

# Álgebra y Geometría Analítica

## Clase 28: Matriz asociada a una TL



## Unidad 5 – Clase 28

**01** Breve Repaso de la clase anterior

**02** Representación Matricial de una TL

**03** Ejercicios de la guía

# Repaso de Clases Anteriores

## TRANSFORMACIONES

### Definición:

Una Transformación entre dos espacios vectoriales es una función que a cada elemento del primer EV le hace corresponder un elemento del segundo EV.

### Características:

$f: V \rightarrow W$  es inyectiva  $\Leftrightarrow \forall \vec{x} \in V, \forall \vec{y} \in V: \vec{x} \neq \vec{y} \Rightarrow f(\vec{x}) \neq f(\vec{y})$ .

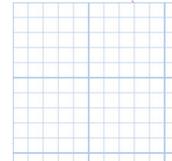
$f: V \rightarrow W$  es Subyectiva  $\Leftrightarrow \forall \vec{y} \in W: \exists \vec{x} \in V / f(\vec{x}) = \vec{y}$

$f: V \rightarrow W$  es biyectiva  $\Leftrightarrow \forall f$  es inyectiva y subyectiva.

Por ser función, tiene su dominio y su codominio, con la particularidad de que éstos son espacios vectoriales.

### Ejemplos:

Traslación, Traza de una matriz.



# Repaso de Clases Anteriores

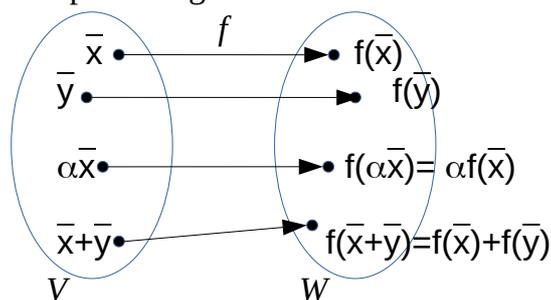
## TRANSFORMACIONES LINEALES (TL)

### Definición:

Una Transformación  $f: V \rightarrow W$  es TL si cumple las siguientes condiciones:

1)  $f(\vec{x} + \vec{y}) = f(\vec{x}) + f(\vec{y})$

2)  $f(\alpha \vec{x}) = \alpha f(\vec{x})$

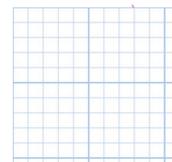


Ambas condiciones pueden resumirse en:  $f(\alpha \vec{x} + \beta \vec{y}) = \alpha f(\vec{x}) + \beta f(\vec{y})$

Generalizando:  $f\left(\sum_{i=1}^n \alpha_i \vec{x}_i\right) = \sum_{i=1}^n \alpha_i f(\vec{x}_i)$

CL de  
vectores  
de V

CL de  
vectores  
de W



# Repaso de Clases Anteriores

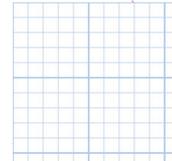
## TRANSFORMACIONES LINEALES (TL)

### Propiedades:

- 1)  $f(\vec{0}_v) = \vec{0}_w$
- 2)  $f(-\vec{x}_v) = -f(\vec{x}_v)$

### Clasificación:

- 1)  $f: V \rightarrow W$  es TL  $\Rightarrow f$  es MORFISMO (Mantiene la forma ya que los escalares de la CL son los mismos).
- 2) Si  $f$  es inyectiva  $\Rightarrow f$  es MONOMORFISMO.  
Si  $f$  es monomorfismo  $\Rightarrow \text{Nu}(f) = \{\vec{0}_v\}$
- 3) Si  $f$  es subyectiva  $\Rightarrow f$  es EPIMORFISMO.  
Si  $f$  es epimorfismo  $\Rightarrow \text{Im}(f) \equiv W$
- 4) Si  $f: V \rightarrow V \wedge f$  es biyectiva  $\Rightarrow f$  es ISOMORFISMO.
- 5) Si  $f: V \rightarrow V \Rightarrow f$  es ENDOMORFISMO.
- 6) Si  $f: V \rightarrow V \wedge f$  función biyectiva  $\Rightarrow f$  es AUTOMORFISMO.



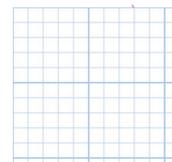
# Repaso de Clases Anteriores

## TRANSFORMACIONES LINEALES (TL)

### Operaciones entre TL:

Dadas las siguientes transformaciones lineales:  $f: V \rightarrow W, g: V \rightarrow W, h: W \rightarrow U$

- 1) SUMA:  $(f+g): V \rightarrow W / \forall \vec{x} \in V: (f+g)(\vec{x}) = f(\vec{x}) + g(\vec{x})$
- 2) DIFERENCIA:  $(f-g): V \rightarrow W / \forall \vec{x} \in V: (f-g)(\vec{x}) = f(\vec{x}) - g(\vec{x})$
- 3) PRODUCTO DE UN ESCALAR Y UNA TL:  $\forall \vec{x} \in V \wedge \forall k \in \mathbb{R}: (kf)(\vec{x}) = kf(\vec{x})$
- 4) COMPOSICIÓN:  $h \circ f: V \rightarrow U / \forall \vec{x} \in V (h \circ f)(\vec{x}) = h(f(\vec{x}))$
- 5) INVERSA:  $f: V \rightarrow V, f$  es biyectiva  $\Rightarrow \exists f^{-1}$  (la TL inversa de  $f$ ) /  $\forall \vec{x} \in V: (f^{-1} \circ f)(\vec{x}) = (f \circ f^{-1})(\vec{x}) = \vec{x}$



# Repaso de Clases Anteriores

## TRANSFORMACIONES LINEALES (TL)

**Núcleo de una TL:**

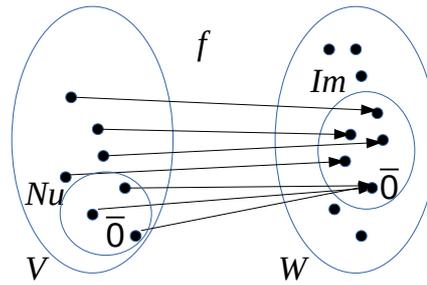
$$f: V \rightarrow W$$

$$Nu(f) = \{\vec{x} \in V / f(\vec{x}) = \vec{0}_w\}$$

**Imagen de una TL:**

$$f: V \rightarrow W$$

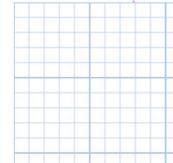
$$Im(f) = \{\vec{y} \in W / \exists \vec{x} \in V / f(\vec{x}) = \vec{y}\}$$



**Teorema de la Dimensión:**

Sea  $f: V \rightarrow W$  una TL:

$$\dim(Nu(f)) + \dim(Im(f)) = \dim(V)$$



# Representación Matricial de TL

## MATRIZ ASOCIADA A UNA TL

**Definición:**

Sea  $f(\vec{x}): V \rightarrow W$  una TL. La TL  $f$  puede expresarse matricialmente:

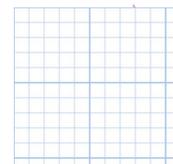
$$f(\vec{x}) = F \cdot \vec{x} \quad \text{donde } F: \text{ es la matriz asociada a la TL } f$$

Si:  $f: V \rightarrow W$  con:  $\dim(V) = n \wedge \dim(W) = m \Rightarrow F \in \mathbb{R}^{m \times n}$

Es decir: la matriz  $F$  asociada a la TL  $f$  será de orden  $m \times n$ .

Si:  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m \Rightarrow F \in \mathbb{R}^{m \times n}$

Si:  $f: \mathbb{R}^{n \times m} \rightarrow \mathbb{R}^p \Rightarrow F \in \mathbb{R}^{p \times (n \times m)}$



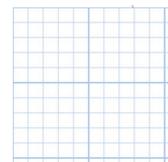
# Representación Matricial de TL

## MATRIZ ASOCIADA A UNA TL

**Cómo hallar F utilizando las bases canónicas:**

Cada columna de la matriz F asociada a la TL  $f$  está dada por los transformados de los vectores canónicos del primer espacio.

Es decir: la primer columna de F se obtiene tras aplicar  $f$  al primer vector de la base canónica. Luego se repite para la segunda columna. Se repite  $n$  veces (con  $n$ : dimensión del espacio de partida)



# Representación Matricial de TL

## MATRIZ ASOCIADA A UNA TL

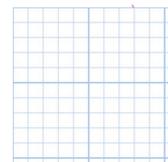
**Cómo hallar F utilizando las bases canónicas: Ejemplo.**

Sea:  $f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^2 / f(x_1; x_2; x_3; x_4) = (x_1 - 3x_2 + 5x_4; x_1 + x_2 - 2x_3 - 3x_4)$ . Hallar F: la matriz asociada a  $f$  utilizando la base canónica de  $\mathbb{R}^4$ .

$B_{\mathbb{R}^4} = \{(1; 0; 0; 0), (0; 1; 0; 0), (0; 0; 1; 0), (0; 0; 0; 1)\}$

$$f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}; f \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix}; f \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \end{pmatrix}; f \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 5 \\ -3 \end{pmatrix} \Rightarrow F = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 0 & 5 \\ 1 & 1 & -2 & -3 \end{pmatrix}$$

$$f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = F \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 0 & 5 \\ 1 & 1 & -2 & -3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 - 3x_2 + 5x_4 \\ x_1 + x_2 - 2x_3 - 3x_4 \end{pmatrix}$$



# Representación Matricial de TL

## MATRIZ ASOCIADA A UNA TL

**Cómo hallar F a partir de los transformados de una base del primer espacio (Teorema Fundamental de las TL: Extensión por linealidad)**

Sea  $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$  pero no se conoce la expresión de  $f$ .

Se conoce  $B = \{\vec{v}_1; \vec{v}_2; \dots; \vec{v}_n\}$  una base de  $\mathbb{R}^n$ .

Se conocen:  $\vec{y}_i = f(\vec{v}_i)$  los transformados de la base B, con  $\vec{y}_i \in \mathbb{R}^m$ .

La matriz  $F$  asociada a la TL puede hallarse como sigue:

- Hallamos los escalares  $\alpha_i$  / la CL de B expresa a todo vector genérico del primer espacio ( $\vec{x}$  : vector genérico de  $\mathbb{R}^n$ ).

- Aplicando  $f$  miembro a miembro  $\vec{x} = \left( \sum_{i=1}^n \alpha_i \vec{v}_i \right)$  se obtiene  $f: f(\vec{x}) = f\left( \sum_{i=1}^n \alpha_i \vec{v}_i \right) = \sum_{i=1}^n \alpha_i f(\vec{v}_i)$

- Reemplazando:  $f(\vec{v}_i) = \vec{y}_i$ , se obtiene la TL y se puede presentar  $F$ : la matriz asociada a la TL.



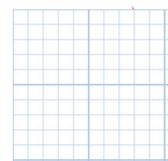
# Representación Matricial de TL

## MATRIZ ASOCIADA A UNA TL

**Ejemplo:** Hallar  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  sabiendo que:  $f\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ ;  $f\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}$ ;  $f\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$

1) Verificar que  $B = \{(3; 1; 0)^T; (1; 0; 1)^T; (2; 1; 1)^T\}$  es LI  $\Rightarrow \mathbb{R}^3 = \text{gen}(B)$

$$\det(B) = \begin{vmatrix} 3 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 & 1 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{vmatrix} = (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} 1 & -1 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -2 \Rightarrow B \text{ es LI}$$



# Representación Matricial de TL

## MATRIZ ASOCIADA A UNA TL

**Ejemplo:** Hallar  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  sabiendo que:  $f\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ ;  $f\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}$ ;  $f\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$

2) Hallar los  $\alpha_i$  /  $\sum_{i=1}^3 \alpha_i \vec{v}_i = \vec{x}$        $\alpha_1 \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \alpha_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \alpha_3 \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$

$$\begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 & | & x_1 \\ \textcircled{1} & 0 & 1 & | & x_2 \\ 0 & 1 & 1 & | & x_3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 & | & x_1 - 3x_2 \\ 1 & 0 & 1 & | & x_2 \\ 0 & 1 & 1 & | & x_3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 0 & -2 & | & x_1 - 3x_2 - x_3 \\ 1 & 0 & 1 & | & x_2 \\ 0 & \textcircled{1} & 1 & | & x_3 \end{pmatrix}$$
$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & \textcircled{1} & | & -\frac{1}{2}x_1 + \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 \\ 1 & 0 & 1 & | & x_2 \\ 0 & 1 & 1 & | & x_3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & | & -\frac{1}{2}x_1 + \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 \\ 1 & 0 & 0 & | & \frac{1}{2}x_1 - \frac{1}{2}x_2 - \frac{1}{2}x_3 \\ 0 & 1 & 0 & | & \frac{1}{2}x_1 - \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} \alpha_1 = \frac{1}{2}x_1 - \frac{1}{2}x_2 - \frac{1}{2}x_3 \\ \alpha_2 = \frac{1}{2}x_1 - \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 \\ \alpha_3 = -\frac{1}{2}x_1 + \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 \end{cases}$$

# Representación Matricial de TL

## MATRIZ ASOCIADA A UNA TL

**Ejemplo:** Hallar  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  sabiendo que:  $f\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ ;  $f\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}$ ;  $f\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$

3) Con los  $\alpha_i$  armamos la CL igualada al vector genérico:  $\sum_{i=1}^3 \alpha_i \vec{v}_i = \vec{x}$

$$\left(\frac{1}{2}x_1 - \frac{1}{2}x_2 - \frac{1}{2}x_3\right) \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \left(\frac{1}{2}x_1 - \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3\right) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \left(-\frac{1}{2}x_1 + \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3\right) \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

4) Aplico  $f$  a ambos miembros

$$f\left[\left(\frac{1}{2}x_1 - \frac{1}{2}x_2 - \frac{1}{2}x_3\right) \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \left(\frac{1}{2}x_1 - \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3\right) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \left(-\frac{1}{2}x_1 + \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3\right) \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}\right] = f\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

# Representación Matricial de TL

## MATRIZ ASOCIADA A UNA TL

**Ejemplo:** Hallar  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  sabiendo que:

$$f \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}; f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}; f \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$$

Por 1er condición de linealidad:

$$f \left[ \begin{pmatrix} \frac{1}{2}x_1 - \frac{1}{2}x_2 - \frac{1}{2}x_3 \\ \frac{1}{2}x_1 - \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 \\ -\frac{1}{2}x_1 + \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right] + f \left[ \begin{pmatrix} \frac{1}{2}x_1 - \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 \\ \frac{1}{2}x_1 - \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 \\ -\frac{1}{2}x_1 + \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right] + f \left[ \begin{pmatrix} -\frac{1}{2}x_1 + \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 \\ -\frac{1}{2}x_1 + \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 \\ -\frac{1}{2}x_1 + \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right] = f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

Por 2da condición de linealidad:

$$\left( \frac{1}{2}x_1 - \frac{1}{2}x_2 - \frac{1}{2}x_3 \right) \cdot f \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \left( \frac{1}{2}x_1 - \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 \right) \cdot f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \left( -\frac{1}{2}x_1 + \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 \right) \cdot f \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

Por Hipótesis:

$$\left( \frac{1}{2}x_1 - \frac{1}{2}x_2 - \frac{1}{2}x_3 \right) \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix} + \left( \frac{1}{2}x_1 - \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 \right) \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix} + \left( -\frac{1}{2}x_1 + \frac{3}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 \right) \cdot \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix} = f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

# Representación Matricial de TL

## MATRIZ ASOCIADA A UNA TL

**Ejemplo:** Hallar  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$  sabiendo que:  $f \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}; f \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \end{pmatrix}; f \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \end{pmatrix}$

Multiplicando los escalares  $\alpha_i$  por los vectores:

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{2}x_1 - \frac{1}{2}x_2 - \frac{1}{2}x_3 \\ -\frac{1}{2}x_1 + \frac{1}{2}x_2 + \frac{1}{2}x_3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \frac{3}{2}x_1 - \frac{9}{2}x_2 + \frac{3}{2}x_3 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -2x_1 + 6x_2 + 2x_3 \\ x_1 - 3x_2 - x_3 \end{pmatrix} = f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

$$f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_2 + 3x_3 \\ \frac{1}{2}x_1 - \frac{5}{2}x_2 - \frac{1}{2}x_3 \end{pmatrix} \Rightarrow f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 \\ \frac{1}{2} & -\frac{5}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

F

# Representación Matricial de TL

## ALGUNAS TL PARTICULARES

1) Nula:  $f: V \rightarrow W / f(\vec{x}) = 0_w$

$$\text{Ejemplo: } f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3 / f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

2) Identidad:  $f: V \rightarrow V / f(\vec{x}) = I_v \cdot \vec{x} = \vec{x}$

$$\text{Ejemplo: } f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 / f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

3) Contracción / estiramiento:  $f: V \rightarrow V / f(\vec{x}) = E \vec{x}$

$$\text{En } \mathbb{R}^2, f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 / f \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a & 0 \\ 0 & b \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a x_1 \\ b x_2 \end{pmatrix}$$

Si  $a = b > 1$ : estiramiento uniforme.

Si  $a = b$  y  $|a| < 1$ : contracción uniforme.

Si  $a \neq 1$ : contracción / estiramiento en el eje x.

Si  $b \neq 1$ : contracción / estiramiento en el eje y.

### Nota:

Si se desea aplicar la misma TL a un conjunto de vectores, es posible hacerlo en una única operación.

Esto se logra multiplicando a la matriz de la transformación por una matriz que en sus columnas contenga a cada uno de los vectores.

Resulta en otra matriz donde los vectores transformados se presentan en las columnas.

# Representación Matricial de TL

## ALGUNAS TL PARTICULARES

4)  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  Proyecciones ortogonales sobre los ejes:

a. Sobre eje x:

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

b. Sobre eje y:

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

c. Sobre eje z:

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

5)  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  Proyecciones ortogonales sobre los planos coordenados:

a. Sobre plano xy:

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

b. Sobre plano yz:

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

c. Sobre plano xz:

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

# Representación Matricial de TL

## ALGUNAS TL PARTICULARES

6)  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  Reflexiones respecto a los ejes:

a. respecto al eje  $x$ :

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

b. respecto al eje  $y$ :

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

c. respecto al eje  $z$ :

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

7)  $f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  Reflexiones respecto de los planos coordenados:

a. Respecto al plano  $xy$ :

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

b. Respecto al plano  $yz$ :

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

c. Respecto al plano  $xz$ :

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

# Representación Matricial de TL

## ALGUNAS TL PARTICULARES

8) Proyección ortogonal sobre un subespacio:

$f: V \rightarrow W / f(\vec{x})$  con  $B_S = \{\vec{w}_1; \vec{w}_2; \dots; \vec{w}_n\}$  base ortogonal de  $S$ .

$$f(\vec{x}) = \sum_{i=1}^n \frac{\langle \vec{x}; \vec{w}_i \rangle}{\langle \vec{w}_i; \vec{w}_i \rangle} \vec{w}_i$$

9) Cizallante:

$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 / f(x; y) = (x + \alpha y; y)$  (de factor  $\alpha$  en la dirección del eje  $x$ )

$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 / f(x; y) = (x; y + \beta x)$  (de factor  $\beta$  en la dirección del eje  $y$ )

10) Rotación en el plano de ángulo  $\alpha$  en sentido anti-horario:

$$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 / f \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\operatorname{sen} \alpha \\ \operatorname{sen} \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

# Representación Matricial de TL

## ALGUNAS TL PARTICULARES

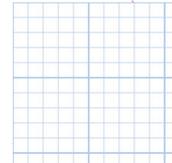
11) Rotación en el espacio de ángulo  $\alpha$  en sentido anti-horario alrededor de un eje :

$$f: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3 / f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = R \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

a) Alrededor de eje x:  $R = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \alpha & -\operatorname{sen} \alpha \\ 0 & \operatorname{sen} \alpha & \cos \alpha \end{pmatrix}$

b) Alrededor de eje y:  $R = \begin{pmatrix} \cos \alpha & 0 & \operatorname{sen} \alpha \\ 0 & 1 & 0 \\ -\operatorname{sen} \alpha & 0 & \cos \alpha \end{pmatrix}$

c) Alrededor de eje z:  $R = \begin{pmatrix} \cos \alpha & -\operatorname{sen} \alpha & 0 \\ \operatorname{sen} \alpha & \cos \alpha & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$



# Representación Matricial de TL

## ALGUNAS TL PARTICULARES

Ejemplo: Sea  $\vec{t} = (2; 1)$

a) Estirar el vector homogéneamente al triple.

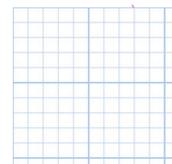
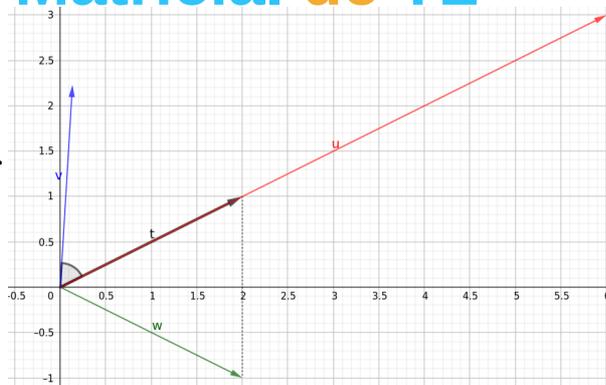
b) Rotarlo  $\frac{\pi}{3}$  en sentido antihorario.

c) Reflejarlo respecto del eje x

a)  $f \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \Rightarrow f \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 3 \end{pmatrix} = \vec{u}$

b)  $f \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{-\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \Rightarrow f \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{-\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 - \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \sqrt{3} + \frac{1}{2} \end{pmatrix} = \vec{v}$

c)  $f \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} \Rightarrow f \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix} = \vec{w}$



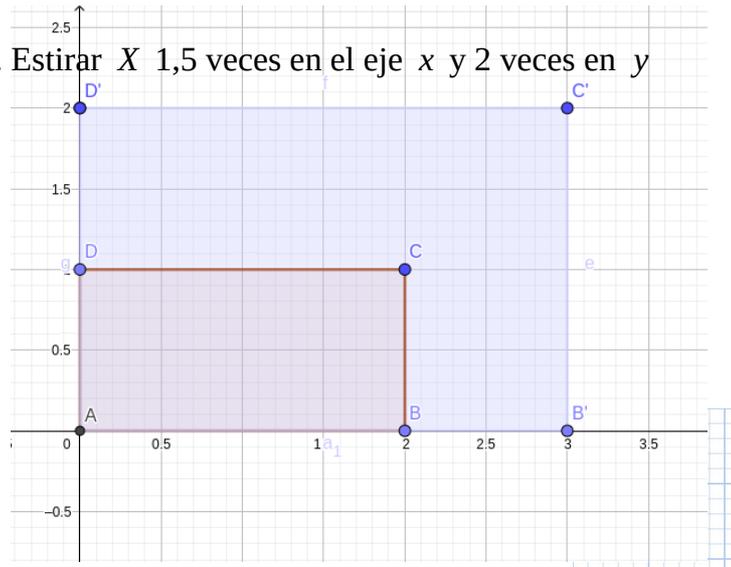
# Representación Matricial de TL

## ALGUNAS TL PARTICULARES

Ejemplo:

Sea  $X = \left\{ \vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{c} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \vec{d} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ . Estirar  $X$  1,5 veces en el eje  $x$  y 2 veces en  $y$

$$EX = \begin{pmatrix} \frac{3}{2} & 0 \\ 2 & 2 \\ 0 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 3 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \end{pmatrix}$$



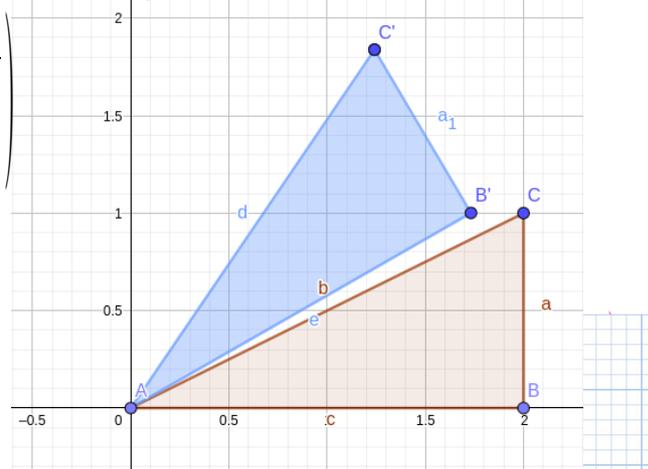
# Representación Matricial de TL

## ALGUNAS TL PARTICULARES

Ejemplo:

Sea  $X = \left\{ \vec{a} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{c} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ . Rotar  $X$  un ángulo de  $\frac{\pi}{6}$  en sentido anti-horario.

$$RX = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \\ \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & \sqrt{3} & \sqrt{3} - \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 1 + \frac{\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix}$$



# Ejercicios de la Guía

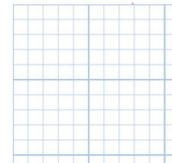
**Ejercicio 3:** Hallar la matriz asociada a cada una de las siguientes transformaciones lineales considerando las bases canónicas.

$$1) f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2 / f(x_1; x_2) = (x_1 + x_2, 2x_1 + 2x_2)$$

$$f\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}; f\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \Rightarrow F = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \end{pmatrix}$$

$$2) f: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^2 / f(x_1; x_2; x_3; x_4) = (x_1 + x_2 - 3x_4; 2x_1 - 2x_3 + x_4)$$

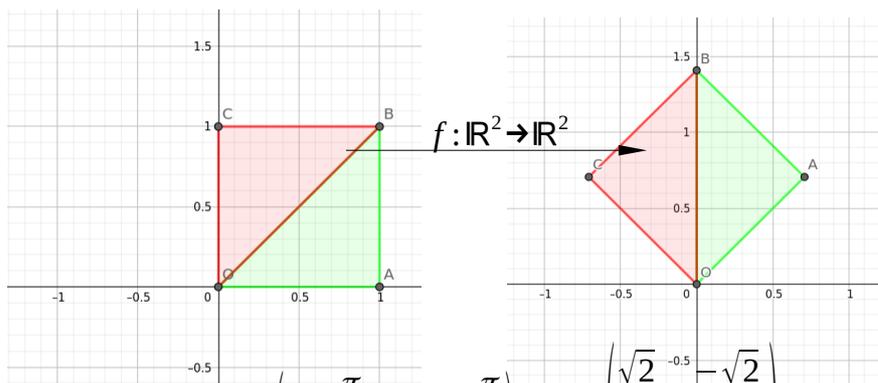
$$f\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}; f\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}; f\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \end{pmatrix}; f\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow F = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -3 \\ 2 & 0 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$



# Ejercicios de la Guía

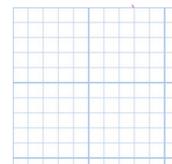
**Ejercicio 4:** Dada la región D, identificar la TL que modifica D a f(D)

Caso 4:



$$f\begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \frac{\pi}{4} & -\text{sen} \frac{\pi}{4} \\ \text{sen} \frac{\pi}{4} & \cos \frac{\pi}{4} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

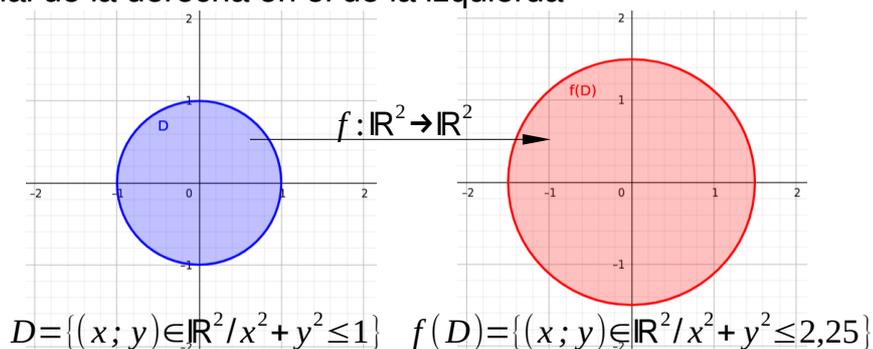
Rotación de D en un ángulo de  $\frac{\pi}{4}$



# Ejercicios de la Guía

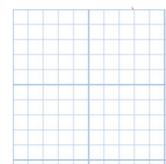
**Ejercicio 4:** Proponer en cada caso una TL que informe la región indicada en el espacio vectorial de la derecha en el de la izquierda

Caso I)



$$f \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1,5 & 0 \\ 0 & 1,5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

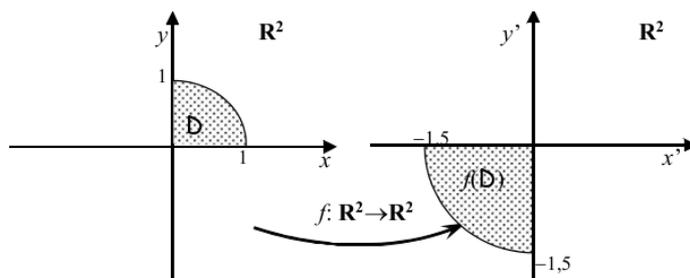
(Estiramiento o escalado uniforme de factor 1,5)



# Ejercicios de la Guía

**Ejercicio 4:** Proponer en cada caso una TL que informe la región indicada en el espacio vectorial de la derecha en el de la izquierda

Caso II)

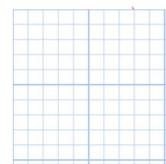


$$D = \{(x, y) \in \mathbf{R}^2 / x^2 + y^2 \leq 1 \wedge x \geq 0 \wedge y \geq 0\}$$

$$f(D) = \{(x, y) \in \mathbf{R}^2 / x^2 + y^2 \leq 1,5 \wedge x \leq 0 \wedge y \leq 0\}$$

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1,5 & 0 \\ 0 & -1,5 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

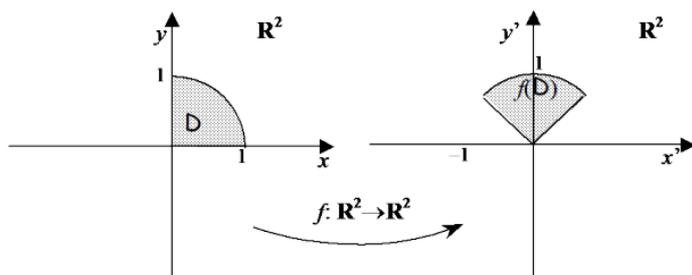
(Estiramiento o escalado uniforme de factor  $-1,5$   
o bien escalado uniforme y simetría central)



# Ejercicios de la Guía

**Ejercicio 4:** Proponer en cada caso una TL que informe la región indicada en el espacio vectorial de la derecha en el de la izquierda

Caso IV)

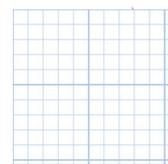


$$D = \{(x, y) \in \mathbf{R}^2 / x^2 + y^2 \leq 1 \wedge x \geq 0 \wedge y \geq 0\}$$

$$f(D) = \{(x, y) \in \mathbf{R}^2 / x^2 + y^2 \leq 1 \wedge -\sqrt{2}/2 \leq x \leq \sqrt{2}/2 \wedge y \geq |x|\}$$

$$f \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \frac{\pi}{4} & -\operatorname{sen} \frac{\pi}{4} \\ \operatorname{sen} \frac{\pi}{4} & \cos \frac{\pi}{4} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{\sqrt{2}}{2} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

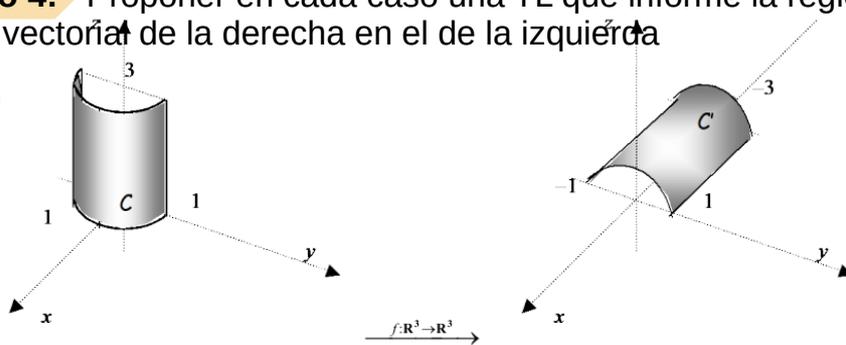
(Rotación en sentido antihorario de  $\pi/4$ )



# Ejercicios de la Guía

**Ejercicio 4:** Proponer en cada caso una TL que informe la región indicada en el espacio vectorial de la derecha en el de la izquierda

Caso VI)

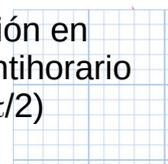


$$C = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3 / x^2 + y^2 = 1 \wedge x \geq 0 \wedge -1 \leq y \leq 1 \wedge 0 \leq z \leq 3\}$$

$$f(C) = \{(x, y, z) \in \mathbf{R}^3 / y^2 + z^2 = 1 \wedge z \leq 0 \wedge -1 \leq y \leq 1 \wedge -3 \leq x \leq 0\}$$

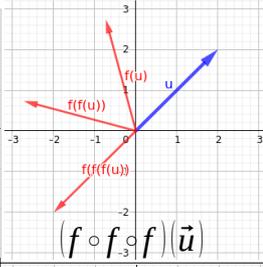
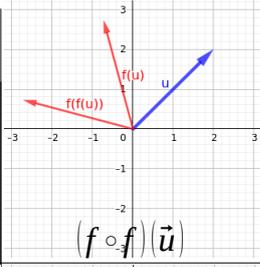
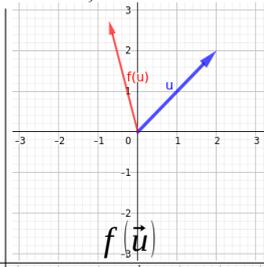
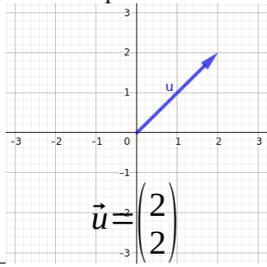
$$f \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \frac{\pi}{2} & 0 & \operatorname{sen} \frac{\pi}{2} \\ 0 & 1 & 0 \\ -\operatorname{sen} \frac{\pi}{2} & 0 & \cos \frac{\pi}{2} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ -1 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

(Rotación en sentido antihorario de  $\pi/2$ )



# Ejercicios de la Guía

11.5) Sea  $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  la rotación en el plano en un ángulo  $\theta = \pi/3$  y sea  $A$  su matriz asociada. Si  $f$  se compone con sí misma 6 veces, esto es  $f \circ f \circ f \circ f \circ f \circ f$ , ¿cuál será la transformación resultante? (no realizar los cálculos, sino pensarlo en términos de acciones). ¿Qué indica esto para la potencia sexta de la matriz  $A$ , esto es  $A^6$ ? Verificarlo.



$$f \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & \frac{1}{2} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$$

