

PRODUCTO VECTORIAL

INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA



PRODUCTO VECTORIAL

EL PRODUCTO VECTORIAL ENTRE DOS VECTORES DEL **ESPACIO R^3** , DISTINTOS DEL VECTOR NULO DA POR RESULTADO OTRO VECTOR DEL MISMO ESPACIO.

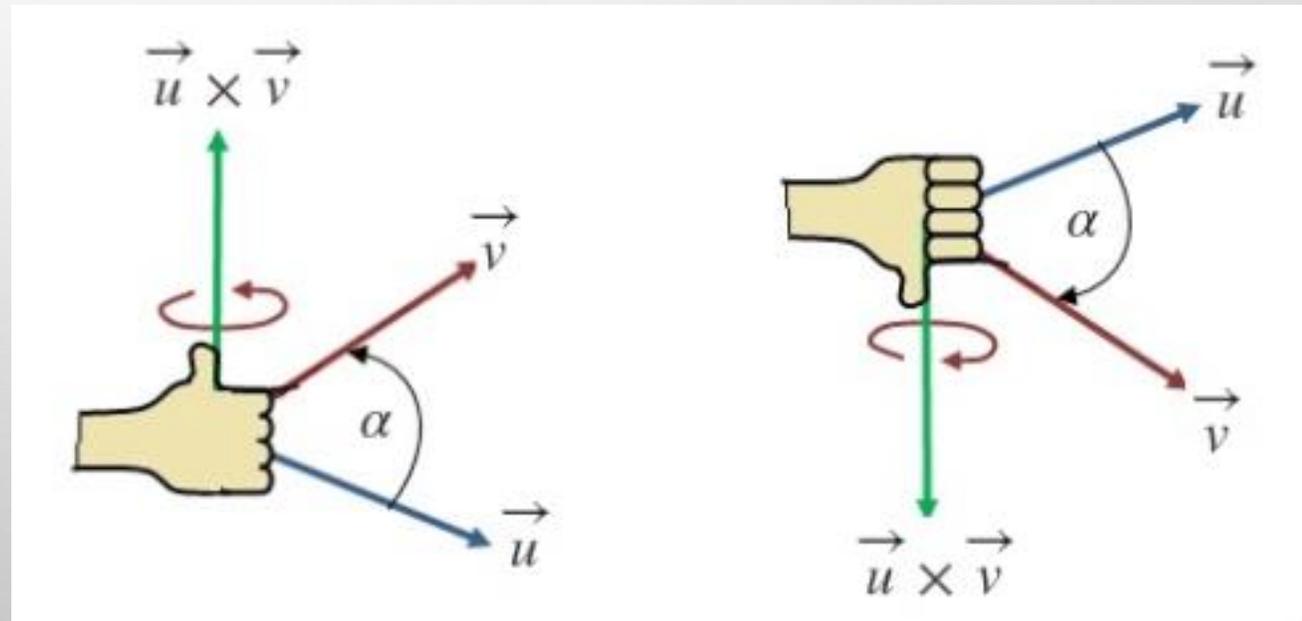
$$\vec{u} \times \vec{v} = \vec{w}$$

Dirección

Sentido

\vec{w} es perpendicular al vector \vec{u} y al vector \vec{v}

Para realizar esta regla, pon tu mano derecha apuntando con los dedos en el mismo sentido del vector u y cierra la mano dirigiendo tus dedos hacia el vector v por el camino más corto (ángulo más pequeño). **El dedo pulgar determinará el sentido del producto vectorial:**



REGLA DE RESOLUCIÓN DEL PRODUCTO VECTORIAL

Dados los vectores $\bar{u} = (u_1, u_2, u_3)$ y $\bar{v} = (v_1, v_2, v_3)$

$$\bar{u} \times \bar{v} = \begin{vmatrix} \check{i} & \check{j} & \check{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix} \check{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix} \check{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} \check{k}$$

$$\bar{u} \times \bar{v} = (u_2v_3 - u_3v_2, u_3v_1 - u_1v_3, u_1v_2 - u_2v_1)$$

EJEMPLO:

$$\vec{u} = (2, -3, 1)$$

$$\vec{v} = (-3, 1, 2)$$

$$\vec{u} \times \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 2 & -3 & 1 \\ -3 & 1 & 2 \end{vmatrix} =$$

$$\begin{vmatrix} -3 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -3 & 2 \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} 2 & -3 \\ -3 & 1 \end{vmatrix} \vec{k} =$$

$$\vec{u} \times \vec{v} = -7\vec{i} - 7\vec{j} - 7\vec{k}$$

$$u = \text{Vector}((2, -3, 1))$$

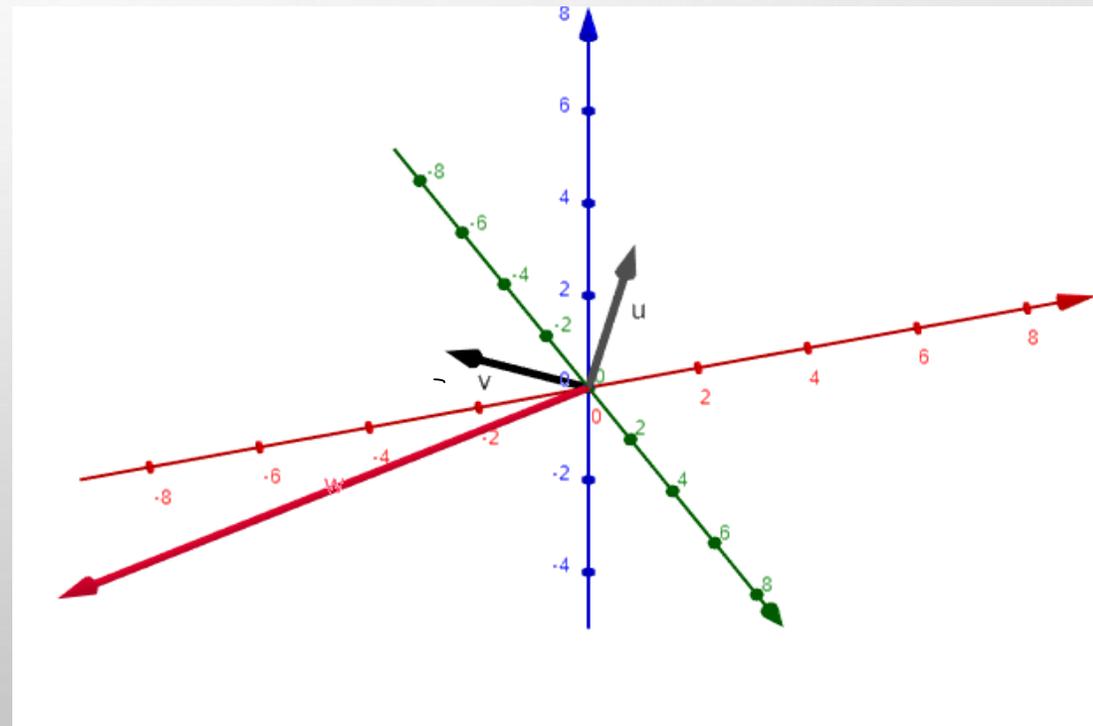
$$\rightarrow \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$v = \text{Vector}((-3, 1, 2))$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

$$w = u \otimes v$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} -7 \\ -7 \\ -7 \end{pmatrix}$$



Propiedades

Propiedades del producto vectorial

- P1.** $\forall \vec{a} \in \mathbf{R}^3, \forall \vec{b} \in \mathbf{R}^3, (\vec{a} \times \vec{b}) = -(\vec{b} \times \vec{a})$ Propiedad anticonmutativa.
- P2.** $\forall \vec{a} \in \mathbf{R}^3, \forall \vec{b} \in \mathbf{R}^3, \forall \vec{c} \in \mathbf{R}^3, \vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$ Prop distributiva con respecto a la suma.
- P3.** $\forall \vec{a} \in \mathbf{R}^3, \forall \vec{b} \in \mathbf{R}^3, \forall \lambda \in \mathbf{R}, \lambda(\vec{a} \times \vec{b}) = (\lambda\vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\lambda\vec{b})$ Propiedad asociativa mixta.
- P4.** $\forall \vec{a} \in \mathbf{R}^3, (\vec{0} \times \vec{a}) = (\vec{a} \times \vec{0}) = \vec{0}$
- P5.** $\forall \vec{a} \in \mathbf{R}^3, \forall \vec{b} \in \mathbf{R}^3 / \vec{a} \neq \vec{0} \wedge \vec{b} \neq \vec{0}, \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{a} \parallel \vec{b}$ Condición de paralelismo
- P6.** $\forall \vec{a} \in \mathbf{R}^3, \forall \vec{b} \in \mathbf{R}^3, |\vec{a} \times \vec{b}|$ es igual al área del paralelogramo determinado por \vec{a} y \vec{b}

P1. $\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3, \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^3, (\vec{a} \times \vec{b}) = -(\vec{b} \times \vec{a})$ Propiedad anticonmutativa.

$$\vec{u} \times \vec{v} = (u_2 v_3 - u_3 v_2, u_3 v_1 - u_1 v_3, u_1 v_2 - u_2 v_1)$$

$$\vec{v} \times \vec{u} = \begin{vmatrix} \check{i} & \check{j} & \check{k} \\ v_1 & v_2 & v_3 \\ u_1 & u_2 & u_3 \end{vmatrix}$$

REGLA DE RESOLUCIÓN DEL PRODUCTO VECTORIAL

Dados los vectores $\bar{u} = (u_1, u_2, u_3)$ y $\bar{v} = (v_1, v_2, v_3)$

$$\bar{u} \times \bar{v} = \begin{vmatrix} \check{i} & \check{j} & \check{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix} \check{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix} \check{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} \check{k}$$

$$\bar{u} \times \bar{v} = (u_2v_3 - u_3v_2, u_3v_1 - u_1v_3, u_1v_2 - u_2v_1)$$

REGLA DE RESOLUCIÓN DEL PRODUCTO VECTORIAL

Dados los vectores $\bar{u} = (u_1, u_2, u_3)$ y $\bar{v} = (v_1, v_2, v_3)$

$$\bar{u} \times \bar{v} = \begin{vmatrix} \check{i} & \check{j} & \check{k} \\ u_1 & u_2 & u_3 \\ v_1 & v_2 & v_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} u_2 & u_3 \\ v_2 & v_3 \end{vmatrix} \check{i} - \begin{vmatrix} u_1 & u_3 \\ v_1 & v_3 \end{vmatrix} \check{j} + \begin{vmatrix} u_1 & u_2 \\ v_1 & v_2 \end{vmatrix} \check{k}$$

$$\bar{u} \times \bar{v} = (u_2v_3 - u_3v_2, u_3v_1 - u_1v_3, u_1v_2 - u_2v_1)$$

P 7 $|\bar{u} \times \bar{v}| = |\bar{u}| |\bar{v}| \sin \alpha$

H

$$\bar{u}, \bar{v} \in R^3$$

T

$$|\bar{u} \times \bar{v}| = |\bar{u}| |\bar{v}| \sin \alpha$$

D

$$|\bar{u} \times \bar{v}|^2 = (\bar{u} \times \bar{v}) \cdot (\bar{u} \times \bar{v}) \quad \text{Por propiedad del P. escalar}$$

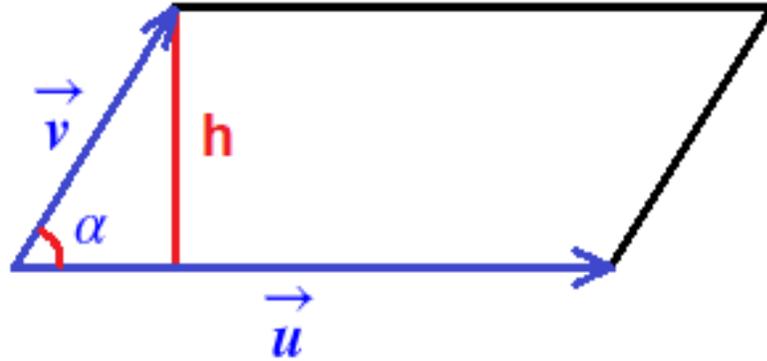
Próxima clase los demostramos con las propiedades de los productos que nos faltan ver.

P 6 INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA

Interpretación geométrica

- ▶ El módulo del producto vectorial de dos vectores no nulos es igual al área del paralelogramo que tiene por lados a ambos vectores.

▶ $\text{área } \mathcal{P} = | \vec{u} \times \vec{v} |$



$$\sin \alpha = \frac{h}{|\vec{v}|}$$

H

$$\vec{u}, \vec{v} \in \mathbb{R}^3$$

T

$$|\vec{u} \times \vec{v}| = \text{área paralelogramo}$$

D

$$\text{Área } \blacksquare = \text{base por altura}$$

$$\text{Área } \blacksquare = |\vec{u}| \sin \hat{\alpha} |\vec{v}|$$

$$\text{Área } \blacksquare = |\vec{u} \times \vec{v}|$$

Por lo tanto el área del triángulo que tiene por lados los vectores $\vec{u} \times \vec{v}$ es igual $\frac{|\vec{u} \times \vec{v}|}{2}$

P 5 CONDICIÓN DE PARALELISMO

$$\forall \bar{a}, \forall \bar{b} \in R^3 / \bar{a} \neq \bar{0} \wedge \bar{b} \neq \bar{0}, \bar{a} \times \bar{b} = \bar{0} \Leftrightarrow \bar{a} \parallel \bar{b}$$

POR LO TANTO:
 $\bar{a} \times \bar{a} = \bar{0}$

H

$$\bar{a} \times \bar{b} = \bar{0}$$

T

$$\bar{a} \parallel \bar{b}$$

D

$$|\bar{a} \times \bar{b}| = |\bar{a}| |\bar{b}| \sin \alpha$$

$$|\bar{0}| = \underbrace{|\bar{a}| |\bar{b}|}_{\neq 0 \text{ por H}} \sin \alpha$$

$\neq 0$ por H

→ $\sin \hat{\alpha} = 0 \quad \hat{\alpha} = 0^\circ \text{ o } 180^\circ$

$$\bar{a} \parallel \bar{b}$$

H

$$\bar{a} \parallel \bar{b}$$

T

$$\bar{a} \times \bar{b} = \bar{0}$$

D

$$\text{Si } \bar{a} \parallel \bar{b} \Rightarrow \bar{a} = \lambda \bar{b}$$

$$\bar{a} \times \bar{b} = \lambda \bar{b} \times \bar{b} \text{ reemplazo}$$

$$\bar{a} \times \bar{b} = \lambda (\bar{b} \times \bar{b}) \text{ P. asociativa mixta}$$

$$\bar{a} \times \bar{b} = \lambda \bar{0}$$

$$\bar{a} \times \bar{b} = \bar{0}$$

Ejercicio 1

Hallar las componentes de \vec{v} sabiendo que el módulo de \vec{v} es igual 51, \vec{v} es perpendicular al eje Z y al vector $\vec{a} = (8, -15, 3)$ y forma un ángulo agudo con el eje x.

Ejercicio 2

■ Hallar el área de un triángulo cuyos vértices son:

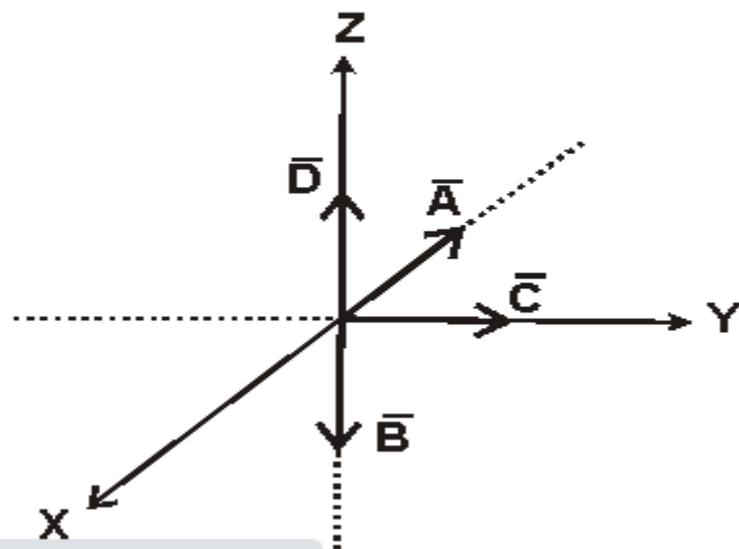
A (2, 1,3) B (-1, 1,5) C (1,-1,1)

Ejercicio 3

Estudiar si los puntos A (2,-1,0), B (3, 0,1) y C (-1, 2,1) estén alineados.

PROBLEMA 1 :

En la figura se muestran cuatro vectores \vec{A} , \vec{B} , \vec{C} , \vec{D} . Los vectores \vec{D} y \vec{B} están sobre el eje Z . El vector \vec{A} está sobre el eje X y el vector \vec{C} está sobre el eje Y . Si $|\vec{A} \times \vec{B}| = 4$ y $|\vec{C} \times \vec{D}| = 2$, entonces el módulo del vector $\vec{E} = \vec{A} \times \vec{B} + \vec{C} \times \vec{D}$ es:



PROBLEMA 2 :

El producto vectorial $2\hat{j} \times (-3\hat{i})$, es igual a:

- A) 6 B) $-6\hat{k}$ C) $6\hat{j}$ D) $-6\hat{j}$ E) $6\hat{k}$

PROBLEMA 3 :

De las siguientes operaciones:

I) $\vec{A} \times \vec{B} \times \vec{C}$

II) $(\vec{A} \times \vec{B}) \cdot \vec{C}$

III) $(\vec{A} \cdot \vec{B}) \times \vec{C}$

IV) $(\vec{A} \cdot \vec{B}) \times (\vec{C} \cdot \vec{B})$

Es posible realizar:

- A) I, II y III B) I y II C) I, II y IV D) III y IV E) II y III