

# Álgebra y Geometría Analítica

## Clase 07: Planos

# Unidad 1 – Clase 07

**01** Repaso de Clases Anteriores

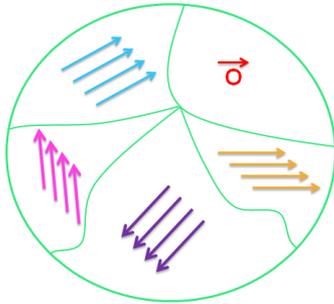
**02** Ecuaciones de Planos

**03** Ejercicios

# Repaso de Clases Anteriores

## VECTORES: INTRODUCCION

- ✓ Vectores: Una definición.  
Es un segmento orientado.
- ✓ Vectores Libres
- ✓ Atributos de un vector:
  - Dirección
  - Sentido
  - Módulo



- ✓ Módulo de un vector

$$\vec{a} = (a_1; a_2; a_3)$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{(a_1)^2 + (a_2)^2 + (a_3)^2} \quad |\vec{a}| \in \mathbb{R} \geq 0$$

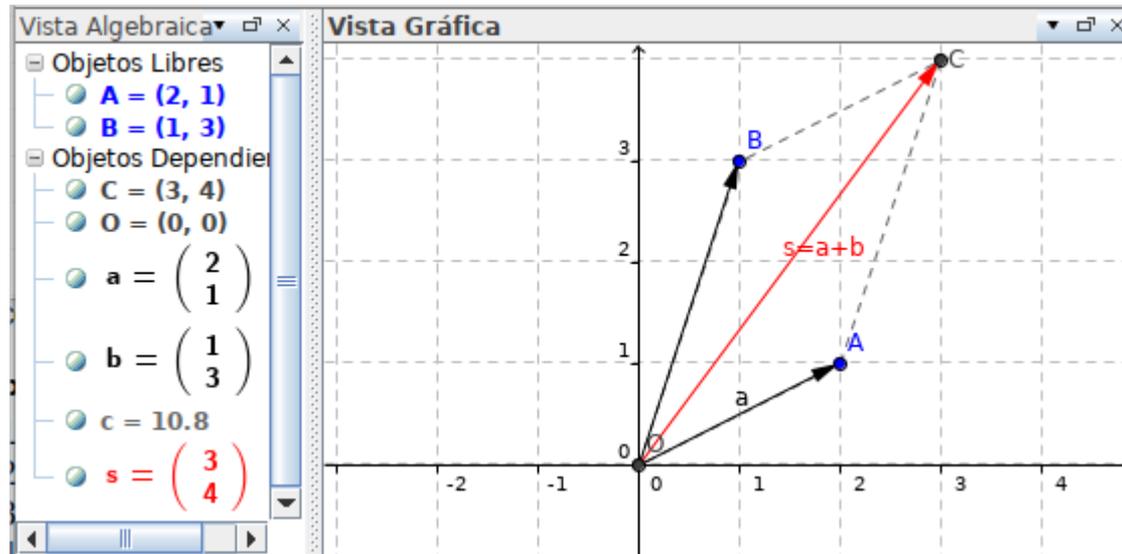
# Repaso de Clases Anteriores

## OPERACIONES CON VECTORES

### I) SUMA DE VECTORES

Sean:  $\vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} = (a_1; a_2; a_3) \wedge \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} = (b_1; b_2; b_3)$ :

$$\vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1; a_2 + b_2; a_3 + b_3)$$



# Repaso de Clases Anteriores

## OPERACIONES CON VECTORES

### II) PRODUCTO DE ESCALAR Y VECTOR

Sean:  $\vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \alpha \in \mathbb{R}$ :  
 $\alpha \vec{a} = (\alpha a_1; \alpha a_2; \alpha a_3)$

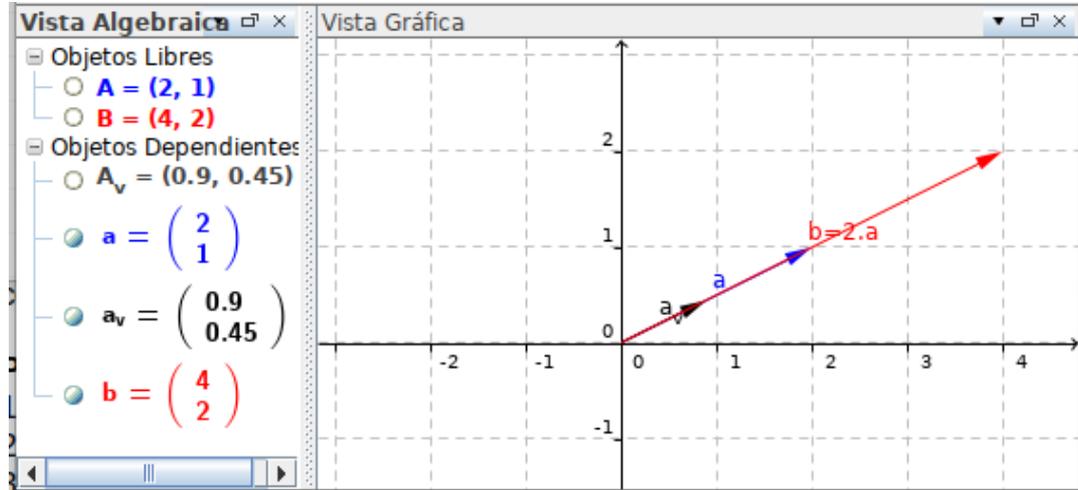
**Vectores:**

$$\hat{a} = \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a} \wedge |\hat{a}| = 1$$

**Condición de Paralelismo:**

Sean:  $\vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} \neq \vec{0} \wedge \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} \neq \vec{0}$ :

$$\vec{a} // \vec{b} \Leftrightarrow \exists \alpha \in \mathbb{R} / \vec{a} = \alpha \vec{b}$$



# Repaso de Clases Anteriores

## OPERACIONES CON VECTORES

### III) Producto Escalar entre Vectores

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^n \wedge \vec{a} = (a_1; a_2; \dots; a_n) \wedge \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^n \wedge \vec{b} = (b_1; b_2; \dots; b_n) : \vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n = \sum_{i=1}^{i=n} a_i b_i$$

#### Interpretación Geométrica

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} \neq \vec{0} \wedge \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} \neq \vec{0} : \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \phi$$

Es un Escalar

#### Angulo entre vectores:

$$\phi = \arccos \left( \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} \right) \quad (\text{es el menor ángulo})$$

#### Condición de ortogonalidad:

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

# Repaso de Clases Anteriores

## OPERACIONES CON VECTORES

### IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

Es una operación propia de vectores de  $\mathbb{R}^3$

$$\text{Datos: } \begin{cases} \vec{a} = (a_1; a_2; a_3) \\ \vec{b} = (b_1; b_2; b_3) \end{cases}$$

Se obtiene a partir de un pseudo-determinante:

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \hat{i} \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} - \hat{j} \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} + \hat{k} \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2 b_3 - a_3 b_2; -(a_1 b_3 - a_3 b_1); a_1 b_2 - a_2 b_1)$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2 b_3 - a_3 b_2; a_3 b_1 - a_1 b_3; a_1 b_2 - a_2 b_1) \in \mathbb{R}^3$$

$|\vec{a} \times \vec{b}| = \text{Area del paralelogramo que tiene a } \vec{a} \text{ y } \vec{b} \text{ por lados.}$

# Repaso de Clases Anteriores

## OPERACIONES CON VECTORES

### V) Doble Producto Mixto entre Vectores

Está definido para  $\mathbb{R}^3$  ya que participan las operaciones producto escalar y producto vectorial, y el producto vectorial solo está definido en  $\mathbb{R}^3$ .

Sean:  $\vec{a}=(a_1;a_2;a_3)$ ,  $\vec{b}=(b_1;b_2;b_3)$ ,  $\vec{c}=(c_1;c_2;c_3)$

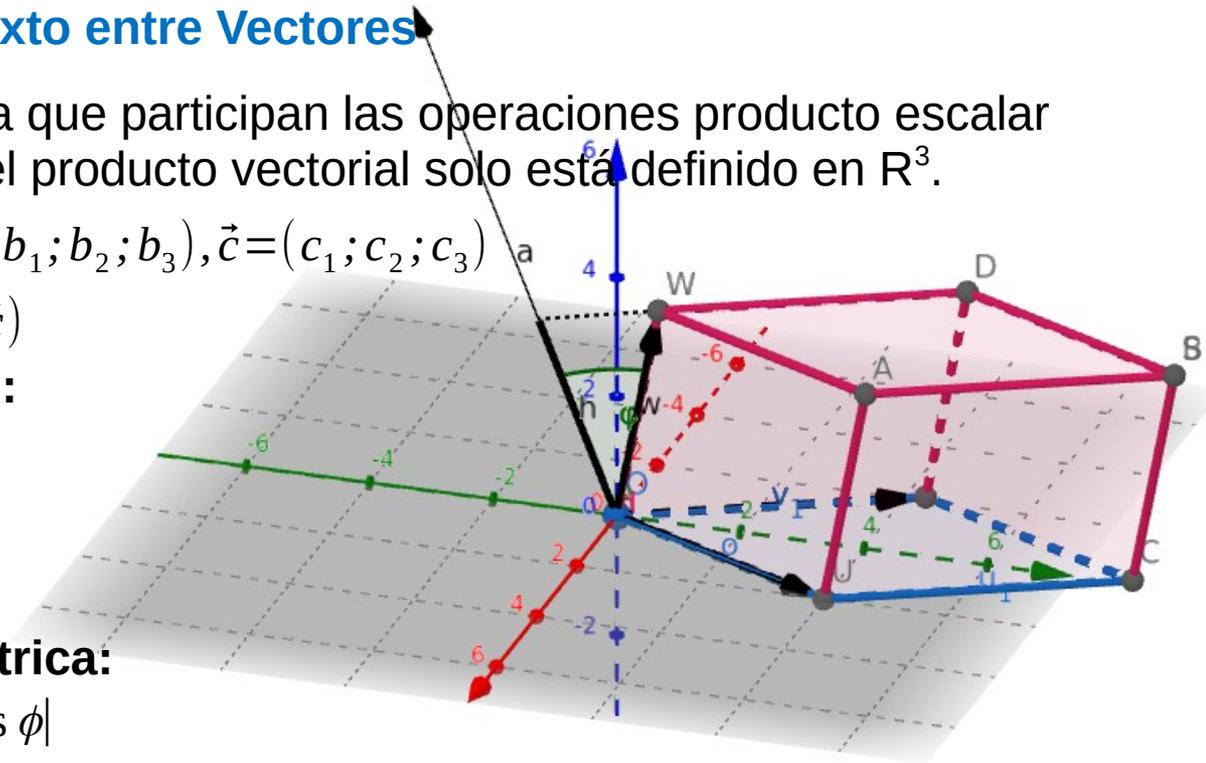
$$\vec{a} \cdot \vec{b} \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{b} \cdot \vec{c} = (\vec{a}; \vec{b}; \vec{c})$$

**Otra forma de Cálculo:**

$$(\vec{a}; \vec{b}; \vec{c}) = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$

**Interpretación Geométrica:**

$$|(\vec{u}; \vec{v}; \vec{w})| = |(\vec{u} \times \vec{v})| |\vec{w}| |\cos \phi|$$



# Repaso de Clases Anteriores

## OPERACIONES CON VECTORES

### VI) Doble Producto Vectorial

**Operación válida para  $\mathbb{R}^3$ .**

$$\vec{a} = (a_1; a_2; a_3), \vec{b} = (b_1; b_2; b_3), \vec{c} = (c_1; c_2; c_3)$$

$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}$  es un vector en el plano formado por:  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$

$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})$  es un vector en el plano formado por:  $\vec{b}$  y  $\vec{c}$

**Cálculo:**

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = (\vec{a} \cdot \vec{c})\vec{b} - (\vec{b} \cdot \vec{c})\vec{a}$$

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = (\vec{a} \cdot \vec{c})\vec{b} - (\vec{a} \cdot \vec{b})\vec{c}$$

# Repaso de Clases Anteriores

## Resumen

### Condiciones interesantes

$$\forall \vec{a} \neq \vec{0} \wedge \forall \vec{b} \neq \vec{0} \wedge \forall \vec{c} \neq \vec{0}$$

### Condiciones de Paralelismo

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \exists \alpha \in \mathbb{R} / \vec{a} = \alpha \vec{b}$$

Solo en  $\mathbb{R}^3$ :  $\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$

### Condición de ortogonalidad

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

### Condición de coplanaridad

$$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ son coplanares} \Leftrightarrow (\vec{a}; \vec{b}; \vec{c}) = 0$$

### Cálculos de interés geométrico

#### Versor asociado a un vector

$$\hat{a} = \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a} \wedge |\hat{a}| = 1$$

#### El ángulo entre dos vectores

$$\phi = \arccos \left( \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} \right)$$

#### El área del paralelogramo

$$|\vec{a} \times \vec{b}|: \text{Area del paralelogramo}$$

#### El volumen del paralelepípedo

$$|(\vec{a}; \vec{b}; \vec{c})|: \text{Volumen del paralelepípedo}$$

# Repaso de Clases Anteriores

## Ecuaciones de rectas para $\mathbb{R}^2$ y $\mathbb{R}^3$

**Datos:**  $P_0(x_0; y_0; z_0) \wedge P_0 \in r$ ,  $\vec{u} = (u_1; u_2; u_3) \wedge \vec{u} // r$

### I) Ecuación Vectorial Paramétrica (EVP)

$$r: (x; y; z) = (x_0; y_0; z_0) + \lambda (u_1; u_2; u_3) \quad (\forall \lambda \in \mathbb{R})$$

### II) Ecuación Cartesiano Paramétricas (ECP)

$$r: \begin{cases} x = x_0 + \lambda u_1 \\ y = y_0 + \lambda u_2 \\ z = z_0 + \lambda u_3 \end{cases} \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}$$

### III) Ecuaciones Simétricas (ES)

$$r: \frac{x - x_0}{u_1} = \frac{y - y_0}{u_2} = \frac{z - z_0}{u_3}$$

# Repaso de Clases Anteriores

## Ecuaciones de rectas para $\mathbb{R}^2$ y $\mathbb{R}^3$

Datos:  $P_0(x_0; y_0; z_0) \wedge P_0 \in r$ ,  $\vec{u} = (u_1; u_2; u_3) \wedge \vec{u} // r$

### IV) Ecuaciones Reducidas (ER)

$$r: \begin{cases} \frac{x-x_0}{u_1} = \frac{z-z_0}{u_3} \\ \frac{y-y_0}{u_2} = \frac{z-z_0}{u_3} \end{cases} \Rightarrow r: \begin{cases} x-x_0 = \frac{u_1}{u_3} z - \frac{u_1}{u_3} z_0 \\ y-y_0 = \frac{u_2}{u_3} z - \frac{u_2}{u_3} z_0 \end{cases} \Rightarrow r: \begin{cases} x = \frac{u_1}{u_3} z - \frac{u_1}{u_3} z_0 + x_0 \\ y = \frac{u_2}{u_3} z - \frac{u_2}{u_3} z_0 + y_0 \end{cases}$$

m ← p  
n ← q

$$r: \begin{cases} x = mz + p \\ y = nz + q \end{cases}$$

$$p_1(p; q; 0), \vec{v} = (m; n; 1)$$

**Nota:** En estas ecuaciones, se pierde de vista las coordenadas del punto y componentes del vector

### Ejemplo:

$$t: \begin{cases} x = -3y + 5 \\ z = 2y + 1 \end{cases} \Rightarrow P_0(5; 0; 1), \vec{v} = (-3; 1; 2)$$

# Repaso de Clases Anteriores

## Ecuaciones de rectas para $\mathbb{R}^2$ y $\mathbb{R}^3$

**Datos:**  $P_1(x_1; y_1; z_1) \wedge P_1 \in r_1, \vec{u} = (u_1; u_2; u_3) \wedge \vec{u} // r_1$

$P_2(x_2; y_2; z_2) \wedge P_2 \in r_2, \vec{v} = (v_1; v_2; v_3) \wedge \vec{v} // r_2$

### Posiciones relativas entre rectas:

#### Paralelas:

$$r_1 // r_2 \Leftrightarrow \vec{u} // \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} = \alpha \vec{v}$$

$$\text{En } \mathbb{R}^3: \vec{u} \times \vec{v} = \vec{0}$$

#### Coincidentes:

$$r_1 \equiv r_2 \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{u} // \vec{v} \\ P_2 \in r_1 \vee P_1 \in r_2 \end{cases}$$

#### Perpendiculares:

$$r_1 \perp r_2 \Leftrightarrow \vec{u} \perp \vec{v} \Leftrightarrow \vec{u} \cdot \vec{v} = 0$$

#### Incidentes:

$$r_1 \sphericalangle r_2 \Leftrightarrow r_1 \cap r_2 \neq \emptyset \Rightarrow \begin{cases} r_1 \not// r_2 \\ (\overrightarrow{P_1 P_2}; \vec{u}; \vec{v}) = 0 \end{cases}$$

#### Alabeadas:

$$r_1 \text{ y } r_2 \text{ son alabeadas} \begin{cases} r_1 \cap r_2 = \emptyset \\ r_1 \not// r_2 \\ (\overrightarrow{P_1 P_2}; \vec{u}; \vec{v}) \neq 0 \end{cases}$$

# Repaso de Clases Anteriores

## Ecuaciones de rectas para $\mathbb{R}^2$

### I) Ecuación Explícita: Recta que pasa por dos puntos

Datos:  $P_0(x_0; y_0)$ ,  $P_0 \in r$ ,  $P_1(x_1; y_1)$ ,  $P_1 \in r$ ,  $P_0 \neq P_1$

$$r: \begin{vmatrix} x & y & 1 \\ x_0 & y_0 & 1 \\ x_1 & y_1 & 1 \end{vmatrix} = 0 \Rightarrow r: x \begin{vmatrix} y_0 & 1 \\ y_1 & 1 \end{vmatrix} - y \begin{vmatrix} x_0 & 1 \\ x_1 & 1 \end{vmatrix} + 1 \begin{vmatrix} x_0 & y_0 \\ x_1 & y_1 \end{vmatrix} = 0$$

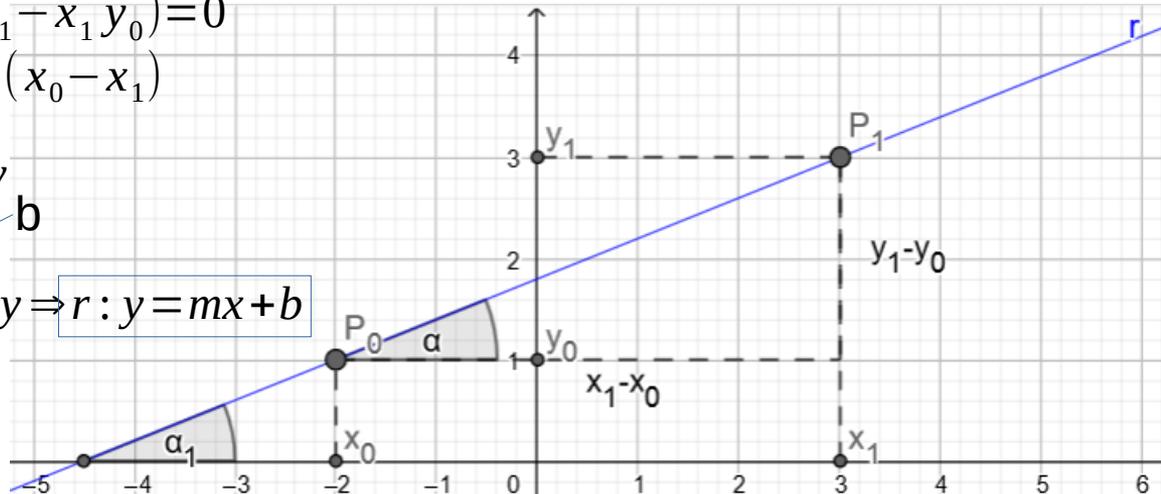
$$x(y_0 - y_1) - y(x_0 - x_1) + (x_0 \cdot y_1 - x_1 \cdot y_0) = 0$$

$$x(y_0 - y_1) + (x_0 \cdot y_1 - x_1 \cdot y_0) = y(x_0 - x_1)$$

$$\frac{x(y_0 - y_1) + (x_0 \cdot y_1 - x_1 \cdot y_0)}{(x_0 - x_1)} = y$$

$$m \cdot \frac{x(y_0 - y_1)}{(x_0 - x_1)} + \frac{(x_0 \cdot y_1 - x_1 \cdot y_0)}{(x_0 - x_1)} = y \Rightarrow r: y = mx + b$$

$$\text{con } m = \text{tg } \alpha = \frac{(y_0 - y_1)}{(x_0 - x_1)}$$



# Repaso de Clases Anteriores

## Ecuaciones de rectas para $\mathbb{R}^2$

### II) Ecuación General Implícita

Datos:  $P_0(x_0; y_0)$ ,  $P_0 \in r$ ,  $\vec{n}/\|\vec{n}\| \perp r$ ,  $\vec{n} = (A; B)$

$$\vec{P_0P} = (x - x_0; y - y_0)$$

como  $\vec{n} \perp \vec{P_0P} \Rightarrow \vec{n} \cdot \vec{P_0P} = 0$

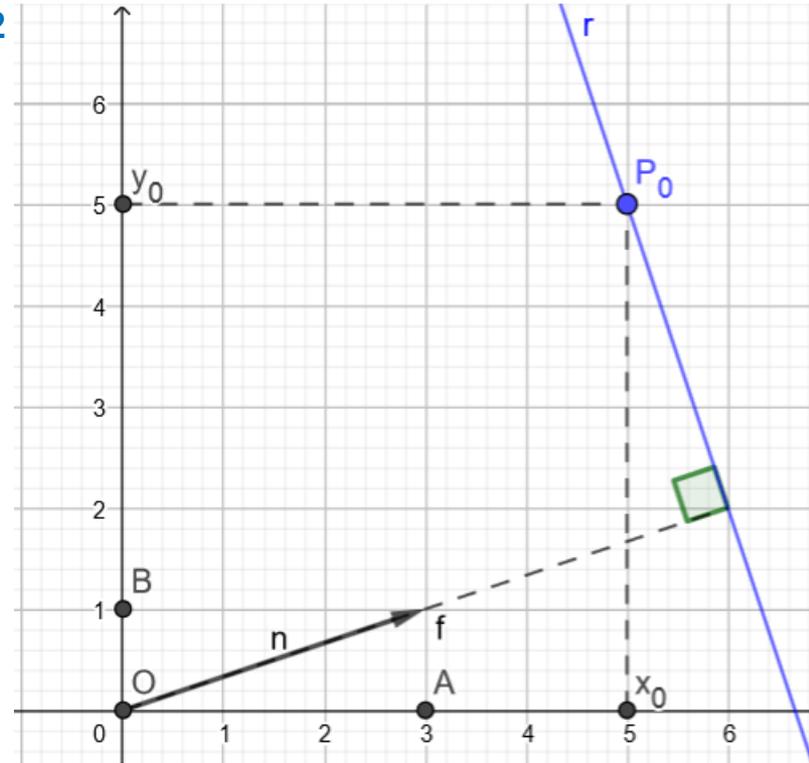
$$(A; B) \cdot (x - x_0; y - y_0) = 0$$

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0$$

$$Ax - Ax_0 + By - By_0 = 0$$

$$Ax + By - Ax_0 - By_0 = 0$$

$$Ax + By + C = 0$$



# Repaso de Clases Anteriores

## Ecuaciones de rectas para $\mathbb{R}^2$

### II) Ecuación General Implícita

#### Ejemplo:

Sea la recta  $r$  con ecuación  $r: 3x - 2y + 6 = 0$

Hallar un vector normal, su módulo, un vector director y un punto de la recta

- Vector normal:

$$\vec{n} = (3, -2), |\vec{n}| = \sqrt{(3)^2 + (-2)^2} = \sqrt{13}$$

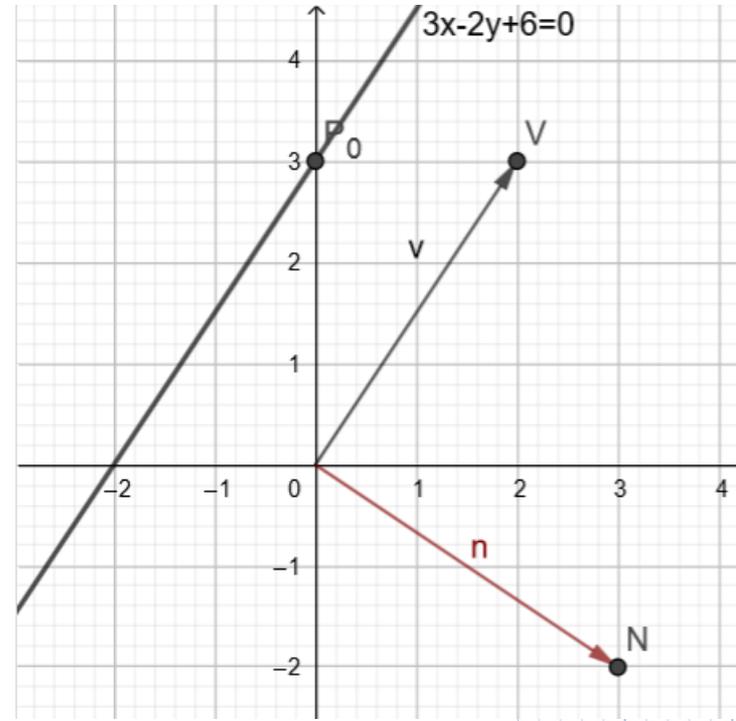
- Vector director:

$$\vec{u} = (2; 3)$$

- Un punto:

Para obtener un punto, basta con elegir un valor de 'x' y calcular el respectivo 'y'

$$P_0(0; 3)$$



# Repaso de Clases Anteriores

## Ecuaciones de rectas para $\mathbb{R}^2$

### III) Ecuación Normal o Hessiana

A partir del ejemplo anterior:

$$r: 3x - 2y + 6 = 0 \text{ con } |\vec{n}| = \sqrt{13}$$

$$\frac{1}{\sqrt{13}}(3x - 2y + 6) = 0$$

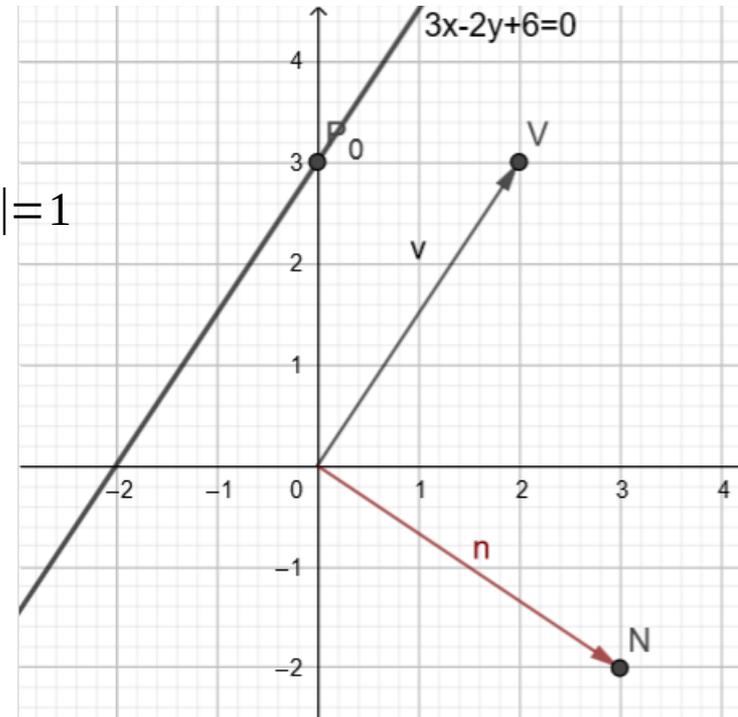
$$\boxed{\frac{3}{\sqrt{13}}x - \frac{2}{\sqrt{13}}y + \frac{6}{\sqrt{13}} = 0} \text{ con } \hat{n} = \left( \frac{3}{\sqrt{13}}; \frac{-2}{\sqrt{13}} \right) \wedge |\hat{n}| = 1$$

En general:

$$Ax + By + C = 0$$

$$\frac{1}{|\vec{n}|}(Ax + By + C) = \frac{1}{|\vec{n}|}0$$

$$\boxed{\frac{A}{|\vec{n}|}x + \frac{B}{|\vec{n}|}y + \frac{C}{|\vec{n}|} = 0} \text{ con } \hat{n} = \left( \frac{A}{|\vec{n}|}; \frac{B}{|\vec{n}|} \right)$$



# Repaso de Clases Anteriores

## Ecuaciones de rectas para $\mathbb{R}^2$

### III) Ecuación Normal o Hessiana

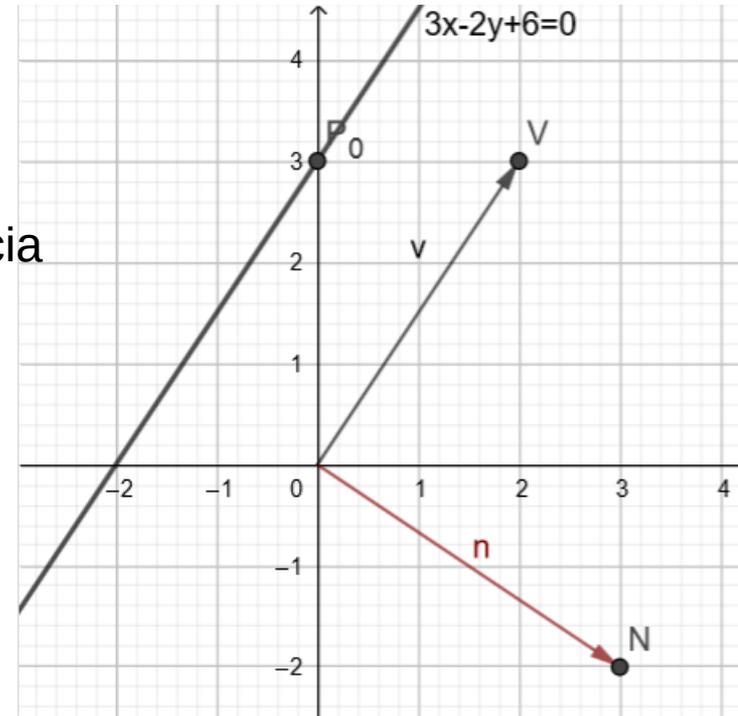
como  $\frac{A}{|\vec{n}|}$  y  $\frac{B}{|\vec{n}|}$  son cosenos directores:

$$\cos(\alpha_1)x + \cos(\alpha_2)y + \frac{C}{|\vec{n}|} = 0$$

#### Observación:

El número  $(|C/|\vec{n}||)$  corresponde con la distancia  
Entre el origen y la recta.

$$d(O; r) = \left| \frac{C}{|\vec{n}|} \right|$$



# Repaso de Clases Anteriores

## Ecuaciones de rectas para $\mathbb{R}^2$

### IV) Ecuación Segmentaria

#### Ejemplo:

Hallar la ecuación segmentaria de la recta:

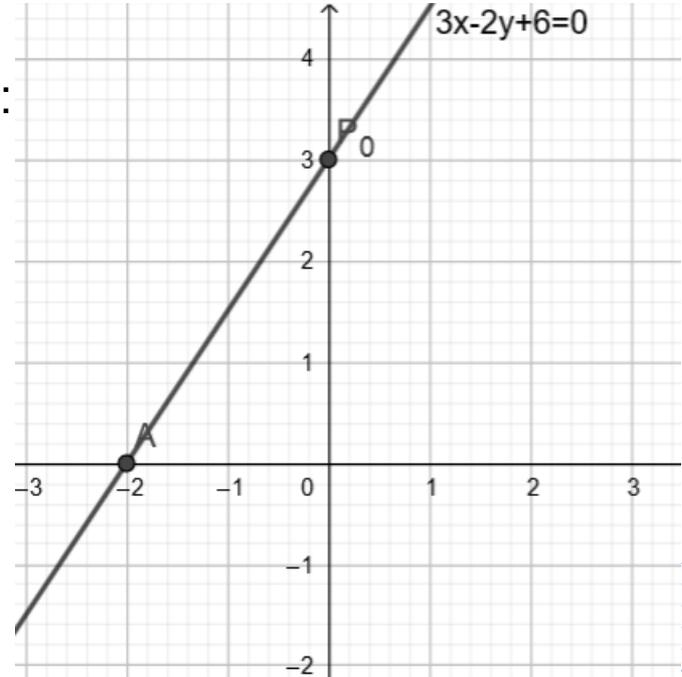
$$r: 3x - 2y + 6 = 0$$

$$3x - 2y + 6 = 0$$

$$3x - 2y = -6$$

$$\frac{3}{-6}x + \frac{-2}{-6}y = \frac{-6}{-6}$$

$$r: \frac{x}{-2} + \frac{y}{3} = 1$$

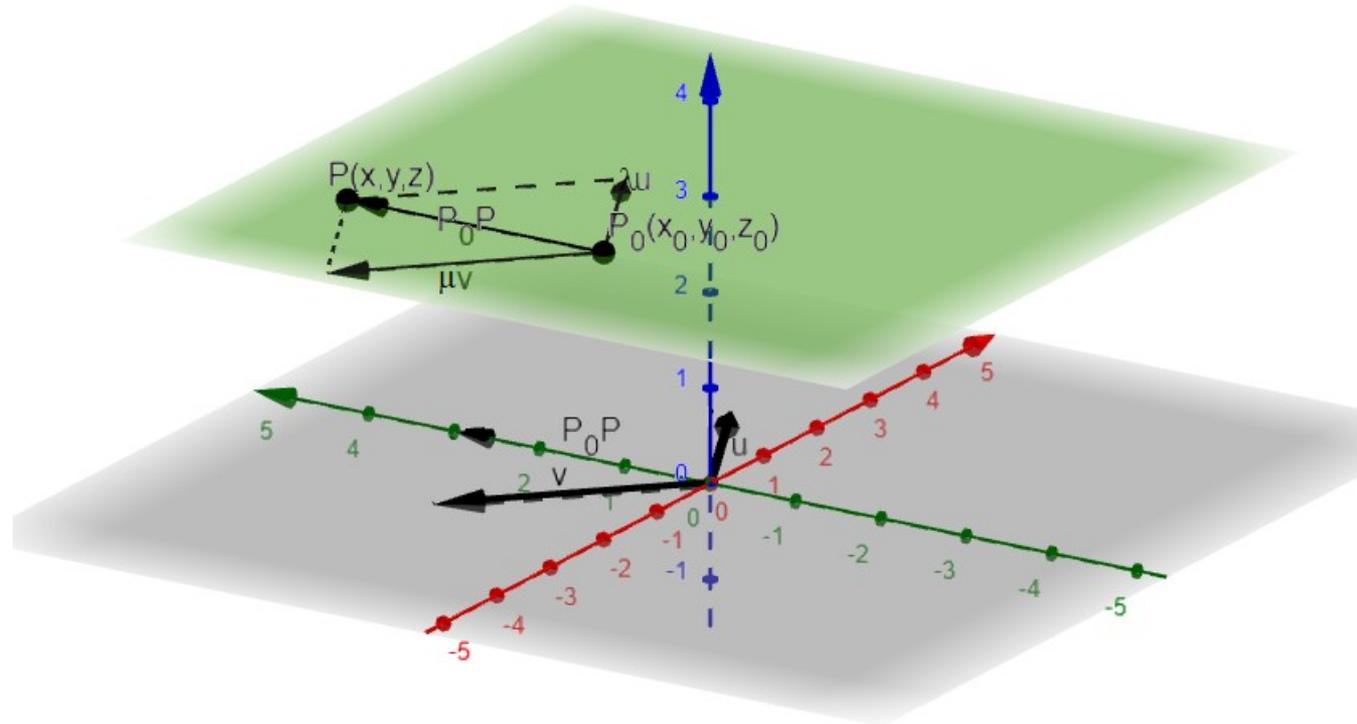


# Ecuaciones de Planos

## I) Ecuación Vectorial Paramétrica (EVP)

Datos:  $P_0(x_0; y_0; z_0) \wedge P_0 \in \pi$ ,  $\vec{u} = (u_1; u_2; u_3) \wedge \vec{u} // \pi$ ,  $\vec{v} = (v_1; v_2; v_3) \wedge \vec{v} // \pi \wedge \vec{u} \nparallel \vec{v}$

$$\overrightarrow{P_0P} = \lambda \vec{u} + \mu \vec{v}$$



# Ecuaciones de Planos

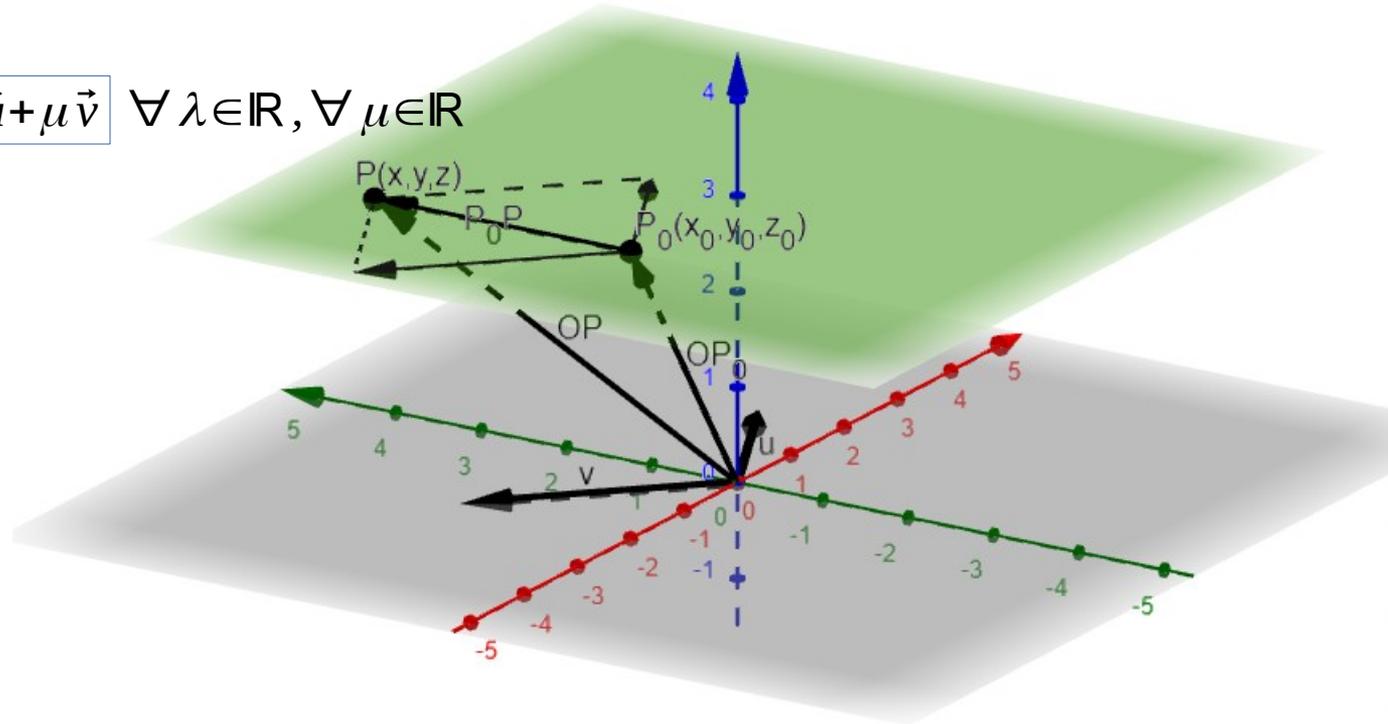
## I) Ecuación Vectorial Paramétrica (EVP)

Datos:  $P_0(x_0; y_0; z_0) \wedge P_0 \in \pi$ ,  $\vec{u} = (u_1; u_2; u_3) \wedge \vec{u} // \pi$ ,  $\vec{v} = (v_1; v_2; v_3) \wedge \vec{v} // \pi \wedge \vec{u} \nparallel \vec{v}$

$$\overrightarrow{P_0P} = \lambda \vec{u} + \mu \vec{v}$$

Luego:

$$\pi: \overrightarrow{OP} = \overrightarrow{OP_0} + \lambda \vec{u} + \mu \vec{v} \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall \mu \in \mathbb{R}$$



# Ecuaciones de Planos

## I) Ecuación Vectorial Paramétrica (EVP)

### Ejemplo:

Dados:  $P_0(1 ; -2 ; 3)$ ,  $\bar{u}=(1 ; 1 ; 2)$ ,  $\bar{v}=(-2 ; 5 ; 1)$

a) *Escribir la ecuación vectorial paramétrica del plano  $\pi$ .*

b) *Encontrar al menos 5 puntos que pertenezcan al plano pero no coincidan con  $P_0$ .*

c) *Determinar si  $\pi$  corta el eje  $y$ .*

d) *Buscar la intersección entre el plano  $\pi$  y el plano coordenado  $xz$ .*

# Ecuaciones de Planos

## I) Ecuación Vectorial Paramétrica (EVP)

### Ejemplo:

Dados:  $P_0(1 ; -2 ; 3)$ ,  $\vec{u}=(1 ; 1 ; 2)$ ,  $\vec{v}=(-2 ; 5 ; 1)$

a) Escribir la ecuación vectorial paramétrica del plano  $\pi$ .

b) Encontrar al menos 5 puntos que pertenezcan al plano pero no coincidan con  $P_0$ .

c) Determinar si  $\pi$  corta el eje  $y$ .

d) Buscar la intersección entre el plano  $\pi$  y el plano coordenado  $xz$ .

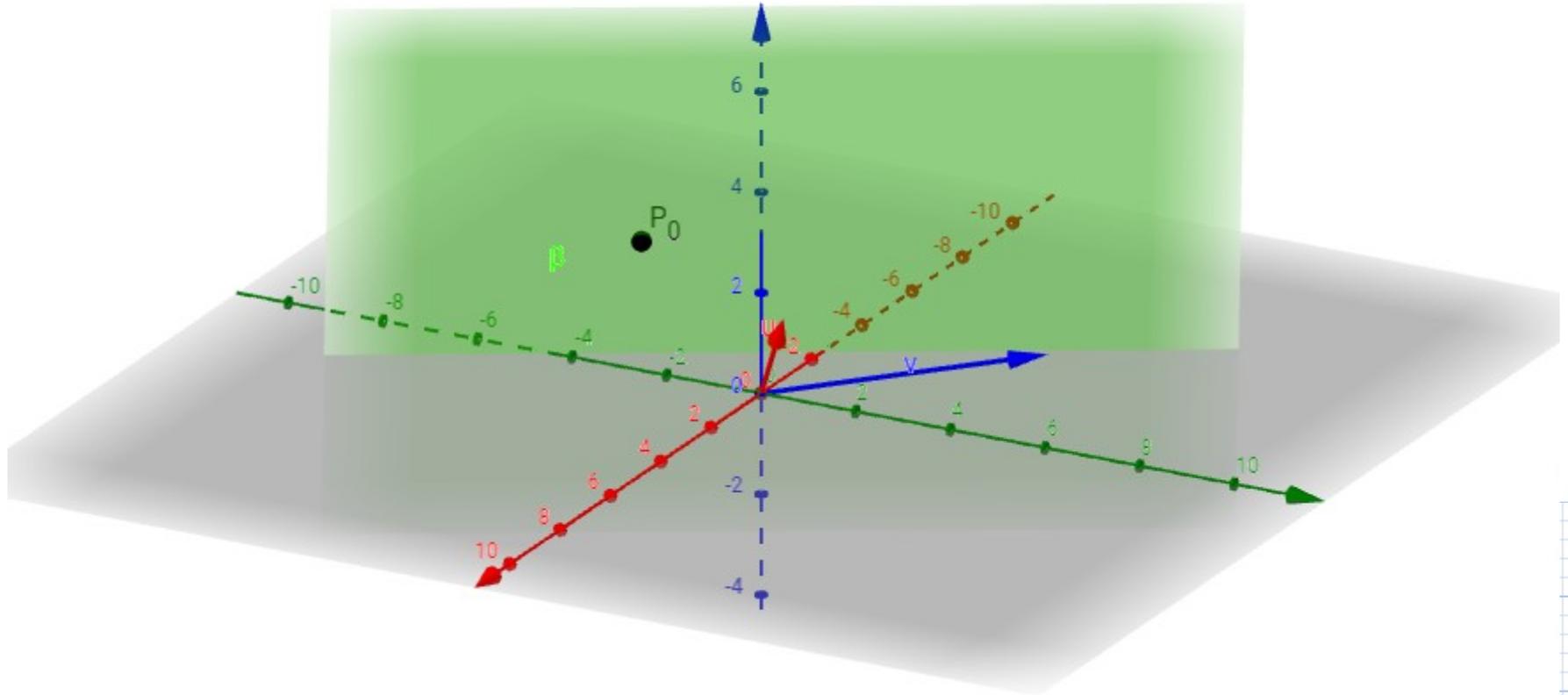
a) Escribir la ecuación vectorial paramétrica del plano  $\pi$ .

$$\pi: \vec{OP} = \vec{OP}_0 + \lambda \vec{u} + \mu \vec{v}$$

$$\pi: (x; y; z) = (1; -2; 3) + \lambda(1; 1; 2) + \mu(-2; 5; 1) \quad \forall \lambda \in \mathbb{R} \quad \forall \mu \in \mathbb{R}$$

# Ecuaciones de Planos

## I) Ecuación Vectorial Paramétrica (EVP)



# Ecuaciones de Planos

## I) Ecuación Vectorial Paramétrica (EVP)

### Ejemplo (cont):

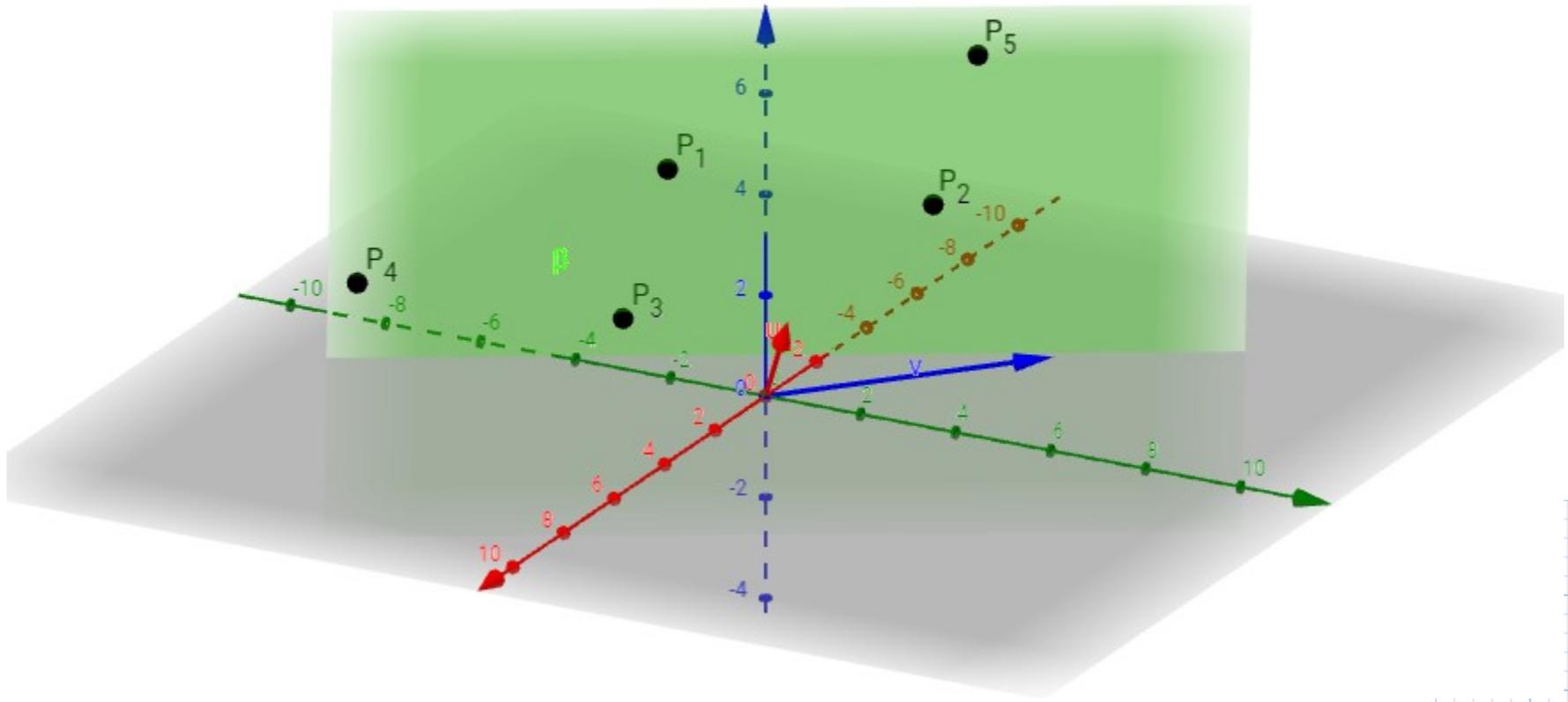
Dados:  $P_0(1 ; -2 ; 3)$ ,  $\bar{u}=(1 ; 1 ; 2)$ ,  $\bar{v}=(-2 ; 5 ; 1)$

b) Encontrar al menos 5 puntos que pertenezcan al plano pero no coincidan con  $P_0$ . Con  $\pi : (x ; y ; z) = (1 ; -2 ; 3) + \lambda(1 ; 1 ; 2) + \mu(-2 ; 5 ; 1) \quad \forall \lambda \in \mathbb{R} \quad \forall \mu \in \mathbb{R}$

$\lambda$	$\mu$	$\overline{OP_i}$	$P_i$
1	0	$\overline{OP_1} = (2 ; -1 ; 5)$	$P_1 (2 ; -1 ; 5)$
0	1	$\overline{OP_2} = (-1 ; 3 ; 4)$	$P_2 (-1 ; 3 ; 4)$
-1	0	$\overline{OP_3} = (0 ; -3 ; 1)$	$P_3 (0 ; -3 ; 1)$
0	-1	$\overline{OP_4} = (3 ; -7 ; 2)$	$P_4 (3 ; -7 ; 2)$
2	1	$\overline{OP_5} = (1 ; 5 ; 8)$	$P_5 (1 ; 5 ; 8)$

# Ecuaciones de Planos

## I) Ecuación Vectorial Paramétrica (EVP)



# Ecuaciones de Planos

## I) Ecuación Vectorial Paramétrica (EVP)

### Ejemplo (cont):

Dados:  $P_0(1 ; -2 ; 3)$ ,  $\bar{u}=(1 ; 1 ; 2)$ ,  $\bar{v}=(-2 ; 5 ; 1)$

c) Determinar si  $\pi$  corta el eje y.

La forma de los puntos del eje y es:  $(0 ; y ; 0)$

$$\pi : (x ; y ; z) = (1 ; -2 ; 3) + \lambda (1 ; 1 ; 2) + \mu (-2 ; 5 ; 1) \quad \forall \lambda \in \mathbb{R} \quad \forall \mu \in \mathbb{R}$$

$$\pi : (x ; y ; z) = (1 + \lambda - 2\mu ; -2 + \lambda + 5\mu ; 3 + 2\lambda + \mu)$$

$$\pi : \begin{cases} x = 1 + \lambda - 2\mu & (1) \\ y = -2 + \lambda + 5\mu & (2) \\ z = 3 + 2\lambda + \mu & (3) \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} 0 = 1 + \lambda - 2\mu & \Rightarrow \begin{cases} \lambda - 2\mu = -1 & (4) \\ 2\lambda + \mu = -3 & (5) \end{cases} \end{cases}$$

$$\text{Haciendo } 2 \text{ ec } (4) - \text{ ec } (5): 0 - 5\mu = 1 \Rightarrow \mu = \frac{-1}{5}$$

$$\text{Reemplazando en ec } (4): \lambda - 2\left(\frac{-1}{5}\right) = -1 \Rightarrow \lambda = \frac{-2}{5} - 1 \Rightarrow \lambda = \frac{-7}{5}$$

# Ecuaciones de Planos

## I) Ecuación Vectorial Paramétrica (EVP)

### Ejemplo (cont):

Para verificar: reemplazo los valores obtenidos.

$$\text{de ec(1): } x = 1 + \frac{-7}{5} - 2\left(\frac{-1}{5}\right) = 0 \quad \text{verifica}$$

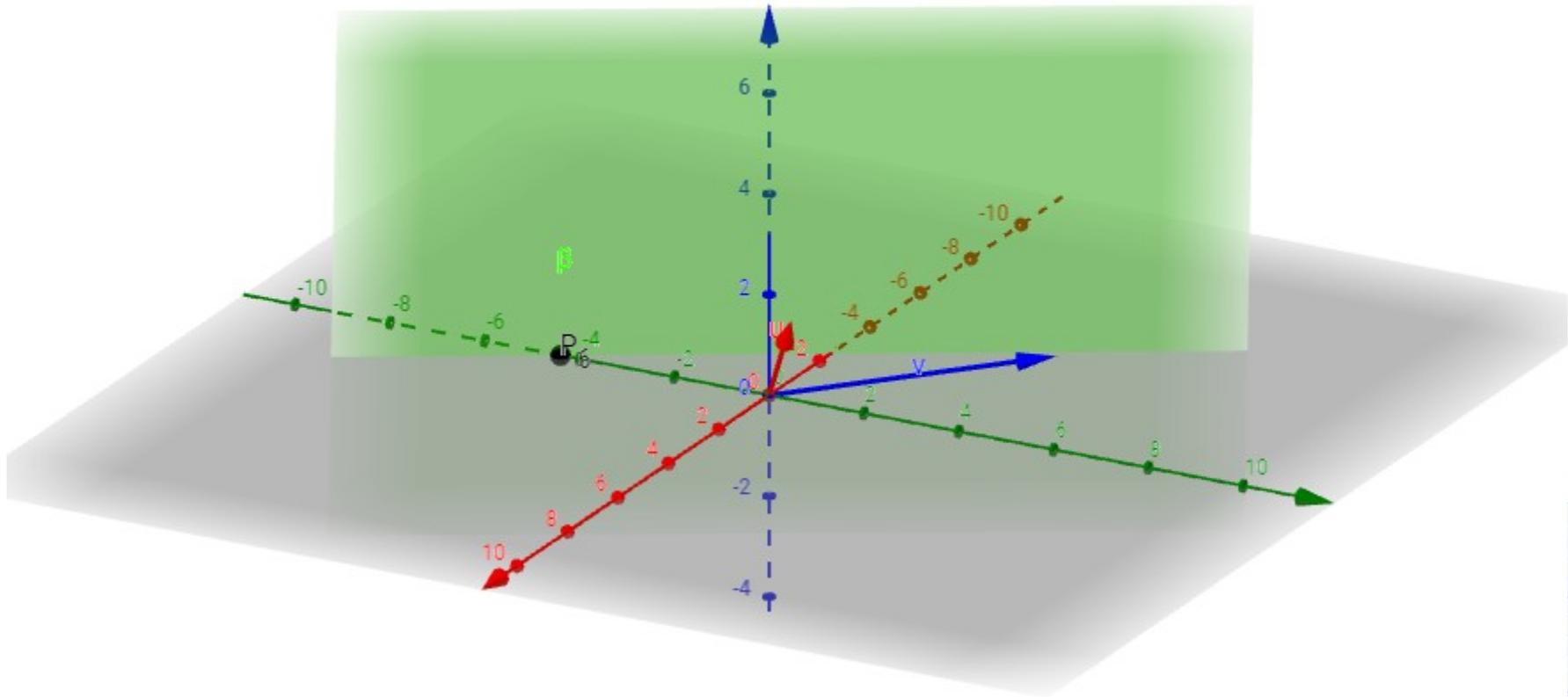
$$\text{de ec(2): } y = -2 + \frac{-7}{5} + 5\left(\frac{-1}{5}\right) = \frac{-22}{5}$$

$$\text{de ec(3): } z = 3 + 2\left(\frac{-7}{5}\right) + \left(\frac{-1}{5}\right) = 0 \quad \text{verifica}$$

$$\text{Finalmente: } \pi \cap \text{eje } y = \left\{ P_6 \left( 0; \frac{-22}{5}; 0 \right) \right\}$$

# Ecuaciones de Planos

## I) Ecuación Vectorial Paramétrica (EVP)



# Ecuaciones de Planos

## I) Ecuación Vectorial Paramétrica (EVP)

### Ejemplo (cont):

d) Buscar la intersección entre el plano  $\pi$  y el plano coordenado  $xz$ .

$\pi \cap Pl(xz)$ :

La forma de los puntos del plano coordenado  $xz$  es:  $(x ; 0 ; z)$

Luego:

$$0 = -2 + \lambda + 5\mu \Rightarrow \lambda = 2 - 5\mu$$

Reemplazando  $\lambda$  en las ecuaciones del plano:

$$\begin{aligned} \text{en ec (1): } x &= 1 + (2 - 5\mu) - 2\mu \\ \text{en ec (2): } y &= -2 + (2 - 5\mu) + 5\mu \\ \text{en ec (3): } z &= 3 + (4 - 10\mu) + \mu \end{aligned} \Rightarrow \begin{cases} x = 3 - 7\mu \\ y = 0 \\ z = 7 - 9\mu \end{cases}$$

Finalmente:

$$\pi \cap Pl(xz) = \{r: (x; y; z) = (3; 0; 7) + \mu(-7; 0; -9) \quad \forall \mu \in \mathbb{R}\}$$

$r$ : es una recta con:  $P_0(3; 0; 7)$ ,  $\vec{u} = (-7; 0; -9)$



# Ecuaciones de Planos

## II) Ecuación Cartesiano Paramétricas (ECP)

$$\pi: \vec{OP} = \vec{OP}_0 + \lambda \vec{u} + \mu \vec{v}$$

$$\pi: (x; y; z) = (x_0; y_0; z_0) + \lambda(u_1; u_2; u_3) + \mu(v_1; v_2; v_3)$$

$$\pi: \begin{cases} x = x_0 + \lambda u_1 + \mu v_1 \\ y = y_0 + \lambda u_2 + \mu v_2 \\ z = z_0 + \lambda u_3 + \mu v_3 \end{cases} \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall \mu \in \mathbb{R}$$

Ecuación Cartesiano  
Paramétricas

# Ecuaciones de Planos

## II) Ecuación Cartesiano Paramétricas (ECP)

$$\pi: \vec{OP} = \vec{OP}_0 + \lambda \vec{u} + \mu \vec{v}$$

$$\pi: (x; y; z) = (x_0; y_0; z_0) + \lambda(u_1; u_2; u_3) + \mu(v_1; v_2; v_3)$$

$$\pi: \begin{cases} x = x_0 + \lambda u_1 + \mu v_1 \\ y = y_0 + \lambda u_2 + \mu v_2 \\ z = z_0 + \lambda u_3 + \mu v_3 \end{cases} \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall \mu \in \mathbb{R}$$

$\begin{matrix} \uparrow & \uparrow & \uparrow \\ P_0 & \vec{u} & \vec{v} \end{matrix}$

# Ecuaciones de Planos

## III) Ecuación General Implícita (EGI)

**Datos:**  $P_0(x_0; y_0; z_0)$ ,  $P_0 \in \pi$ ,  $\vec{n} = (A; B; C)$  con  $\vec{n} \perp \pi$

$$\pi: \vec{n} \cdot \overrightarrow{P_0P} = 0$$

$$(A; B; C) \cdot (x - x_0; y - y_0; z - z_0) = 0$$

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) + C(z - z_0) = 0$$

$$Ax + By + cZ - Ax_0 - By_0 - Cz_0 = 0$$

$$\pi: Ax + By + Cz + D = 0$$

*Ecuación General Implícita*

# Ecuaciones de Planos

## IV) Ecuación Normal o Hessiana

Partimos de EGI:

$$\pi : Ax + By + Cz + D = 0$$

$$\vec{n} = (A; B; C) \Rightarrow |\vec{n}| = \sqrt{A^2 + B^2 + C^2} \quad \text{Con } |\vec{n}| > 0$$

$$\frac{1}{|\vec{n}|} (Ax + By + Cz + D) = \frac{1}{|\vec{n}|} 0$$

$$\pi : \frac{A}{|\vec{n}|} x + \frac{B}{|\vec{n}|} y + \frac{C}{|\vec{n}|} z + \frac{D}{|\vec{n}|} = 0 \quad \text{Ecuación Normal o Hessiana}$$

$$\text{Con: } \hat{n} = \left( \frac{A}{|\vec{n}|}; \frac{B}{|\vec{n}|}; \frac{C}{|\vec{n}|} \right) \wedge \text{dist}(O, \pi) = \left| \frac{D}{|\vec{n}|} \right|$$

# Ecuaciones de Planos

## IV) Ecuación Normal o Hessiana

### Ejemplo:

Sea  $\pi : x + 2y + 2z - 6 = 0$ , presentar el versor normal asociado y hallar la distancia entre el origen y el plano.

$$\vec{n} = (1; 2; 2) \Rightarrow |\vec{n}| = \sqrt{1^2 + 2^2 + 2^2} \Rightarrow |\vec{n}| = 3$$

$$\frac{1}{3}(x + 2y + 2z - 6) = 0$$

$$\pi : \frac{1}{3}x + \frac{2}{3}y + \frac{2}{3}z - 2 = 0$$

*Ecuación Normal o Hessiana*

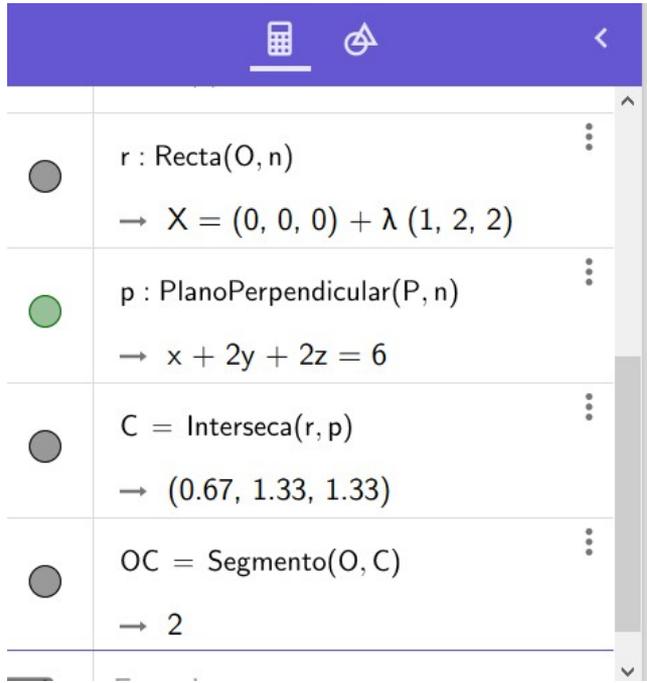
$$\text{Con: } \hat{n} = \left( \frac{1}{3}; \frac{2}{3}; \frac{2}{3} \right) \wedge \text{dist}(O, \pi) = 2$$

# Ecuaciones de Planos

## IV) Ecuación Normal o Hessiana

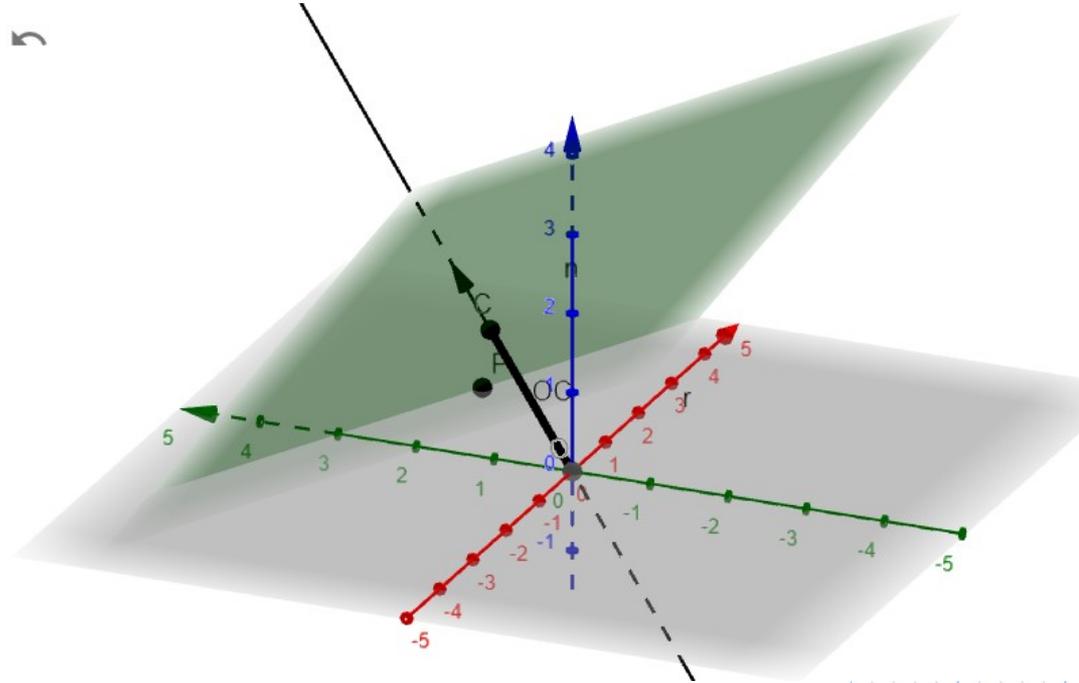
### Ejemplo:

Sea  $\pi : x + 2y + 2z - 6 = 0$ , presentar el versor normal asociado y hallar la distancia entre el origen y el plano.



The screenshot shows a software interface with a purple header bar containing icons for a calculator and a compass. Below the header is a list of geometric objects and their properties:

- $r$  : Recta(O, n)  
→  $X = (0, 0, 0) + \lambda (1, 2, 2)$
- $p$  : PlanoPerpendicular(P, n)  
→  $x + 2y + 2z = 6$
- $C$  = Interseca(r, p)  
→  $(0.67, 1.33, 1.33)$
- $OC$  = Segmento(O, C)  
→ 2



# Ecuaciones de Planos

## V) Ecuación Segmentaria

**Condiciones:**

$$O \notin \pi, \pi \not\parallel pl(xy), \pi \not\parallel pl(xz), \pi \not\parallel pl(yz)$$

**Partimos de EGI**

$$\pi: Ax + By + Cz + D = 0$$

$$Ax + By + Cz = -D$$

$$\frac{A}{-D}x + \frac{B}{-D}y + \frac{C}{-D}z = \frac{-D}{-D}$$

$$\frac{x}{\frac{-D}{A}} + \frac{y}{\frac{-D}{B}} + \frac{z}{\frac{-D}{C}} = 1 \Rightarrow \text{con: } a = \frac{-D}{A}, b = \frac{-D}{B}, c = \frac{-D}{C}$$

$$\pi: \frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$$

**Ecuación Segmentaria**

# Ecuaciones de Planos

## V) Ecuación Segmentaria

### Ejemplo:

Sea el plano  $\pi: x+2y+2z-6=0$ . Hallar su ecuación segmentaria y determinar las coordenadas donde el plano corta a los ejes cartesianos.

$$\pi: x+2y+2z-6=0$$

$$x+2y+2z=6$$

$$\frac{1}{6}x + \frac{2}{6}y + \frac{2}{6}z = \frac{6}{6}$$

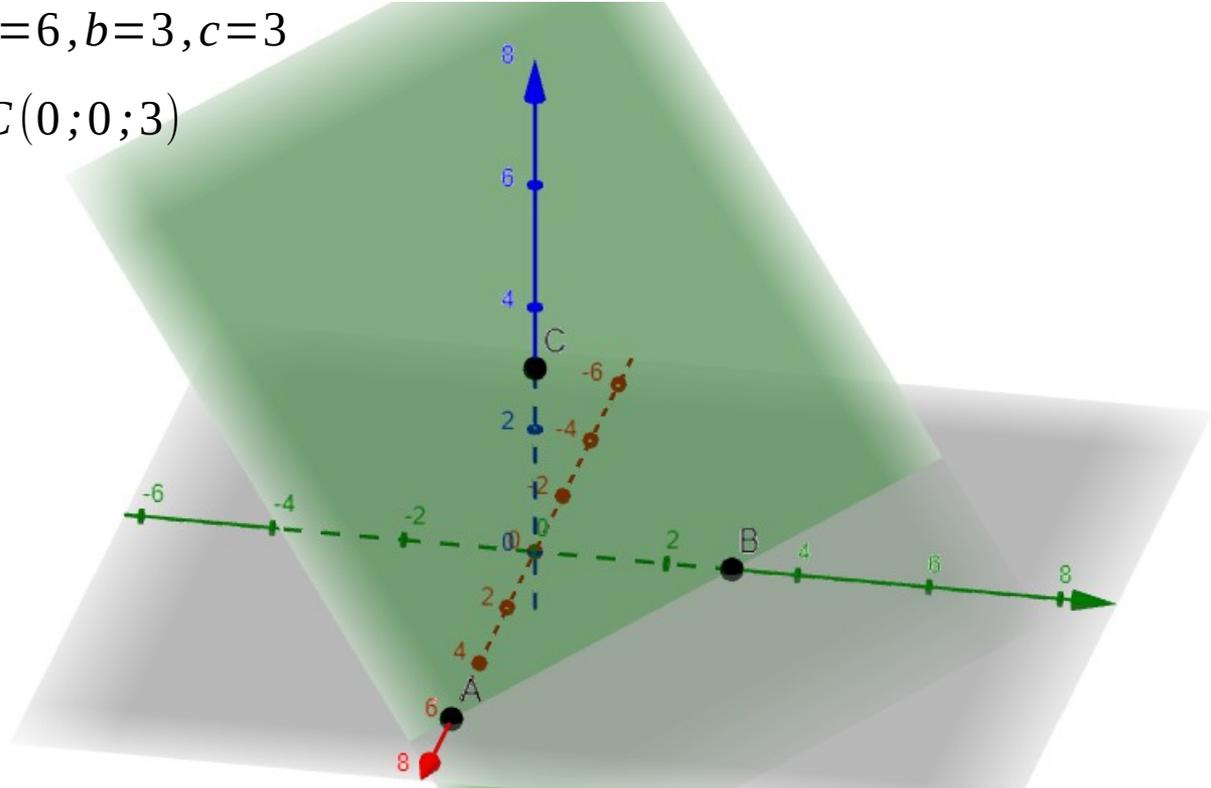
$$\pi: \frac{x}{6} + \frac{y}{3} + \frac{z}{3} = 1 \Rightarrow \text{con: } a=6, b=3, c=3$$

# Ecuaciones de Planos

## V) Ecuación Segmentaria

$$\pi: \frac{x}{6} + \frac{y}{3} + \frac{z}{3} = 1 \Rightarrow \text{con: } a=6, b=3, c=3$$

$$A(6;0;0), B(0;3;0), C(0;0;3)$$



# Ecuaciones de Planos

## Determinación de Planos

### a) A partir de tres puntos no alineados

- Puede hallarse la EVP, ECP eligiendo cualquiera de los puntos. Los dos vectores directores se los puede obtener a partir de los tres puntos.
- Puede hallarse la ecuación General Implícita, la normal y la Segmentaria a partir de un punto y un vector normal. Este último, puede hallarse haciendo el producto vectorial entre los dos vectores directores.

### b) A partir de un punto $P$ y una recta $r$ incluidos en el plano

- Como el punto  $P$  dado y la recta  $r$  están en el mismo plano (con  $P$  no perteneciente a  $r$ ), puede obtenerse un vector director uniendo al punto dado con el punto de la recta (que es dato). El otro vector director necesario es aquel que viene dado en la ecuación de la recta.

# Ecuaciones de Planos

## Posiciones relativas entre dos planos

**Paralelos:**

$$\pi_1 // \pi_2 \Leftrightarrow \vec{n}_1 // \vec{n}_2 \Leftrightarrow \vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = \vec{0}$$

**Perpendiculares:**

$$\pi_1 \perp \pi_2 \Leftrightarrow \vec{n}_1 \perp \vec{n}_2 \Leftrightarrow \vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2 = 0$$

**Coincidentes:**

$$\pi_1 \equiv \pi_2 \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{n}_1 // \vec{n}_2 \\ P \in \pi_1 \wedge P \in \pi_2 \end{cases}$$

**Incidentes:**

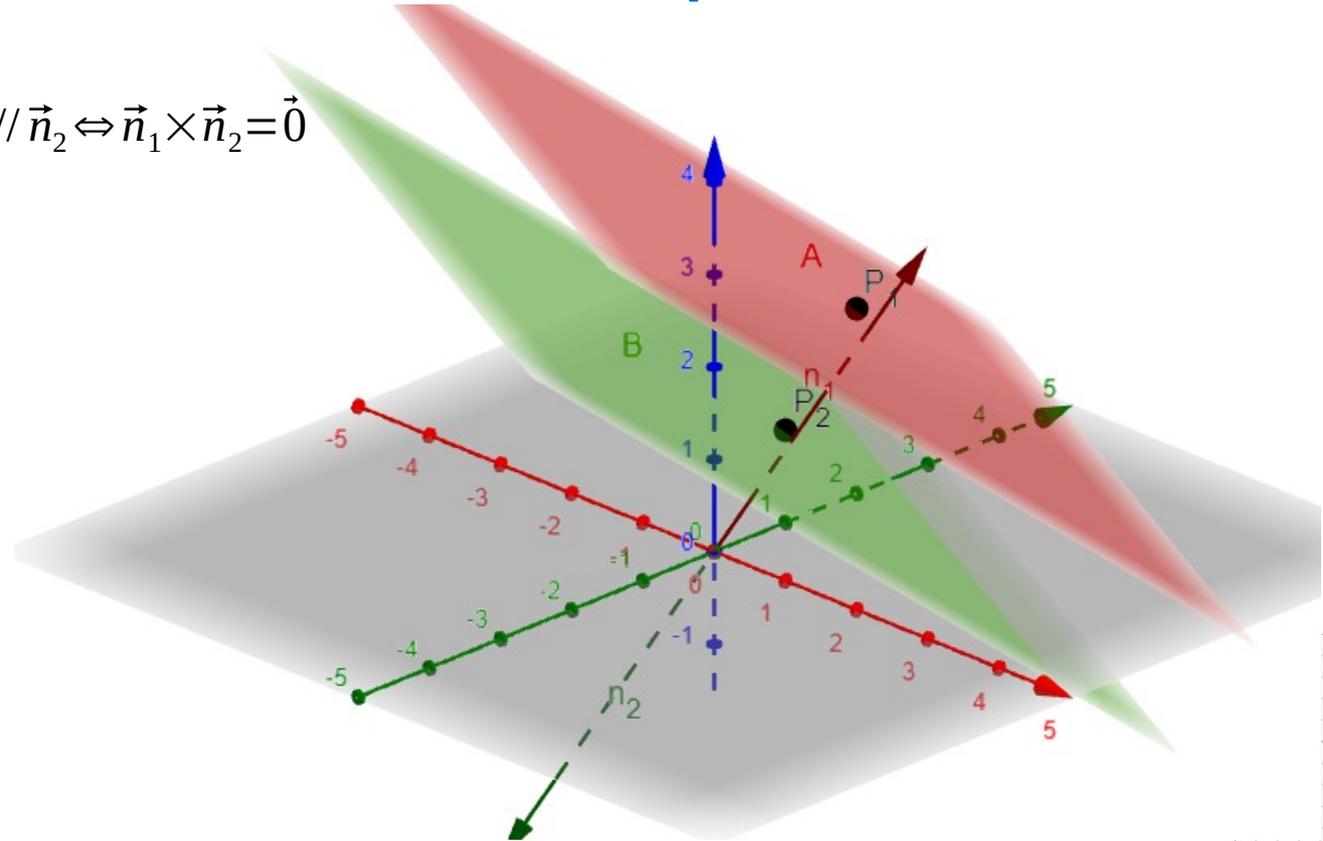
$$\pi_1 \not\perp \pi_2 \Rightarrow \pi_1 \cap \pi_2 = r$$

# Ecuaciones de Planos

## Posiciones relativas entre dos planos

**Paralelos:**

$$\pi_1 // \pi_2 \Leftrightarrow \vec{n}_1 // \vec{n}_2 \Leftrightarrow \vec{n}_1 \times \vec{n}_2 = \vec{0}$$

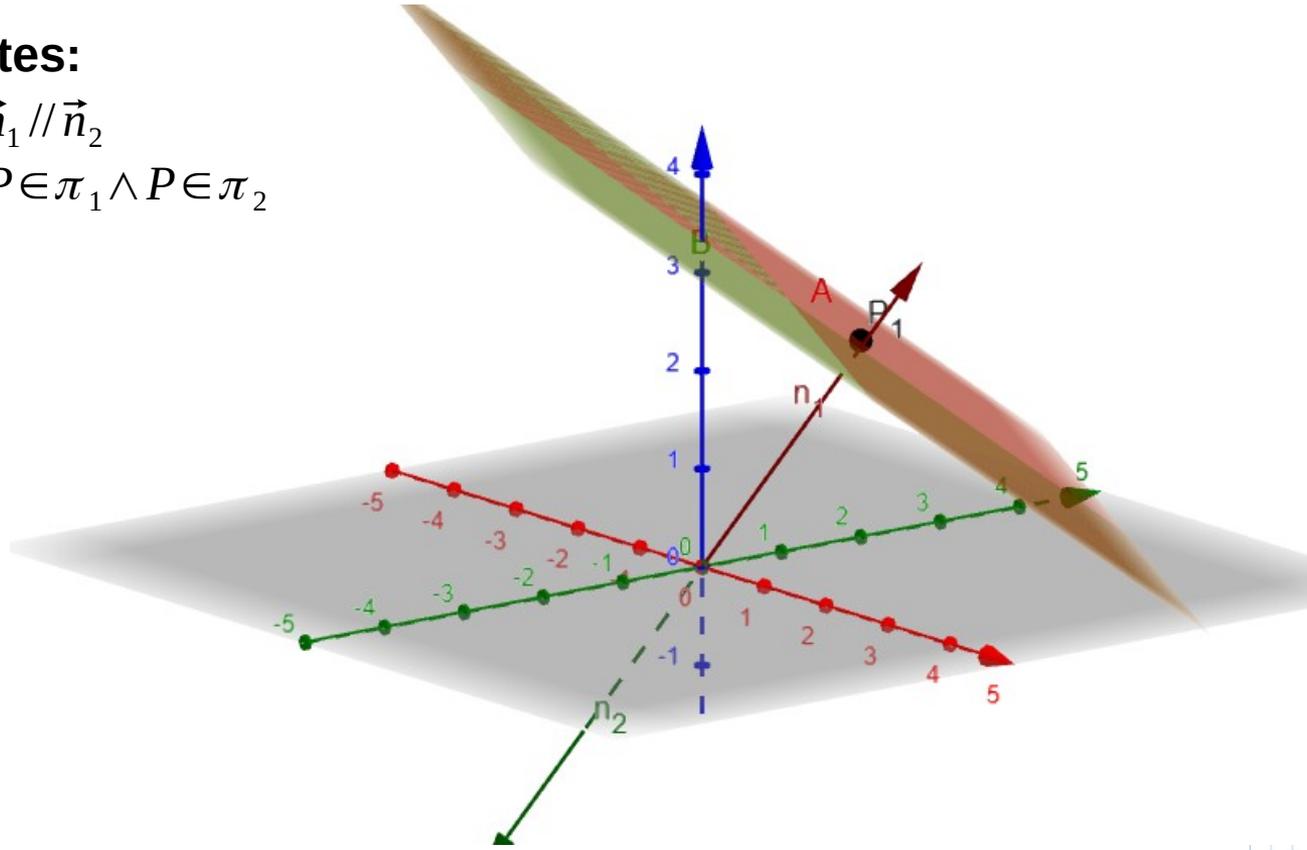


# Ecuaciones de Planos

## Posiciones relativas entre dos planos

**Coincidentes:**

$$\pi_1 \equiv \pi_2 \Leftrightarrow \begin{cases} \vec{n}_1 // \vec{n}_2 \\ P \in \pi_1 \wedge P \in \pi_2 \end{cases}$$

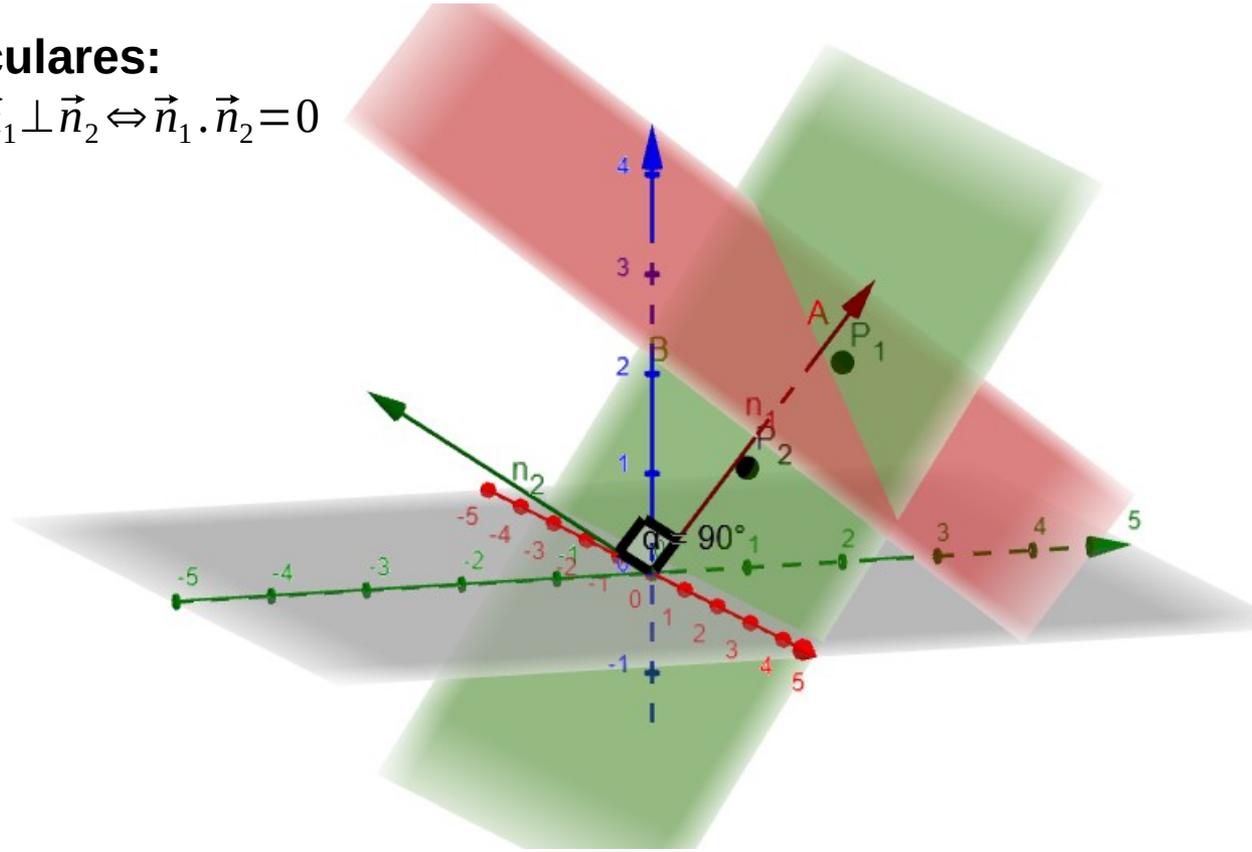


# Ecuaciones de Planos

## Posiciones relativas entre dos planos

**Perpendiculares:**

$$\pi_1 \perp \pi_2 \Leftrightarrow \vec{n}_1 \perp \vec{n}_2 \Leftrightarrow \vec{n}_1 \cdot \vec{n}_2 = 0$$





# Ejercicios de la Práctica

**Ejercicio 14:** Hallar la Ecuación Vectorial Paramétrica, Cartesiano Paramétricas y General del plano tal que cumple las siguientes Condiciones.

**14.2) Contenga al punto  $P(3 ; -1 ; 2)$  y sea paralelo al plano  $xz$**

Dos vectores directores // al plano  $xz$ :  $\bar{u} = (1 ; 0 ; 0)$  y  $\bar{v} = (0 ; 0 ; 1)$  y

**EVP:**  $\pi : (x ; y ; z) = (3 ; -1 ; 2) + \lambda (1 ; 0 ; 0) + \mu (0 ; 0 ; 1) \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall \mu \in \mathbb{R}$

**ECP:**  $\pi : \begin{cases} x = 3 + \lambda \\ y = -1 \\ z = 2 + \mu \end{cases} \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall \mu \in \mathbb{R}$

**EGI:** Hallamos  $\bar{u} \times \bar{v} = (0 ; -1 ; 0)$ . Luego,

$\pi$ :  $-y + D = 0$ . Reemplazando  $(x; y; z)$  por  $P(3 ; -1 ; 2)$  queda:

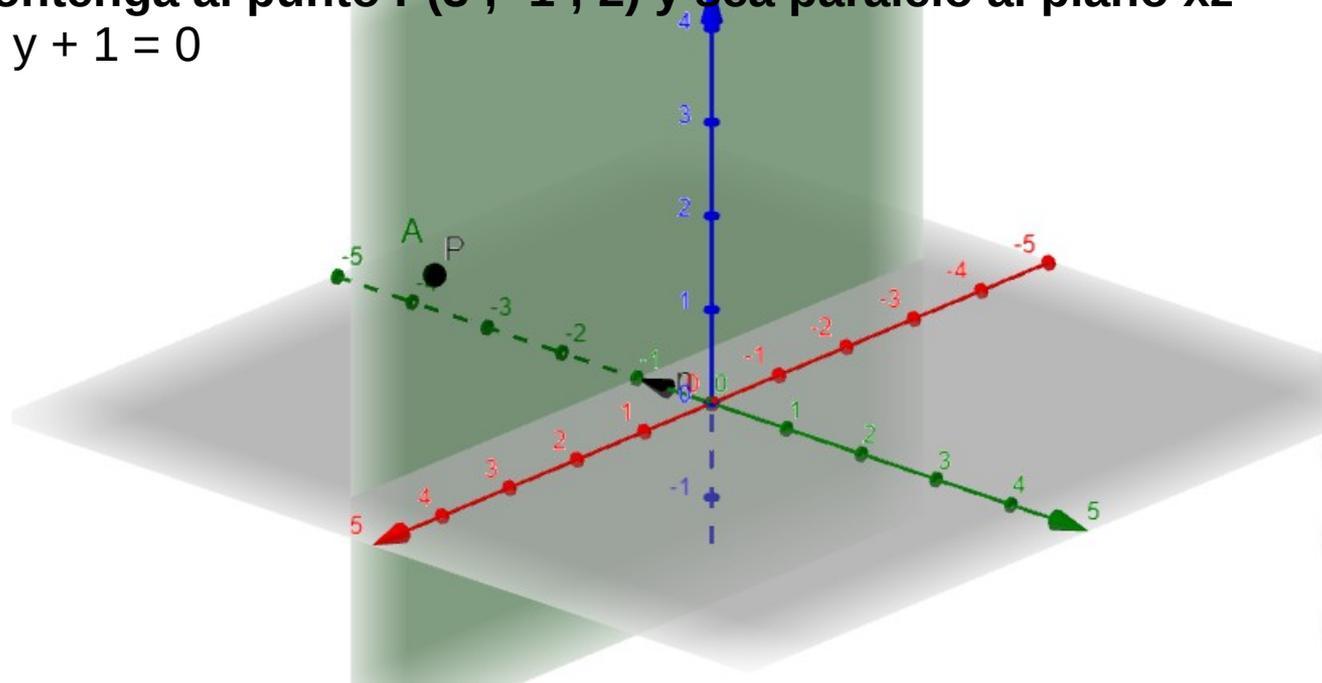
$-(-1) + D = 0, D = -1$  Entonces:  $\pi: \mathbf{y + 1 = 0}$

# Ejercicios de la Práctica

**Ejercicio 14:** Hallar la Ecuación Vectorial Paramétrica, Cartesiano Paramétrica y General del plano tal que cumple las siguientes Condiciones.

14.2) Contenga al punto  $P(3 ; -1 ; 2)$  y sea paralelo al plano  $xz$

EGI:  $\pi: y + 1 = 0$



# Ejercicios de la Práctica

**Ejercicio 14:** Hallar la Ecuación Vectorial Paramétrica, Cartesiano Paramétrica y General del plano tal que cumple las siguientes Condiciones.

**14.4) Contenga al punto P(1 ; -1 ; 0) y la recta:**  $r_2: \frac{x-1}{2} = y = \frac{z-2}{3}$   
De la recta puedo obtener: Q(1 ; 0 ; 2) y  $\vec{u} = (2 ; 1 ; 3)$   
Necesitamos un vector director más:  $\vec{v} = \vec{PQ} = (0 ; 1 ; 2)$

**EVP:**  $\pi: (x ; y ; z) = (1 ; -1 ; 0) + \lambda(2 ; 1 ; 3) + \mu(0 ; 1 ; 2) \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall \mu \in \mathbb{R}$

**ECP:**  $\pi: \begin{cases} x = 1 + 2\lambda \\ y = -1 + \lambda + \mu \\ z = 0 + 3\lambda + 2\mu \end{cases} \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}, \forall \mu \in \mathbb{R}$

**EGI:** Hallamos  $\vec{u} \times \vec{v} = (-1 ; -4 ; 2)$ . Luego,

$\pi: -x - 4y + 2z + D = 0$ . Reemplazando (x;y;z) por P(1 ; -1 ; 0) queda:

$$-1 - 4(-1) + 2 \cdot 0 + D = 0$$

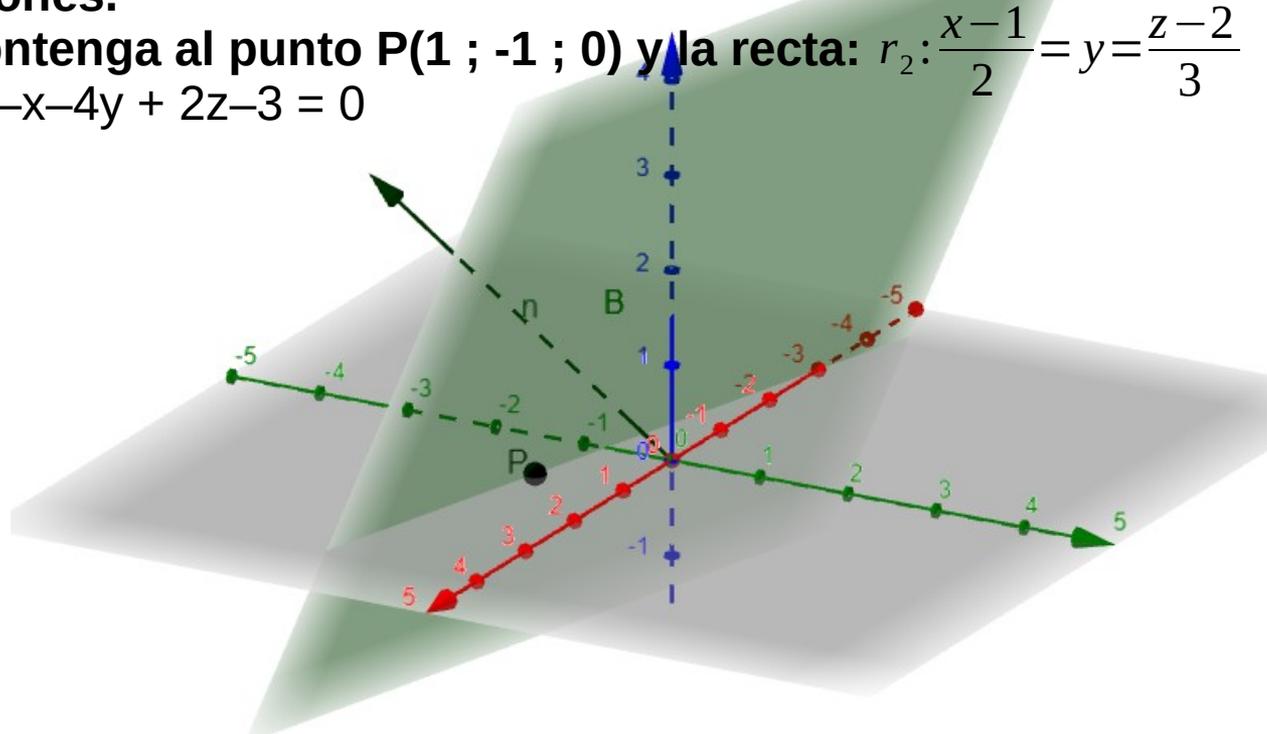
$$D = -3 \quad \text{Entonces: } \pi: -x - 4y + 2z - 3 = 0$$

# Ejercicios de la Práctica

**Ejercicio 14:** Hallar la Ecuación Vectorial Paramétrica, Cartesiano Paramétrica y General del plano tal que cumple las siguientes Condiciones.

14.4) Contenga al punto  $P(1 ; -1 ; 0)$  y la recta:  $r_2: \frac{x-1}{2} = y = \frac{z-2}{3}$

EGI:  $\pi: -x-4y + 2z-3 = 0$



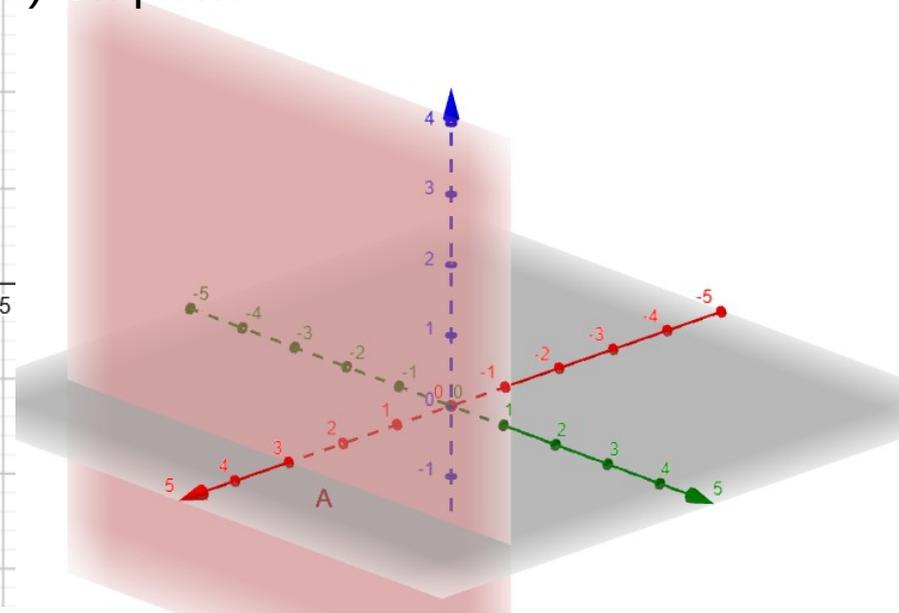
# Ejercicios de la Práctica

**Ejercicio 15:** Identificar el lugar geométrico de los puntos que verifican las siguientes ecuaciones y/o condiciones y graficar.

**15.1)  $x = 3$**  a) en el plano, b) en el espacio:



b) Un plano



# Ejercicios de la Práctica

**Ejercicio 15:** Identificar el lugar geométrico de los puntos que verifican las siguientes ecuaciones y/o condiciones y graficar.

$$15.4) \begin{cases} x-2y=0 \Rightarrow \text{plano que pasa por origen y tiene } \vec{n}_1=(1;-2;0) \\ x+y=0 \Rightarrow \text{plano que pasa por origen y tiene } \vec{n}_2=(1;1;0) \end{cases}$$

Que se de la primera y segunda ecuación, implica la intersección entre los espacios. Como son dos planos, se intersecan en una recta  $r$ .

En principio, si ambos pasan por el origen,  $P(0;0;0)$  es un punto de  $r$ .

Un vector director  $\vec{u}$  de  $r$  puede hallarse con el producto vectorial entre  $\vec{n}_1$  y  $\vec{n}_2$

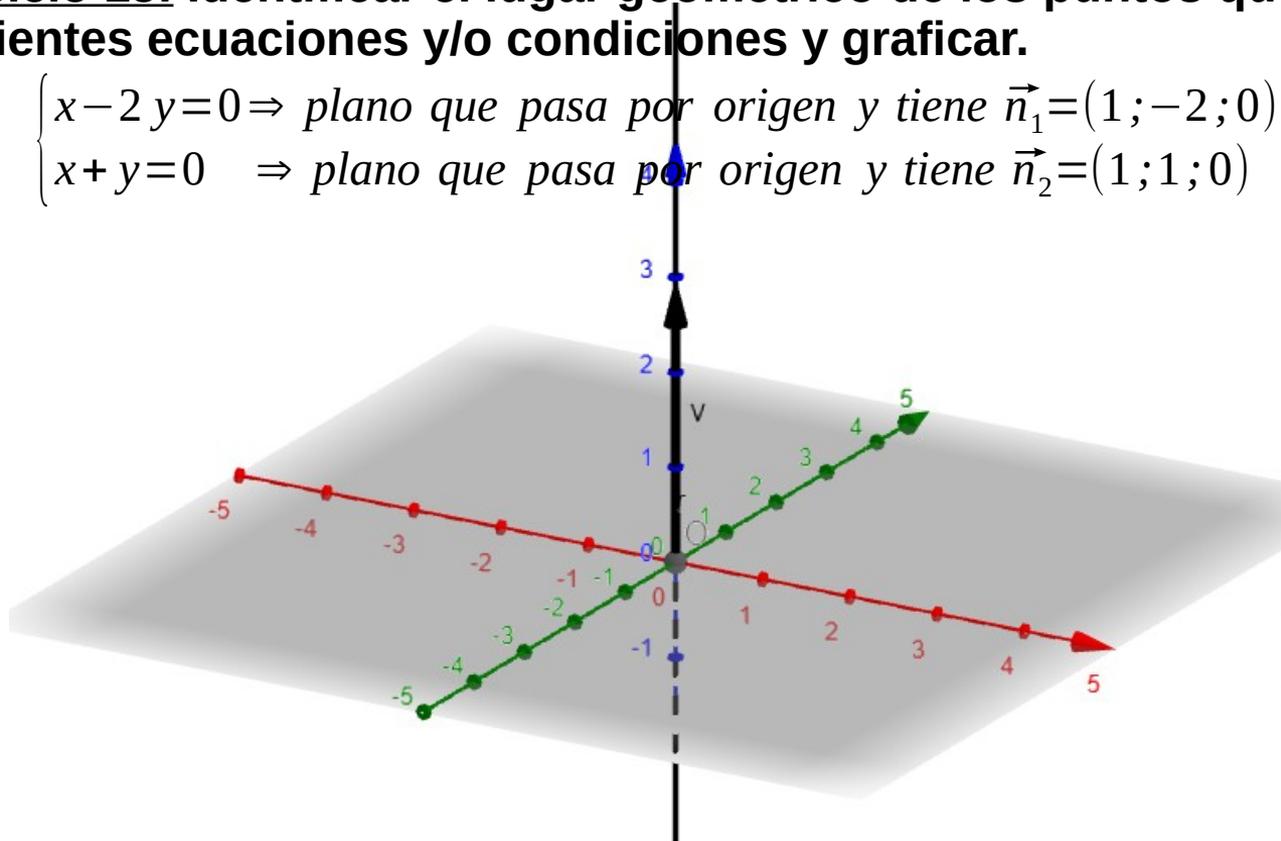
$$\vec{u} = (0; 0; 3)$$

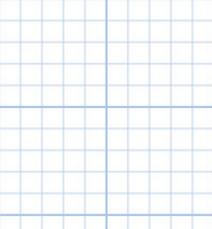
$$\text{Luego: } r: (x; y; z) = (0; 0; 0) + \lambda (0; 0; 3) \quad \forall \lambda \in \mathbb{R}$$

# Ejercicios de la Práctica

**Ejercicio 15:** Identificar el lugar geométrico de los puntos que verifican las siguientes ecuaciones y/o condiciones y graficar.

15.4) 
$$\begin{cases} x - 2y = 0 \Rightarrow \text{plano que pasa por origen y tiene } \vec{n}_1 = (1; -2; 0) \\ x + y = 0 \Rightarrow \text{plano que pasa por origen y tiene } \vec{n}_2 = (1; 1; 0) \end{cases}$$





# Ejercicios de la Práctica

**Para hacer por los alumnos: el resto del Ejercicio 14 y 15**

