

# Álgebra y Geometría Analítica

## Clase 26: Subespacios Fundamentales de una Matriz



## Unidad 4 – Clase 26

**01** Repaso de clases anteriores

**02** Subespacios Fundamentales de una Matriz

**03** Ejercicios de la guía

# Repaso de las Clases Anteriores

## DEFINICIÓN: ESPACIO VECTORIAL

$(V; +; \mathbb{R}; \cdot)$  es espacio vectorial si se cumple los 10 axiomas de espacios vectoriales

### AXIOMAS DE ESPACIOS VECTORIALES:

$\forall \vec{x} \in V, \forall \vec{y} \in V, \forall \vec{z} \in V, \forall \alpha \in \mathbb{R}, \forall \beta \in \mathbb{R}$ :

A 1) Ley de composición interna:  $(\vec{x} + \vec{y}) \in V$

A 2) Propiedad Conmutativa:  $\vec{x} + \vec{y} = \vec{y} + \vec{x}$

A 3) Propiedad Asociativa:  $(\vec{x} + \vec{y}) + \vec{z} = \vec{x} + (\vec{y} + \vec{z})$

A 4) Existencia de elemento neutro:  $\exists \vec{0} \in V / \vec{x} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{x} = \vec{x}$

A 5) Existencia de Simétrico (u opuesto):  $\exists -\vec{x} \in V / \vec{x} + (-\vec{x}) = (-\vec{x}) + \vec{x} = \vec{0}$

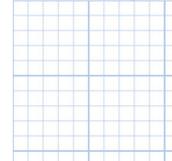
A 6) Ley de composición externa:  $\alpha \vec{x} \in V$

A 7) Propiedad Asociativa mixta:  $(\alpha\beta) \cdot \vec{x} = \alpha \cdot (\beta \cdot \vec{x})$

A 8) Existencia de escalar neutro:  $\exists 1 \in \mathbb{R} / 1 \cdot \vec{x} = \vec{x}$

A 9) Distributiva respecto de la suma de escalares:  $(\alpha + \beta) \cdot \vec{x} = \alpha \cdot \vec{x} + \beta \cdot \vec{x}$

A10) Distributiva respecto de la suma de vectores:  $\alpha \cdot (\vec{x} + \vec{y}) = \alpha \cdot \vec{x} + \alpha \cdot \vec{y}$



# Repaso de las Clases Anteriores

## DEFINICIÓN: SUBESPACIO

Si  $V$  es EV y  $S \subset V \wedge S \neq \emptyset \Rightarrow S$  es subespacio de  $V \Leftrightarrow S$  cumple los 10 axiomas de EV.

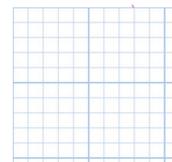
### CONDICIONES SUFICIENTES PARA QUE S SEA SUBESPACIO DE V:

I )  $S \subset V$

II )  $S \neq \emptyset$

III) LCI:  $\forall \vec{x} \in S \wedge \forall \vec{y} \in S: (\vec{x} + \vec{y}) \in S$

IV) LCE:  $\forall \vec{x} \in S \wedge \forall \alpha \in \mathbb{R}: (\alpha \vec{x}) \in S$



# Repaso de las Clases Anteriores

## COMBINACION LINEAL

Sea  $V$  espacio vectorial (EV) Se dice que un vector  $\vec{v}$  de  $V$  es **combinación lineal** (CL) de un conjunto de vectores  $A$ , sí y solo sí existen escalares tales que:  
$$\vec{v} = \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 + \dots + \alpha_n \vec{v}_n$$

### Simbólicamente:

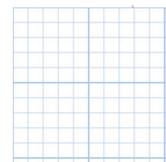
Sea  $V$  EV. Sea  $A = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ ,  $A \neq \emptyset$ ,  $A \subset V$ .

$\vec{v} \in V$  es CL de  $A \Leftrightarrow \exists \alpha_i \in \mathbb{R} / \vec{v} = \sum_{i=1}^n \alpha_i \cdot \vec{v}_i$

**Para tener en cuenta:** Cuando se busca verificar que un vector es CL de  $A$ , se obtiene un sistema de ecuaciones cuyas incógnitas son los escalares de la CL.

Si el sistema es SC  $\Rightarrow$  los escalares existen y la CL es posible

Si el sistema es SI  $\Rightarrow$  no existen los escalares, y la CL no es posible



# Repaso de las Clases Anteriores

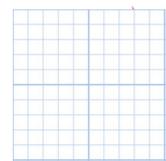
## SUBESPACIO GENERADO

Sea  $V$  EV y el conjunto de vectores  $A = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n\}$ . Llamaremos **subespacio generado por  $A$**  al conjunto de todos los vectores que se pueden escribir como CL de los vectores de  $A$ .

### Simbólicamente:

$gen(A) = S$  ( $S$  es el subespacio generado por  $A$ )

$S = gen(A) = \{ \vec{x} \in V / \vec{x} = \sum_{i=1}^n \alpha_i \cdot \vec{v}_i \} \text{ (} \vec{x} \text{ es CL de } A \text{)}$



# Repaso de las Clases Anteriores

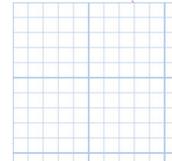
## SISTEMA GENERADOR

Sea  $V$  EV y el conjunto de vectores  $A = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n\}$  con  $A \subset V$ . Diremos que **A es un sistema generador de V** sí y solo sí para todo vector  $\vec{v} \in V$ ,  $\vec{v}$  se puede expresar como CL de los vectores de A.

**Simbólicamente:**

$$A \text{ es SG de } V \Leftrightarrow \forall \vec{v} \in V : \vec{v} = \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 \dots \alpha_n \vec{v}_n$$

Si un conjunto A no alcanza a generar todo el EV, no será sistema generador (SG) de V, sino de un subespacio de V.



# Repaso de las Clases Anteriores

## INDEPENDENCIA LINEAL

Sea  $V$  EV y el conjunto de vectores  $A = \{\vec{v}_1, \vec{v}_2, \dots, \vec{v}_n\}$  con  $A \subset V$

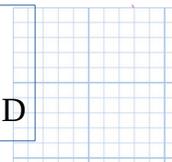
Diremos que **A es Linealmente Independiente (LI)** sí y solo sí la CL de los vectores de A igualada al vector nulo se verifica solo si todos los escalares  $\alpha_i$  son nulos.

$$A \text{ es LI} \Leftrightarrow \vec{0} = \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 \dots \alpha_n \vec{v}_n \Rightarrow \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0$$

Del mismo modo diremos que **A es Linealmente Dependiente (LD)** sí y solo sí la CL de los vectores de A igualada al vector nulo se verifica con al menos un escalar  $\alpha_i$  no nulo.

$$A \text{ es LD} \Leftrightarrow \vec{0} = \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 \dots \alpha_n \vec{v}_n \Rightarrow \alpha_1 \neq 0 \vee \alpha_2 \neq 0 \vee \dots \vee \alpha_n \neq 0$$

$$\vec{0} = \alpha_1 \vec{v}_1 + \alpha_2 \vec{v}_2 \dots \alpha_n \vec{v}_n \begin{cases} \alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0 \text{ (CL única): A es LI} \\ \alpha_1 \neq 0 \vee \alpha_2 \neq 0 \vee \dots \alpha_n \neq 0 \text{ (CL múltiple): A es LD} \end{cases}$$



# Repaso de las Clases Anteriores

## BASE

### Definición:

Un conjunto de vectores  $B$  de un espacio vectorial  $V$  constituye una **base** de dicho espacio vectorial sí y solo sí,  $B$  es linealmente independiente y  $B$  es sistema generador para el espacio vectorial.

$$V \text{ EV}, B \subset V$$

$$B \text{ es Base de } V \Leftrightarrow B \text{ es LI} \wedge V = \text{gen}(B)$$

## DIMENSIÓN DE UN EV

La **dimensión de un espacio vectorial** es la cantidad de vectores que forman una base del espacio vectorial.

$$V \text{ EV}, B \subset V, B \text{ Base de } V \Rightarrow \dim(V) = \#(B)$$



# Repaso de las Clases Anteriores

## NORMA VECTORIAL: DEFINICIÓN

$$f: V \rightarrow \mathbb{R} / \forall \vec{x} \in V: f(\vec{x}) = \|\vec{x}\| \in \mathbb{R}$$

### NORMAS CONOCIDAS:

#### Norma de Orden 1:

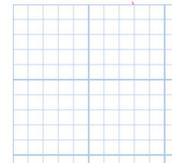
$$\|\vec{x}\|_1 = \sum |x_i| \Rightarrow \|\vec{x}\|_1 = |x_1| + |x_2| + \dots + |x_n|$$

#### Norma de Orden 2 (Norma Euclídea):

$$\|\vec{x}\|_2 = \left[ \sum_{i=1}^n x_i^2 \right]^{\frac{1}{2}} = \left( x_1^2 + x_2^2 + \dots + x_n^2 \right)^{\frac{1}{2}}$$

#### Norma de Orden Infinito:

$$\|\vec{x}\|_\infty = \max \{ |x_i| \}_{i=1}^n$$



# Repaso de las Clases Anteriores

## PRODUCTO INTERIOR: DEFINICIÓN

Sea  $(V; +; \cdot; \langle \cdot; \cdot \rangle)$  espacio vectorial EV. El **producto interior** es una función  $f: V \times V \rightarrow \mathbb{R}$  tal que si  $\vec{u} \in V, \vec{v} \in V: f(\vec{u}; \vec{v}) = \langle \vec{u}; \vec{v} \rangle \in \mathbb{R}$ , satisface los siguientes axiomas:

$$\forall \vec{u} \in V, \forall \vec{v} \in V, \forall \vec{w} \in V, \forall h \in \mathbb{R}$$

**A1) Condición de Simetría:**  $\langle \vec{u}; \vec{v} \rangle = \langle \vec{v}; \vec{u} \rangle$  (Prop. Conmutativa)

**A2) Condición de Aditividad:**  $\langle \vec{u} + \vec{v}; \vec{w} \rangle = \langle \vec{u}; \vec{w} \rangle + \langle \vec{v}; \vec{w} \rangle$  (Prop. Distributiva)

**A3) Condición de Homogeneidad:**  $\langle h\vec{u}; \vec{v} \rangle = h \langle \vec{u}; \vec{v} \rangle$  (Prop. Asociativa Mixta)

**A4) Condición de Positividad:**  $\langle \vec{u}; \vec{u} \rangle \geq 0 \wedge [\langle \vec{u}; \vec{u} \rangle = 0 \iff \vec{u} = \vec{0}]$   
(Elemento neutro)

# Repaso de las Clases Anteriores

## ORTOGONALIDAD: DEFINICIONES

Sea  $V$  EV con PI (Producto Interior).  $\forall \vec{x} \in V \wedge \forall \vec{y} \in V$  con:  $\vec{x} \neq \vec{0} \wedge \vec{y} \neq \vec{0}$ .  
 $S_1 \subset V \wedge S_2 \subset V \wedge S_1 \neq \emptyset \wedge S_2 \neq \emptyset$

1) Dos vectores son ortogonales:  $\vec{x} \perp \vec{y} \iff \langle \vec{x}; \vec{y} \rangle = 0$

2) Un vector con un Subespacio son ortogonales:  $\vec{x} \perp S_1 \iff \forall \vec{v}_i \in S_1: \langle \vec{x}; \vec{v}_i \rangle = 0$

3) Dos Subespacios son ortogonales:  $S_1 \perp S_2 \iff \forall \vec{v}_i \in S_1 \wedge \forall \vec{w}_j \in S_2: \langle \vec{v}_i; \vec{w}_j \rangle = 0$

4) Conjunto Ortogonal:  $A = \{\vec{v}_1; \vec{v}_2; \dots; \vec{v}_n\} \subset V$ .  $A$  es ortogonal si:  $\langle \vec{v}_i; \vec{v}_j \rangle = 0$  si  $i \neq j$

5) Base Ortogonal: Sea  $B = \{\vec{v}_1; \vec{v}_2; \dots; \vec{v}_n\}$

$B$  es Base Ortogonal  $\iff B$  es conjunto ortogonal  $\wedge B$  es Base de  $V$ .

# Repaso de las Clases Anteriores

## ORTOGONALIDAD: TEOREMAS

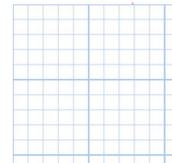
TEOREMA 1:

Dado un conjunto ortogonal  $A = \{\vec{v}_1; \vec{v}_2; \dots; \vec{v}_m\}$  incluido en un EV  $V$  con PI,  $A \subset V$ , entonces dicho conjunto resulta LI.

TEOREMA 2:

Sea  $B = \{\vec{v}_1; \vec{v}_2; \dots; \vec{v}_n\}$  una base ortogonal de un EV  $V$  con PI, todo vector  $\vec{x} \in V$

puede escribirse como: 
$$\vec{x} = \sum_{i=1}^n \frac{\langle \vec{x}; \vec{v}_i \rangle}{\langle \vec{v}_i; \vec{v}_i \rangle} \vec{v}_i$$



# Repaso de las Clases Anteriores

## CONJUNTO ORTONORMAL

$A = \{v_1; v_2; \dots; v_n\} \subset V$  es un conjunto ortonormal si cumple:

$$\langle \vec{v}_i; \vec{v}_j \rangle = 0 \text{ si } i \neq j$$

$$\langle \vec{v}_i; \vec{v}_j \rangle = \|\vec{v}_i\|^2 = 1, \text{ si } i = j$$

$$A \text{ es conjunto ortonormal} \Leftrightarrow \langle \vec{v}_i; \vec{v}_j \rangle = \delta_{ij}$$

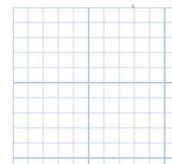
## BASE ORTONORMAL

$B = \{v_1; v_2; \dots; v_n\} \subset V$ ,  $B$  es base ortonormal  $\Leftrightarrow B$  es base  $\wedge B$  es conjunto ortonormal.

Esto es:

$B$  es LI  $\wedge V = \text{gen}(B)$  ( $B$  es LI)

$$\langle \vec{v}_i; \vec{v}_j \rangle = \delta_{ij} \quad (B \text{ es conjunto ortonormal})$$



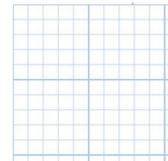
# Repaso de las Clases Anteriores

## ORTONORMALIDAD: COROLARIO

Si  $B = \{v_1; v_2; \dots; v_n\}$  es base ortonormal de  $V \Rightarrow \forall \vec{x} \in V, \vec{x}$  puede escribirse:

$$\vec{x} = \sum_{i=1}^n \langle \vec{x}; \vec{v}_i \rangle \vec{v}_i$$

$$\vec{x} = \langle \vec{x}; \vec{v}_1 \rangle \vec{v}_1 + \langle \vec{x}; \vec{v}_2 \rangle \vec{v}_2 + \dots + \langle \vec{x}; \vec{v}_n \rangle \vec{v}_n$$



# Repaso de las Clases Anteriores

## DEFINICIÓN: PROYECCION ORTOGONAL

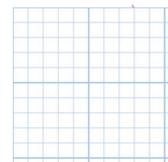
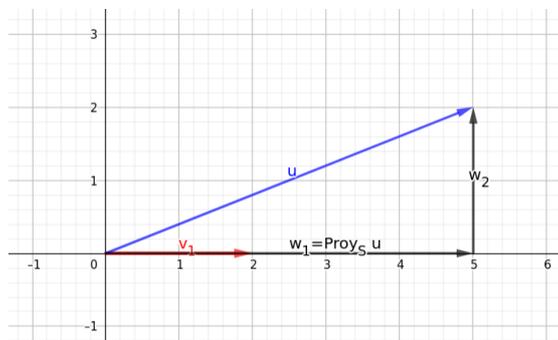
Sea  $(V; +; \mathbb{R}; \cdot)$  espacio vectorial con PI.

Sea  $B = \{\vec{v}_1; \vec{v}_2; \dots; \vec{v}_n\}$  una base ortonormal (es decir:  $\langle \vec{v}_i; \vec{v}_j \rangle = \delta_{i,j}$ ).

Sea  $B' = \{\vec{v}_1; \vec{v}_2; \dots; \vec{v}_r\}$  con  $r \leq n$ , y sea el subespacio  $S = \text{gen}(B')$ :

$\forall \vec{u} \in V: \vec{u}$  puede expresarse:

$$\vec{u} = \vec{w}_1 + \vec{w}_2 \quad (\text{con } \vec{w}_1 \in S \wedge \vec{w}_2 \perp S).$$



# Repaso de las Clases Anteriores

## DEFINICIÓN: PROYECCION ORTOGONAL

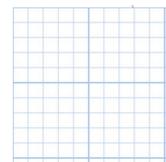
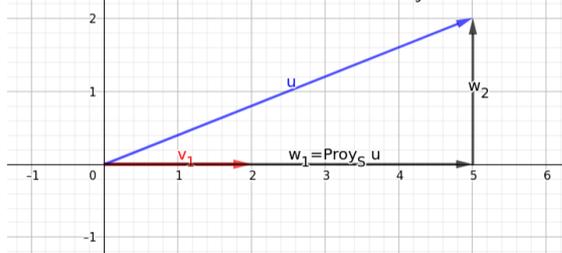
El vector  $\vec{w}_1$  es la proyección ortogonal de  $\vec{u}$  sobre  $S$  y se denota:  $\vec{w}_1 = \text{proy}_S \vec{u}$

El vector  $\vec{w}_2 = \vec{u} - \text{proy}_S \vec{u}$  es la componente de  $\vec{u}$  ortogonal a  $S$ .

$$\vec{w}_1 = \langle \vec{u}; \vec{v}_1 \rangle \vec{v}_1 + \langle \vec{u}; \vec{v}_2 \rangle \vec{v}_2 + \dots + \langle \vec{u}; \vec{v}_r \rangle \vec{v}_r \quad \Rightarrow \vec{w}_1 = \sum_{i=1}^{i=r} \langle \vec{u}; \vec{v}_i \rangle \vec{v}_i \quad i \in [1; r] \quad (\vec{w}_1 \in S)$$

$$\vec{w}_2 = \vec{u} - \langle \vec{u}; \vec{v}_1 \rangle \vec{v}_1 - \langle \vec{u}; \vec{v}_2 \rangle \vec{v}_2 - \dots - \langle \vec{u}; \vec{v}_r \rangle \vec{v}_r$$

$$\vec{w}_2 = \langle \vec{u}; \vec{v}_{r+1} \rangle \vec{v}_{r+1} + \langle \vec{u}; \vec{v}_{r+2} \rangle \vec{v}_{r+2} + \dots + \langle \vec{u}; \vec{v}_n \rangle \vec{v}_n \quad \Rightarrow \vec{w}_2 = \sum_{j=r+1}^{j=n} \langle \vec{u}; \vec{v}_j \rangle \vec{v}_j \quad j \in [r+1; n] \quad (\vec{w}_2 \in S^\perp)$$



# Repaso de las Clases Anteriores

## EL PROCESO DE GRAM-SCHMIDT

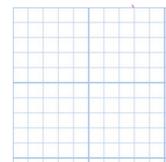
El procedimiento de Gram-Schmidt es un algoritmo simple para obtener una base ortonormal a partir de otra base que no lo es.

Todo espacio con producto interior de dimensión finita, no nula, tiene una base ortonormal.

Sea  $V$  EV con PI de dimensión finita  $n$ . Sea  $B = \{\vec{u}_1; \vec{u}_2; \dots; \vec{u}_n\}$  una base de  $V$ .

La sucesiva secuencia de operaciones producirá otra base de  $V$  ortonormal:

$$B' = \{\vec{v}_1; \vec{v}_2; \dots; \vec{v}_n\} \text{ una base ortonormal de } V.$$



# Repaso de las Clases Anteriores

## EL PROCESO DE GRAM-SCHMIDT: ALGORITMO

1) Tomamos  $\vec{v}_1 = \frac{\vec{w}_1}{\|\vec{w}_1\|} = \frac{\vec{u}_1}{\|\vec{u}_1\|}$  (primer vector de la nueva base ortonormal)

2) Para obtener  $\vec{v}_2$  (segundo vector de la base ortonormal), se calcula la componente de  $\vec{u}_2$  ortogonal al subespacio  $S_1$  generado por  $\vec{v}_1$  ( $\vec{w}_2 = \vec{u}_2 - \text{proy}_{S_1} \vec{u}_2$ ) y se normaliza:

$$\vec{v}_2 = \frac{\vec{w}_2}{\|\vec{w}_2\|} = \frac{\vec{u}_2 - \text{proy}_{S_1} \vec{u}_2}{\|\vec{u}_2 - \text{proy}_{S_1} \vec{u}_2\|} = \frac{\vec{u}_2 - \langle \vec{u}_2; \vec{v}_1 \rangle \vec{v}_1}{\|\vec{u}_2 - \langle \vec{u}_2; \vec{v}_1 \rangle \vec{v}_1\|} \quad (\text{con: } \|\vec{v}_2\| = 1 \wedge \vec{v}_2 \perp \vec{v}_1)$$

3) Para construir el tercer vector de la base ortonormal  $\vec{v}_3$  (con  $\|\vec{v}_3\| = 1 \wedge \vec{v}_3 \perp \vec{v}_1 \wedge \vec{v}_3 \perp \vec{v}_2$ ), se calcula la componente de  $\vec{u}_3$  ortogonal al subespacio  $S_2$  generado por  $\{\vec{v}_1; \vec{v}_2\}$ , ( $\vec{w}_3 = \vec{u}_3 - \text{proy}_{S_2} \vec{u}_3$ ) y se normaliza.

$$\vec{v}_3 = \frac{\vec{w}_3}{\|\vec{w}_3\|} = \frac{\vec{u}_3 - \text{proy}_{S_2} \vec{u}_3}{\|\vec{u}_3 - \text{proy}_{S_2} \vec{u}_3\|} = \frac{\vec{u}_3 - \langle \vec{u}_3; \vec{v}_1 \rangle \vec{v}_1 - \langle \vec{u}_3; \vec{v}_2 \rangle \vec{v}_2}{\|\vec{u}_3 - \langle \vec{u}_3; \vec{v}_1 \rangle \vec{v}_1 - \langle \vec{u}_3; \vec{v}_2 \rangle \vec{v}_2\|}$$

En general:  $\vec{v}_n = \frac{\vec{w}_n}{\|\vec{w}_n\|}$  con:  $\vec{w}_n = \vec{u}_n - \text{Proy}_{S_{n-1}} \vec{u}_n \Rightarrow B' = \{\vec{v}_1; \vec{v}_2; \dots; \vec{v}_n\}$  base ortonormal de  $V$ .

# Subespacios Fundamentales de una Matriz

## SUBESPACIOS FUNDAMENTALES DE UNA MATRIZ

Sea  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ , sus vectores fila:  $\{\vec{f}_1, \vec{f}_2, \dots, \vec{f}_m\}$ , sus vectores columna:  $\{\vec{c}_1, \vec{c}_2, \dots, \vec{c}_n\}$ .

**Subespacio Fila de la Matriz A:**

$$\text{Fil}(A) = \text{gen}\{\vec{f}_1, \vec{f}_2, \dots, \vec{f}_m\}$$

$$\text{Fil}(A) = \{\vec{y} \in \mathbb{R}^n / A^T \cdot X = Y\}$$

**Subespacio Columna de la Matriz A:**

$$\text{Col}(A) = \text{gen}\{\vec{c}_1, \vec{c}_2, \dots, \vec{c}_n\}$$

$$\text{Col}(A) = \{\vec{y} \in \mathbb{R}^m / A \cdot X = Y\}$$

**Subespacio Nulidad de la Matriz A:**

$$\text{Nul}(A) = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^n / A \cdot X = 0_{m \times 1}\}$$

**Subespacio Nulidad Izquierda de la Matriz A:**

$$\text{Nul } I(A) = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^m / A^T \cdot X = 0_{n \times 1}\}$$

# Subespacios Fundamentales de una Matriz

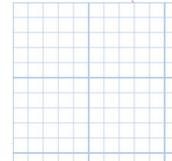
## PROPIEDADES

$$\dim[\text{Fil}(A)] + \dim[\text{Nul}(A)] = n$$

$$\dim[\text{Col}(A)] + \dim[\text{Nul I}(A)] = m$$

$$\text{Fil}(A) \perp \text{Nul}(A)$$

$$\text{Col}(A) \perp \text{Nul I}(A)$$



# Subespacios Fundamentales de una Matriz

## EJEMPLO

Hallar los subespacios Fila, Columna, Nulidad y Nulidad Izquierda de  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 \\ 2 & -3 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 & -2 \end{pmatrix}$

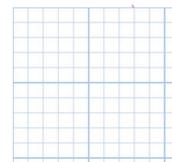
$$1) \text{Fil}(A) = \text{gen}(\{\vec{f}_1; \vec{f}_2; \vec{f}_3\}) = \text{gen}(\{(1; -1; 0; 3); (2; -3; 1; 1); (1; -2; 1; -2)\})$$

$$\left( \begin{array}{ccc|c} \textcircled{1} & 2 & 1 & y_1 \\ -1 & -3 & -2 & y_2 \\ 0 & 1 & 1 & y_3 \\ 3 & 1 & 2 & y_4 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 1 & y_1 \\ 0 & \textcircled{1} & 1 & -y_1 - y_2 \\ 0 & 1 & 1 & y_3 \\ 0 & 5 & -5 & -3y_1 + y_4 \end{array} \right) \sim \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & -1 & 3y_1 + 2y_2 \\ 0 & 1 & 1 & -y_1 - y_2 \\ \hline 0 & 0 & 0 & y_1 + y_2 + y_3 \\ 0 & 0 & 0 & -8y_1 - 5y_2 + y_4 \end{array} \right)$$

$$\begin{cases} y_1 + y_2 + y_3 = 0 \Rightarrow y_3 = -y_1 - y_2 \\ -8y_1 - 5y_2 + y_4 = 0 \Rightarrow y_4 = 8y_1 + 5y_2 \end{cases}$$

$$\text{Fil}(A) = \{ \vec{y} \in \mathbb{R}^4 / (y_1; y_2; y_3; y_4) = (y_1; y_2; -y_1 - y_2; 8y_1 + 5y_2) \}$$

$$B_{\text{Fil}(A)} = \{ \vec{u}_1 = (1; 0; -1; 8); \vec{u}_2 = (0; 1; -1; 5) \} \quad \dim(\text{Fil}(A)) = 2$$



# Subespacios Fundamentales de una Matriz

## EJEMPLO

Hallar los subespacios Fila, Columna, Nulidad y Nulidad Izquierda de  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 \\ 2 & -3 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 & -2 \end{pmatrix}$

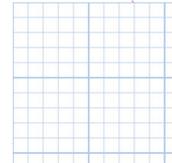
$$2) \text{Nul}(A) = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^4 / A \cdot X = 0_{3 \times 1}\}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 \\ 2 & -3 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 & -2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 \\ 0 & -1 & 1 & -5 \\ 0 & -1 & 1 & -5 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 \\ 0 & -1 & 1 & -5 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\begin{cases} x_1 - x_2 + 3x_4 = 0 & \Rightarrow x_1 = x_2 - 3x_4 \\ -x_2 + x_3 - 5x_4 = 0 & \Rightarrow x_3 = x_2 + 5x_4 \end{cases}$$

$$\text{Nul}(A) = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^4 / (x_1; x_2; x_3; x_4) = (x_2 - 3x_4; x_2; x_2 + 5x_4; x_4)\}$$

$$B_{\text{Nul}(A)} = \{\vec{v}_1 = (1; 1; 1; 0); \vec{v}_2 = (-3; 0; 5; 1)\} \quad \dim(\text{Nul}(A)) = 2$$



# Subespacios Fundamentales de una Matriz

## EJEMPLO

Hallar los subespacios Fila, Columna, Nulidad y Nulidad Izquierda de  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 \\ 2 & -3 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 & -2 \end{pmatrix}$

Verificamos propiedades:

$$\begin{array}{ccccccc} \dim[\text{Fil}(A)] & + & \dim[\text{Nul}(A)] & = & n & & \\ 2 & + & 2 & = & 4 & & \end{array}$$

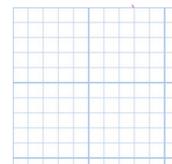
$\text{Fil}(A) \perp \text{Nul}(A)$ :

$$\langle \vec{u}_1; \vec{v}_1 \rangle = \langle (1; 0; -1; 8); (1; 1; 1; 0) \rangle = 0$$

$$\langle \vec{u}_1; \vec{v}_2 \rangle = \langle (1; 0; -1; 8); (-3; 0; 5; 1) \rangle = 0$$

$$\langle \vec{u}_2; \vec{v}_1 \rangle = \langle (0; 1; -1; 5); (1; 1; 1; 0) \rangle = 0$$

$$\langle \vec{u}_2; \vec{v}_2 \rangle = \langle (0; 1; -1; 5); (-3; 0; 5; 1) \rangle = 0$$



# Subespacios Fundamentales de una Matriz

## EJEMPLO

Hallar los subespacios Fila, Columna, Nulidad y Nulidad Izquierda de  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 \\ 2 & -3 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 & -2 \end{pmatrix}$

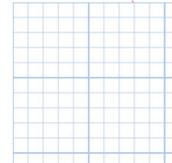
$$3) \text{Col}(A) = \text{gen}(\{\vec{c}_1; \vec{c}_2; \vec{c}_3; \vec{c}_4\}) = \text{gen}(\{(1; 2; 1)^T; (-1; -3; -2)^T; (0; 1; 1)^T; (3; 1; -2)^T\})$$

$$\begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 & | & y_1 \\ 2 & -3 & 1 & 1 & | & y_2 \\ 1 & -2 & 1 & -2 & | & y_3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 & | & y_1 \\ 2 & -3 & 1 & 1 & | & y_2 \\ -1 & 1 & 0 & -3 & | & -y_2 + y_3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 & | & y_1 \\ 0 & -1 & 1 & -5 & | & -2y_1 + y_2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & | & y_1 - y_2 + y_3 \end{pmatrix}$$

$$y_1 - y_2 + y_3 = 0 \Rightarrow y_2 = y_1 + y_3$$

$$\text{Col}(A) = \{\vec{y} \in \mathbb{R}^3 / (y_1; y_2; y_3) = (y_1; y_1 + y_3; y_3)\}$$

$$B_{\text{Col}(A)} = \{\vec{w}_1 = (1; 1; 0); \vec{w}_2 = (0; 1; 1)\} \quad \dim(\text{Col}(A)) = 2$$



# Subespacios Fundamentales de una Matriz

## EJEMPLO

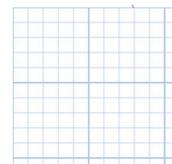
Hallar los subespacios Fila, Columna, Nulidad y Nulidad Izquierda de  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 \\ 2 & -3 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 & -2 \end{pmatrix}$

$$4) \text{NulI}(A) = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^3 / A^T \cdot X = 0_{4 \times 1}\}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ -1 & -3 & -2 \\ 0 & 1 & 1 \\ 3 & 1 & -2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & -1 & -1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & -5 & -5 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{cases} x_1 - x_3 = 0 \Rightarrow x_1 = x_3 \\ x_2 + x_3 = 0 \Rightarrow x_2 = -x_3 \end{cases}$$

$$\text{NulI}(A) = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^3 / (x_1; x_2; x_3) = (x_3; -x_3; x_3)\}$$

$$B_{\text{NulI}(A)} = \{\vec{t} = (1; -1; 1)\} \quad \dim(\text{NulI}(A)) = 1$$



# Subespacios Fundamentales de una Matriz

## EJEMPLO

Hallar los subespacios Fila, Columna, Nulidad y Nulidad Izquierda de  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 3 \\ 2 & -3 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 & -2 \end{pmatrix}$

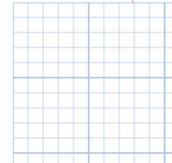
Verificamos propiedades:

$$\begin{array}{ccccccc} \dim[Col(A)] & + & \dim[NulI(A)] & = & m \\ 2 & + & 1 & = & 3 \end{array}$$

$Col(A) \perp NulI(A)$ :

$$\langle \vec{w}_1; \vec{t} \rangle = \langle (1; 1; 0); (1; -1; 1) \rangle = 0$$

$$\langle \vec{w}_2; \vec{t} \rangle = \langle (0; 1; 1); (1; -1; 1) \rangle = 0$$



## Ejercicios de la Guía

**Ejercicio 17.2:** Hallar los subespacios fundamentales de  $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$

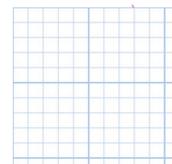
1)  $Fil(B) = gen(\{(1; 2; 3); (1; 2; 3)\})$

$$\begin{pmatrix} \textcircled{1} & 1 & | & y_1 \\ 2 & 2 & | & y_2 \\ 3 & 3 & | & y_3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 & | & y_1 \\ 0 & 0 & | & y_2 - 2y_1 \\ 0 & 0 & | & y_3 - 3y_1 \end{pmatrix} \begin{cases} y_2 - 2y_1 = 0 & \Rightarrow y_2 = 2y_1 \\ y_3 - 3y_1 = 0 & \Rightarrow y_3 = 3y_1 \end{cases}$$

$$Fil(B) = \{ \vec{y} \in \mathbb{R}^3 / (y_1; y_2; y_3) = (y_1; 2y_1; 3y_1) \}$$

$$B_{Fil(B)} = \{ \vec{u}_1 = (1; 2; 3) \}$$

$$dim(Fil(B)) = 1$$



## Ejercicios de la Guía

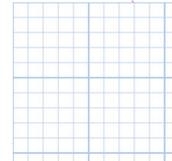
**Ejercicio 17.2:** Hallar los subespacios fundamentales de  $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$

$$2) \text{Nul}(B) = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^3 / A \cdot X = 0_{2 \times 1}\}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow x_1 = -2x_2 - 3x_3$$

$$\text{Nul}(B) = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^3 / (x_1; x_2; x_3) = (-2x_2 - 3x_3; x_2; x_3)\}$$

$$B_{\text{Nul}(B)} = \{\vec{v}_1 = (-2; 1; 0); \vec{v}_2 = (-3; 0; 1)\} \quad \dim(\text{Nul}(B)) = 2$$



## Ejercicios de la Guía

**Ejercicio 17.2:** Hallar los subespacios fundamentales de  $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$

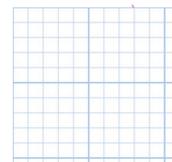
**Verificamos propiedades:**

$$\begin{array}{ccccccc} \dim[\text{Fil}(B)] & + & \dim[\text{Nul}(B)] & = & n & & \\ 1 & + & 2 & = & 3 & & \end{array}$$

$$\text{Fil}(B) \perp \text{Nul}(B):$$

$$\langle \vec{u}_1; \vec{v}_1 \rangle = \langle (1; 2; 3); (-2; 1; 0) \rangle = 0$$

$$\langle \vec{u}_1; \vec{v}_2 \rangle = \langle (1; 2; 3); (-3; 0; 1) \rangle = 0$$



## Ejercicios de la Guía

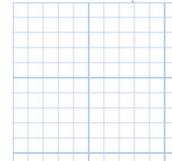
**Ejercicio 17.2:** Hallar los subespacios fundamentales de  $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$

$$3) \text{Col}(B) = \text{gen}(\{(1;1)^T; (2;2)^T; (3;3)^T\})$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & | & y_1 \\ 1 & 2 & 3 & | & y_2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & | & y_1 \\ 0 & 0 & 0 & | & y_2 - y_1 \end{pmatrix} \Rightarrow y_1 = y_2$$

$$\text{Col}(B) = \{\vec{y} \in \mathbb{R}^2 / (y_1; y_2) = (y_2; y_2)\}$$

$$B_{\text{Col}(B)} = \{\vec{w} = (1; 1)\} \quad \dim(\text{Col}(B)) = 1$$



## Ejercicios de la Guía

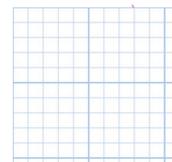
**Ejercicio 17.2:** Hallar los subespacios fundamentales de  $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$

$$4) \text{Nul } I(B) = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^2 / A^T \cdot X = 0_{3 \times 1}\}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 2 \\ 3 & 3 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow x_1 = -x_2$$

$$\text{Nul } I(B) = \{\vec{x} \in \mathbb{R}^2 / (x_1; x_2) = (-x_2; x_2)\}$$

$$B_{\text{Nul}(B)} = \{\vec{t} = (-1; 1)\} \quad \dim(\text{Nul } I(B)) = 1$$



# Ejercicios de la Guía

**Ejercicio 17.2:** Hallar los subespacios fundamentales de  $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$

**Verificamos propiedades:**

$$\begin{array}{rcccc} \dim[Col(B)] & + & \dim[Nul I(B)] & = & m \\ 1 & + & 1 & = & 2 \end{array}$$

$Col(B) \perp Nul I(B)$ :

$$\langle \vec{w}; \vec{t} \rangle = \langle (1; 1); (-1; 1) \rangle = 0$$

