

# Álgebra y Geometría Analítica

Clase 05: Doble  
producto mixto y  
vectorial (solo en  $\mathbb{R}^3$ )

# Unidad 1 – Clase 05

**01** Repaso de Clases Anteriores

**02** Doble Producto mixto entre Vectores

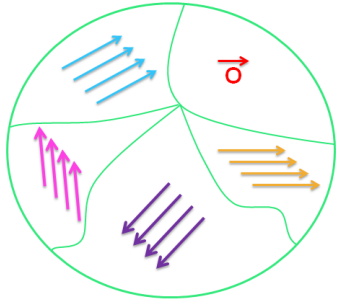
**03** Interpretación Geométrica

**04** Doble Producto Vectorial

**05** Ejercicios

# Repaso de Clases Anteriores

- ✓ Vectores Libres



- ✓ Componentes de un Vector

$$A(a_1; a_2; a_3) \quad B(b_1; b_2; b_3)$$

$$\overrightarrow{AB} = (b_1 - a_1; b_2 - a_2; b_3 - a_3)$$

- ✓ Vector expresado por medio de sus Componentes y coordenadas.

$$\vec{a} = (a_1; a_2; a_3) = a_1 \hat{i} + a_2 \hat{j} + a_3 \hat{k}$$

- ✓ Módulo de un vector

$$\vec{a} = (a_1; a_2; a_3)$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{(a_1)^2 + (a_2)^2 + (a_3)^2} \in \mathbb{R}_{\geq 0}$$

# Repaso de Clases Anteriores

## OPERACIONES CON VECTORES

### I) SUMA DE VECTORES

Sean:  $\vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} = (a_1; a_2; a_3) \wedge \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} = (b_1; b_2; b_3)$ :

$$\vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1; a_2 + b_2; a_3 + b_3)$$

### PROPIEDADES:

1. Ley de Composición Interna
2. Propiedad Conmutativa
3. Propiedad Asociativa
4. Existencia de Elemento Neutro
5. Elemento Opuesto

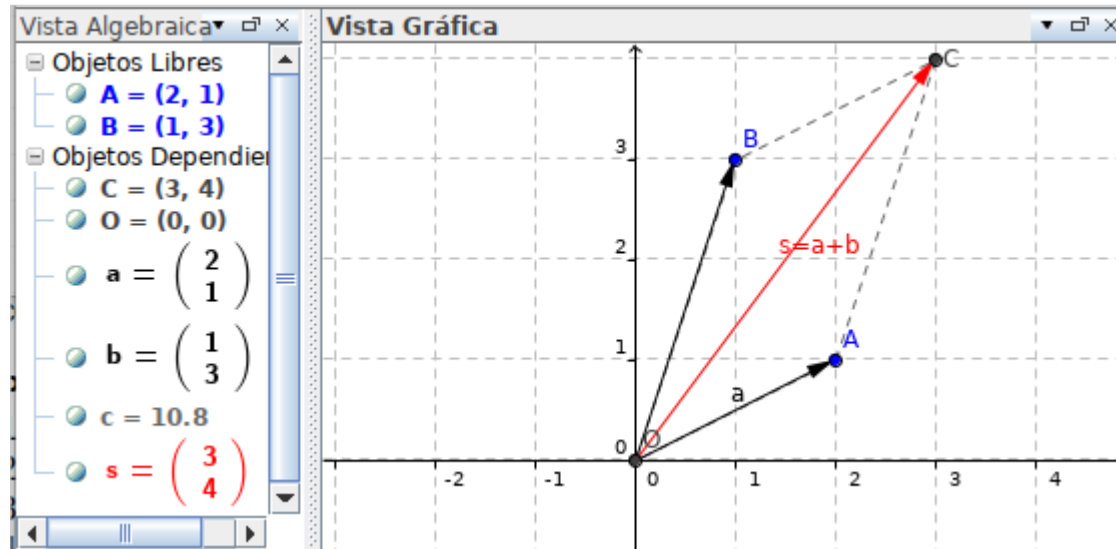
# Repaso de Clases Anteriores

## OPERACIONES CON VECTORES

### I) SUMA DE VECTORES

Sean:  $\vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} = (a_1; a_2; a_3) \wedge \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} = (b_1; b_2; b_3)$ :

$$\vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1; a_2 + b_2; a_3 + b_3)$$



# Repaso de Clases Anteriores

## OPERACIONES CON VECTORES

### II) PRODUCTO DE ESCALAR Y VECTOR

Sean:  $\vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \alpha \in \mathbb{R}$ :

$$\alpha \vec{a} = (\alpha a_1; \alpha a_2; \alpha a_3)$$

#### PROPIEDADES

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \forall \vec{c} \in \mathbb{R}^3 \wedge \forall \alpha \in \mathbb{R} \wedge \forall \beta \in \mathbb{R}$$

(a) Ley de Composición Externa  $\alpha \vec{a} \in \mathbb{R}^3$

(b) Asociativa Mixta  $(\alpha \beta) \vec{a} = \alpha (\beta \vec{a})$

(c) Existencia de Escalar Neutro  $\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \exists 1 \in \mathbb{R} / 1 \vec{a} = \vec{a}$

(d) Distributiva respecto a la suma de Escalares  $(\alpha + \beta) \vec{a} = \alpha \vec{a} + \beta \vec{a}$

(e) Distributiva respecto a la suma de vectores  $\alpha (\vec{a} + \vec{b}) = \alpha \vec{a} + \alpha \vec{b}$

# Repaso de Clases Anteriores

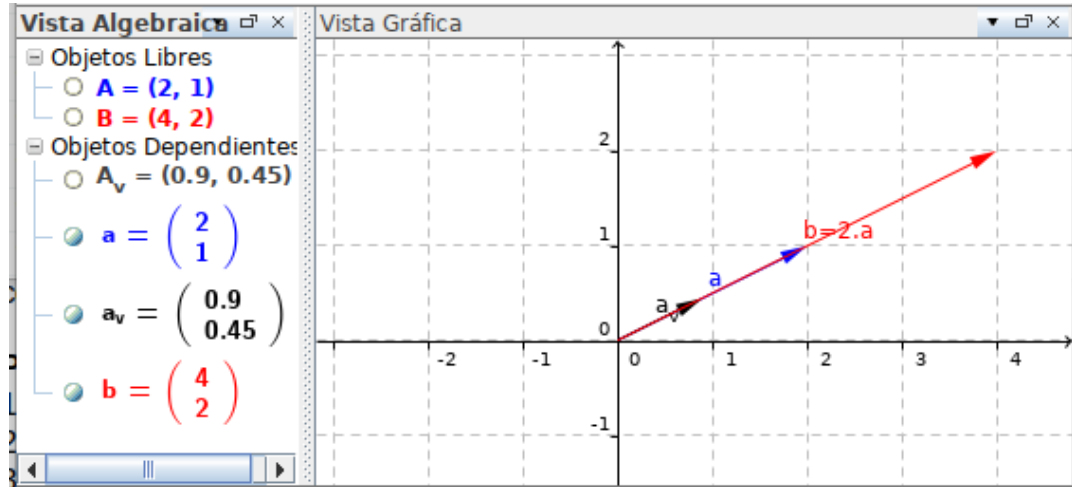
## OPERACIONES CON VECTORES

### II) PRODUCTO DE ESCALAR Y VECTOR

Sean:  $\vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \alpha \in \mathbb{R}$ :  
 $\alpha \vec{a} = (\alpha a_1; \alpha a_2; \alpha a_3)$

**Vectores:**

$$\hat{a} = \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a} \quad \text{con: } |\hat{a}| = 1$$



**Condición de Paralelismo:**

Sean:  $\vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} \neq \vec{0} \wedge \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} \neq \vec{0}$ :

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \exists \alpha \in \mathbb{R} / \vec{a} = \alpha \vec{b}$$

# Repaso de Clases Anteriores

## III) Producto Escalar entre Vectores (o Producto Punto)

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^n \wedge \vec{a} = (a_1; a_2; \dots; a_n) \wedge \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^n \wedge \vec{b} = (b_1; b_2; \dots; b_n):$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n = \sum_{i=1}^{i=n} a_i b_i$$



# Repaso de Clases Anteriores

## III) Producto Escalar entre Vectores

### PROPIEDADES:

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3, \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^3, \forall \vec{c} \in \mathbb{R}^3, \forall \alpha \in \mathbb{R}$$

No cumple:

- LCI  $\implies$  No cumple propiedades de la Suma
- LCE  $\implies$  No cumple propiedades del producto de escalar y vector.

Sin embargo se verifican las siguientes propiedades:

(a) Conmutativa:  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$

(b) Asociativa con escalar:  $\alpha(\vec{a} \cdot \vec{b}) = (\alpha\vec{a}) \cdot \vec{b}$

(c) Distributiva del producto escalar respecto de la Suma de vectores:  $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$

(d)  $\vec{a} \cdot \vec{a} \geq 0 \wedge (\vec{a} \cdot \vec{a} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} = \vec{0})$  Recordar :  $\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2$

# Repaso de Clases Anteriores

## III) Producto Escalar entre Vectores

### Interpretación Geométrica

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} \neq \vec{0} \wedge \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} \neq \vec{0}:$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \phi$$

### Angulo entre vectores:

$$\phi = \arccos \left( \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} \right) \quad (\text{es el menor ángulo})$$

### Condición de ortogonalidad:

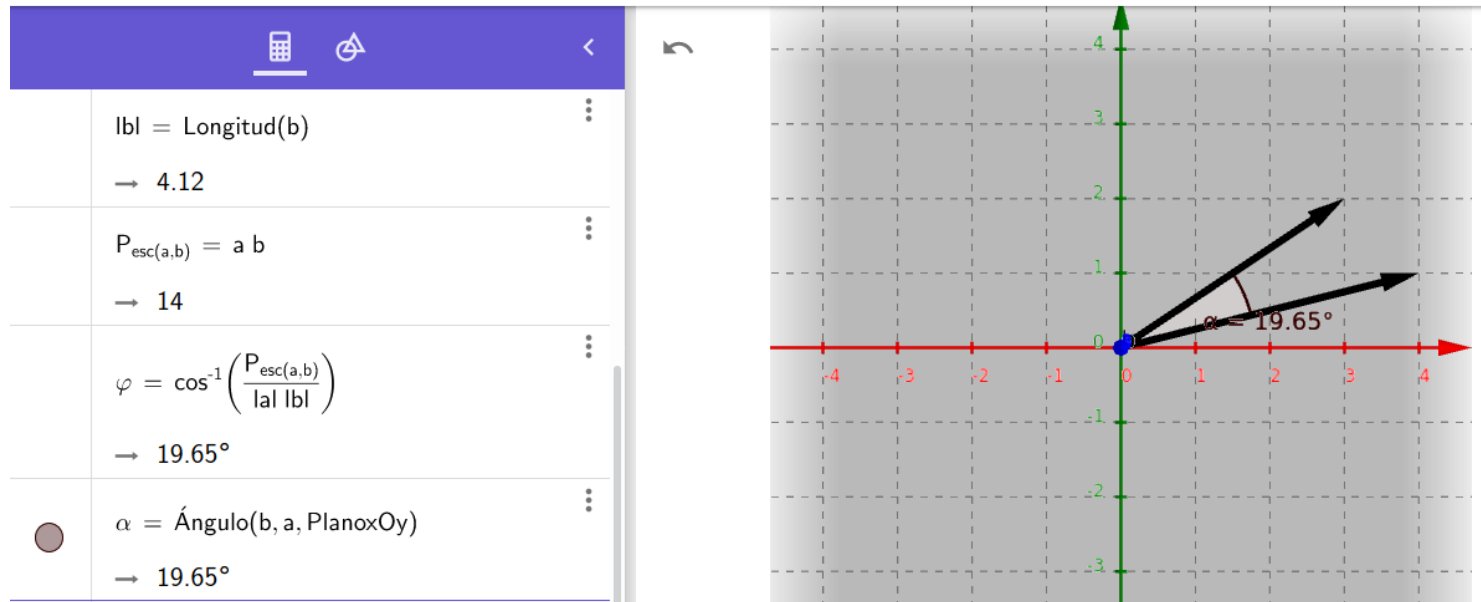
$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

# Repaso de Clases Anteriores

## III) Producto Escalar entre Vectores

### Angulo entre vectores:

☰ GeoGebra

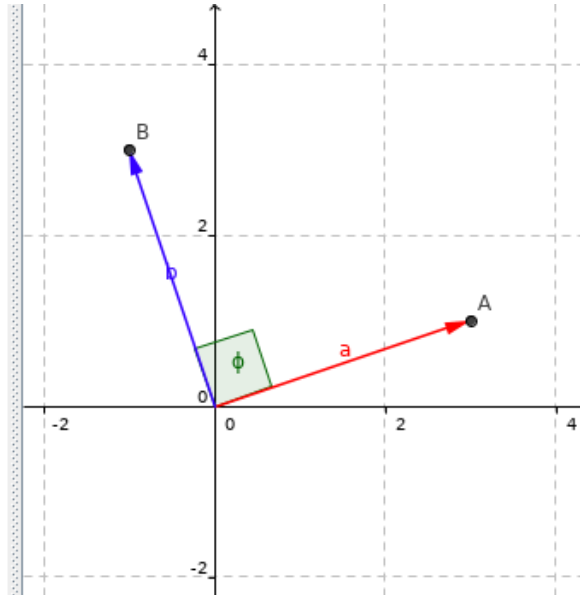


# Repaso de Clases Anteriores

## III) Producto Escalar entre Vectores

Condición de ortogonalidad:

- Objetos Libres
- Objetos Dependientes
  - $A = (3, 1)$
  - $B = (-1, 3)$
  - $a = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$
  - $b = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$
  - $\phi = 90^\circ$



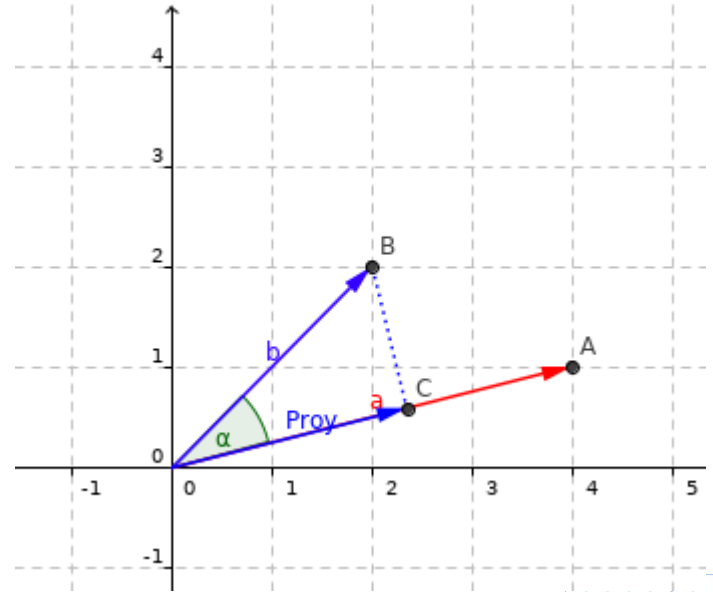
# Repaso de Clases Anteriores

## PROYECCION DE UN VECTOR SOBRE LA DIRECCIÓN DE OTRO

$$\cos \alpha = \frac{\text{Proy}_a \vec{b}}{|\vec{b}|} \Rightarrow \text{Proy}_a \vec{b} = |\vec{b}| \cos \alpha$$

$$\text{Proy}_a \vec{b} = \frac{|\vec{a}||\vec{b}| \cos \alpha}{|\vec{a}|} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}|} \quad \text{es un número}$$

$$\overrightarrow{\text{Proy}_a \vec{b}} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}|} \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\vec{a} \cdot \vec{a}} \vec{a} \quad \text{es un vector}$$



# Operaciones con Vectores

## IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

Es una operación propia de vectores de  $\mathbb{R}^3$

$$\text{Datos: } \begin{cases} \vec{a} = (a_1; a_2; a_3) \\ \vec{b} = (b_1; b_2; b_3) \end{cases}$$

Se obtiene a partir de un pseudo-determinante:

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \hat{i} \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} - \hat{j} \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} + \hat{k} \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2 \cdot b_3 - a_3 \cdot b_2; -(a_1 \cdot b_3 - a_3 \cdot b_1); a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1)$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2 b_3 - a_3 b_2; a_3 b_1 - a_1 b_3; a_1 b_2 - a_2 b_1) \in \mathbb{R}^3$$

# Operaciones con Vectores

## IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

### PROPIEDADES:

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3, \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^3, \forall \vec{c} \in \mathbb{R}^3, \forall \vec{d} \in \mathbb{R}^3, \forall \alpha \in \mathbb{R}$$

1) Anticonmutativa:

$$\vec{a} \times \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a})$$

2) Asociativa con escalar:

$$\alpha(\vec{a} \times \vec{b}) = (\alpha\vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\alpha\vec{b})$$

3) Distributiva respecto de la suma de vectores:

Pre-distributiva:  $\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$

Post-distributiva:  $(\vec{b} + \vec{c}) \times \vec{d} = \vec{b} \times \vec{d} + \vec{c} \times \vec{d}$

# Operaciones con Vectores

## IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

### Atributos del vector resultado:

Dirección: *El vector resultado es ortogonal al plano formado por los vectores  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$ .*

Sentido: No está bien definido (ternas positivas o negativas)

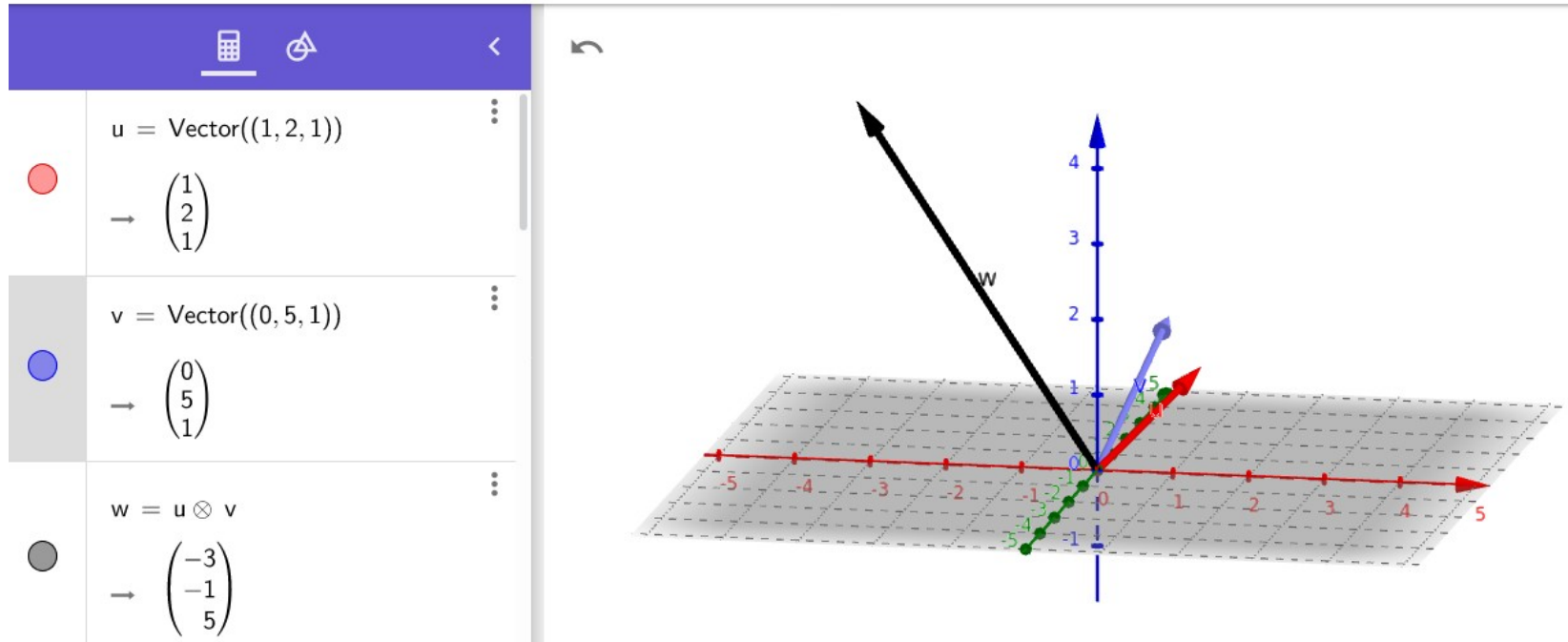
Módulo: Es el área del paralelogramo que tiene por lados a los vectores.



# Operaciones con Vectores

## IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

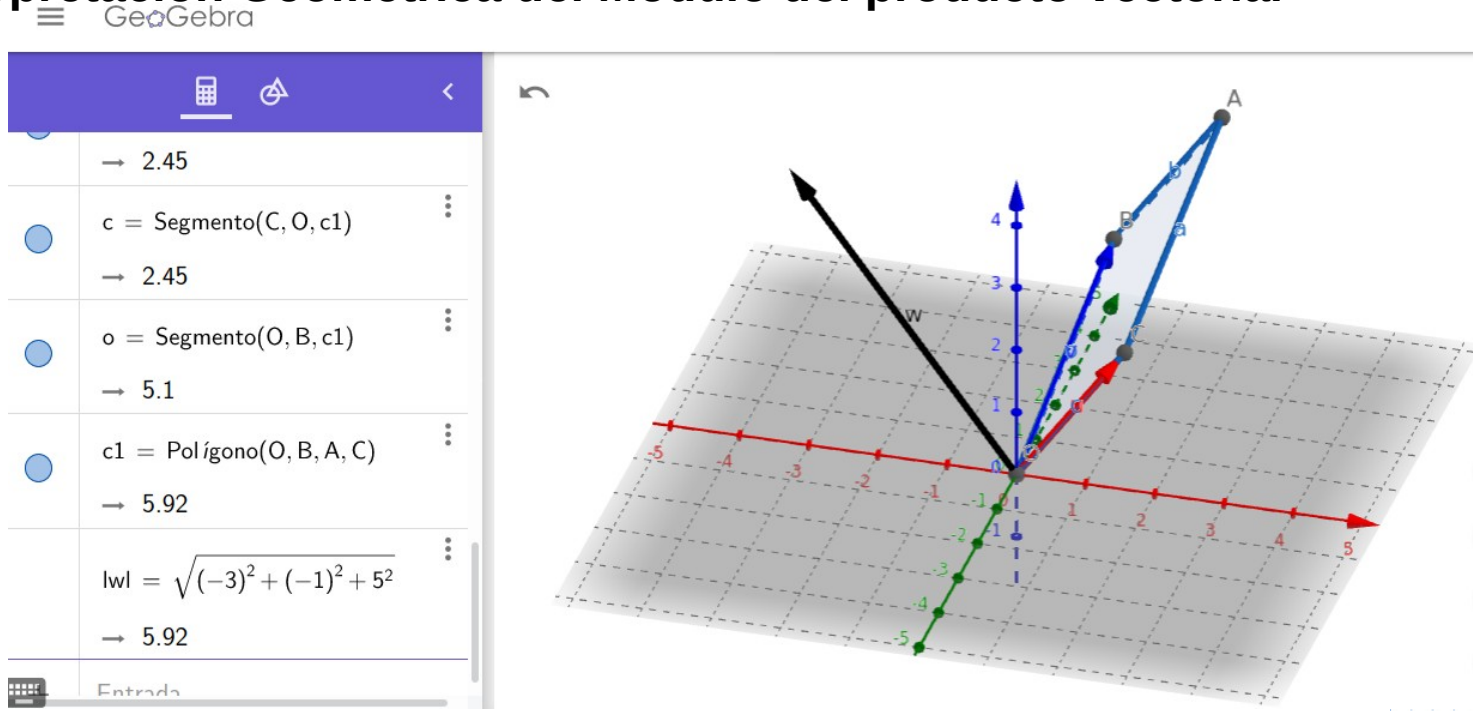
☰ GeoGebra



# Operaciones con Vectores

## IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

### Interpretación Geométrica del Módulo del producto vectorial



# Doble Producto Mixto de Vectores

## V) Doble Producto Mixto entre Vectores

Está definido para  $\mathbb{R}^3$  ya que participan las operaciones producto escalar y producto vectorial, y el producto vectorial solo está definido en  $\mathbb{R}^3$ .

$$\text{Sean: } \vec{a} = (a_1; a_2; a_3), \vec{b} = (b_1; b_2; b_3), \vec{c} = (c_1; c_2; c_3)$$

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = (a_1; a_2; a_3) \cdot (b_2 c_3 - b_3 c_2; b_3 c_1 - b_1 c_3; b_1 c_2 - b_2 c_1)$$

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = a_1(b_2 c_3 - b_3 c_2) + a_2(b_3 c_1 - b_1 c_3) + a_3(b_1 c_2 - b_2 c_1)$$

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = a_1 b_2 c_3 - a_1 b_3 c_2 + a_2 b_3 c_1 - a_2 b_1 c_3 + a_3 b_1 c_2 - a_3 b_2 c_1$$

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = (a_2 b_3 - a_3 b_2; a_3 b_1 - a_1 b_3; a_1 b_2 - a_2 b_1) \cdot (c_1; c_2; c_3)$$

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = (a_2 b_3 - a_3 b_2)c_1 + (a_3 b_1 - a_1 b_3)c_2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1)c_3$$

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = a_2 b_3 c_1 - a_3 b_2 c_1 + a_3 b_1 c_2 - a_1 b_3 c_2 + a_1 b_2 c_3 - a_2 b_1 c_3$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} \times \vec{c} = \vec{a} \times \vec{b} \cdot \vec{c} = (\vec{a}; \vec{b}; \vec{c})$$

# Doble Producto Mixto de Vectores

## V) Doble Producto Mixto entre Vectores

Otra forma de cálculo:

$$(\vec{a}; \vec{b}; \vec{c}) = \begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix} = a_1 \begin{vmatrix} b_2 & b_3 \\ c_2 & c_3 \end{vmatrix} - a_2 \begin{vmatrix} b_1 & b_3 \\ c_1 & c_3 \end{vmatrix} + a_3 \begin{vmatrix} b_1 & b_2 \\ c_1 & c_2 \end{vmatrix}$$

$$(\vec{a}; \vec{b}; \vec{c}) = a_1(b_2c_3 - b_3c_2) - a_2(b_1c_3 - b_3c_1) + a_3(b_1c_2 - b_2c_1)$$

$$(\vec{a}; \vec{b}; \vec{c}) = a_1b_2c_3 - a_1b_3c_2 + a_2b_3c_1 - a_2b_1c_3 + a_3b_1c_2 - a_3b_2c_1 = \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c})$$

# Doble Producto Mixto de Vectores

## V) Doble Producto Mixto entre Vectores

### PROPIEDADES:

#### 1) Conmutativa de orden cíclico:

$$(\underline{a} ; \underline{b} ; \underline{c}) = (\underline{b} ; \underline{c} ; \underline{a}) = (\underline{c} ; \underline{a} ; \underline{b}) \text{ (en un orden)}$$

$$(\underline{a} ; \underline{b} ; \underline{c}) = (\underline{c} ; \underline{a} ; \underline{b}) = (\underline{b} ; \underline{c} ; \underline{a}) \text{ (en otro orden)}$$

Pero:

$$(\underline{a} ; \underline{b} ; \underline{c}) = -(\underline{b} ; \underline{a} ; \underline{c})$$

Ya que:

$$(\underline{a} \times \underline{b}) \cdot \underline{c} = -(\underline{b} \times \underline{a}) \cdot \underline{c}$$

#### 2) Distributiva respecto de suma de vectores:

$$(\underline{a} + \underline{b} ; \underline{c} ; \underline{d}) = (\underline{a} ; \underline{c} ; \underline{d}) + (\underline{b} ; \underline{c} ; \underline{d})$$

# Doble Producto Mixto de Vectores

## V) Doble Producto Mixto entre Vectores

### Observaciones:

$$1) (\bar{a} ; \bar{b} ; \bar{0}) = 0$$

$$2) (\bar{a} ; \bar{b} ; \alpha\bar{a} + \beta\bar{b}) = (\bar{a} ; \bar{b} ; \alpha\bar{a}) + (\bar{a} ; \bar{b} ; \beta\bar{b}) = 0$$

# Doble Producto Mixto de Vectores

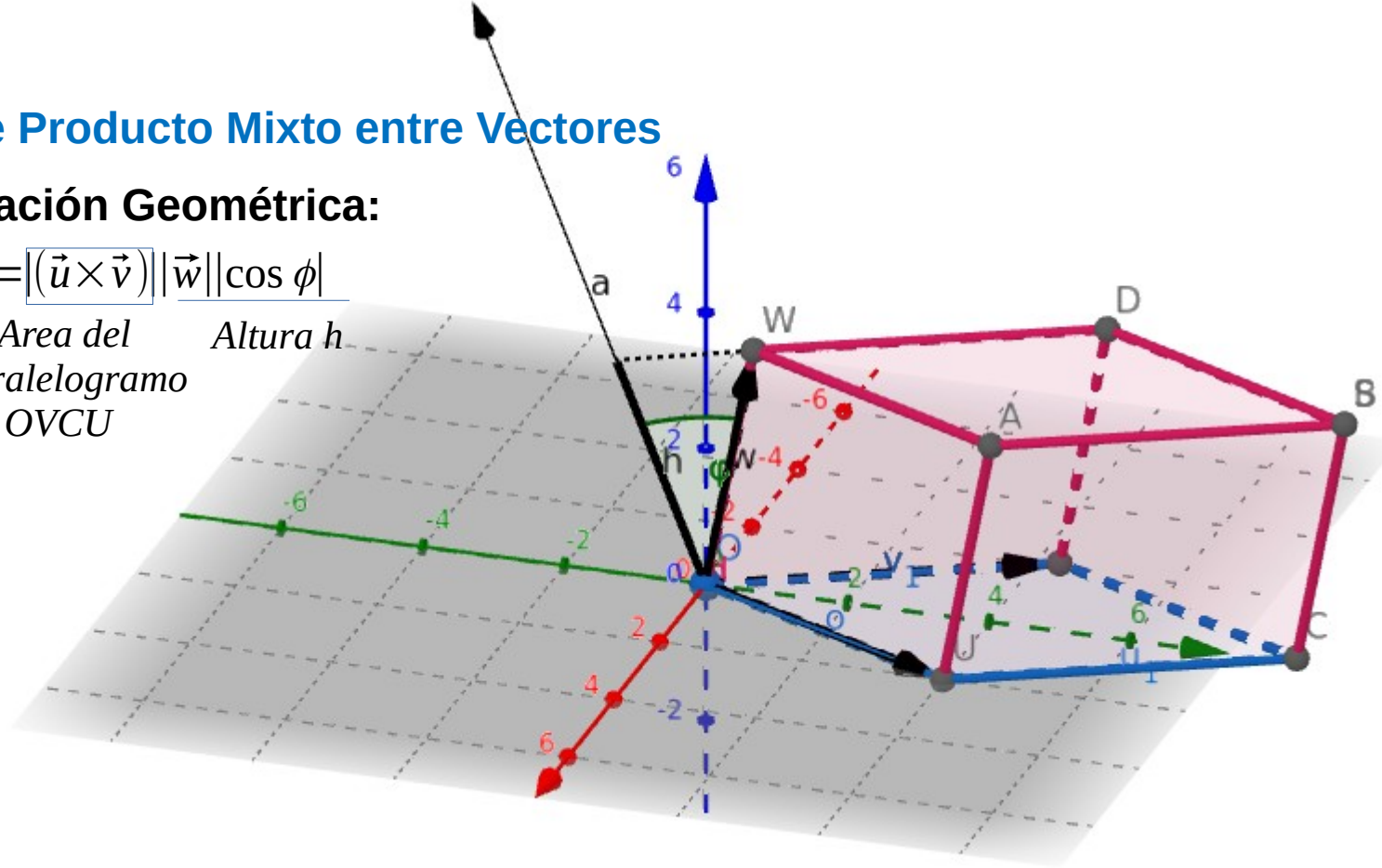
## V) Doble Producto Mixto entre Vectores

Interpretación Geométrica:

$$|(\vec{u}; \vec{v}; \vec{w})| = \underbrace{|\vec{u} \times \vec{v}|}_{\text{Area del Paralelogramo OVCU}} \underbrace{|\vec{w}| \cos \phi}_{\text{Altura } h}$$

Area del  
Paralelogramo  
OVCU

Altura  $h$



# Doble Producto Mixto de Vectores

## V) Doble Producto Mixto entre Vectores

### Interpretación Geométrica:

$$|(\vec{u}; \vec{v}; \vec{w})| = |(\vec{u} \times \vec{v})| |\vec{w}| |\cos \phi|$$

$|(\bar{u}; \bar{v}; \bar{w})| = \text{Volumen del paralelepípedo con aristas } \bar{u}, \bar{v} \text{ y } \bar{w}.$

Nota: Se ponen las barras de valor absoluto para los casos en los que el ángulo  $\phi$  es negativo, lo que resultaría en un absurdo: un volumen negativo.



# Doble Producto Mixto de Vectores

## V) Doble Producto Mixto entre Vectores

### Interpretación Geométrica: Ejemplo

Sean los vectores  $\bar{u} = (2 ; 4 ; 0)$ ,  $\bar{v} = (0 ; 5 ; 1)$ ,  $\bar{w} = (1 ; 1 ; 4)$ .

a) Hallar  $(\bar{u} ; \bar{v} ; \bar{w})$

b) Hallar el volumen del paralelepípedo S determinado por  $\bar{u}$ ,  $\bar{v}$  y  $\bar{w}$ .

$$a) \quad \bar{u} = (2 ; 4 ; 0)$$

$$\bar{v} = (0 ; 5 ; 1)$$

$$\bar{w} = (1 ; 1 ; 4)$$

$$(\bar{u} ; \bar{v} ; \bar{w}) = (\bar{u} \times \bar{v}) \cdot \bar{w}$$

$$(\bar{u} ; \bar{v} ; \bar{w}) = (4 ; -2 ; 10) \cdot (1 ; 1 ; 4)$$

$$(\bar{u} ; \bar{v} ; \bar{w}) = 4 - 2 + 40$$

$$(\bar{u} ; \bar{v} ; \bar{w}) = 42$$

$$b) \quad V(S) = |(\bar{u} ; \bar{v} ; \bar{w})| = |42|$$

$$V(S) = 42$$

# Doble Producto Mixto de Vectores

## V) Doble Producto Mixto entre Vectores

### Interpretación Geométrica: Ejemplo

Sean los vectores  $\bar{u} = (2 ; 4 ; 0)$ ,  $\bar{v} = (0 ; 5 ; 1)$ ,  $\bar{w} = (1 ; 1 ; 4)$ .

a) Hallar  $(\bar{u} ; \bar{v} ; \bar{w})$

b) Hallar el volumen del paralelepípedo S determinado por  $\bar{u}$ ,  $\bar{v}$  y  $\bar{w}$ .

u = Vector(U)

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$$

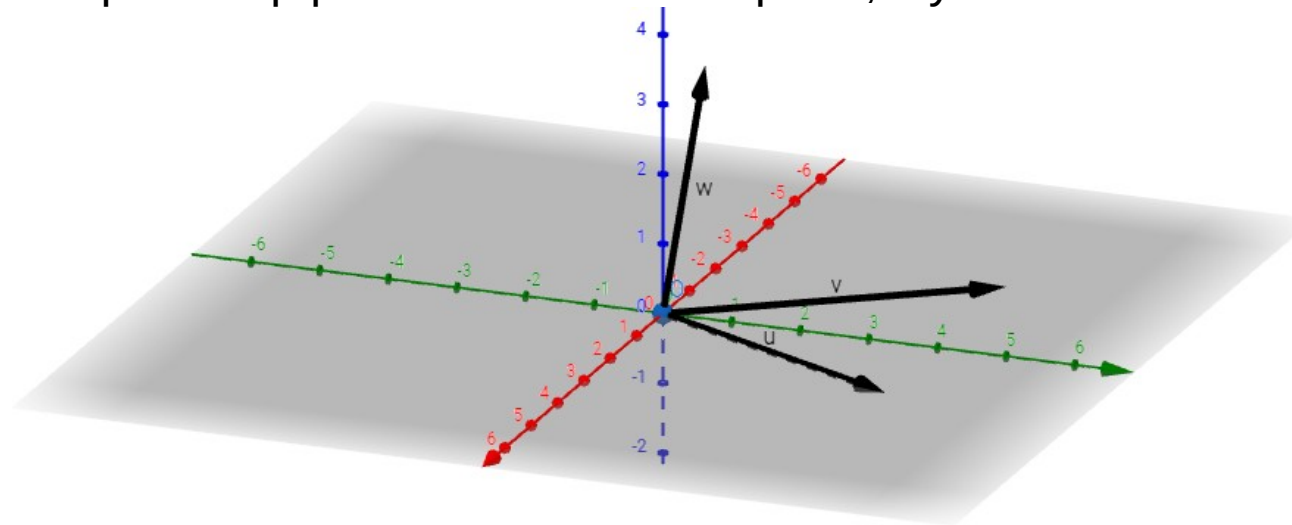
**Los vectores**

v = Vector(V)

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix}$$

w = Vector(W)

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$



# Doble Producto Mixto de Vectores

## V) Doble Producto Mixto entre Vectores

### Interpretación Geométrica: Ejemplo

Sean los vectores  $\bar{u} = (2 ; 4 ; 0)$ ,  $\bar{v} = (0 ; 5 ; 1)$ ,  $\bar{w} = (1 ; 1 ; 4)$ .

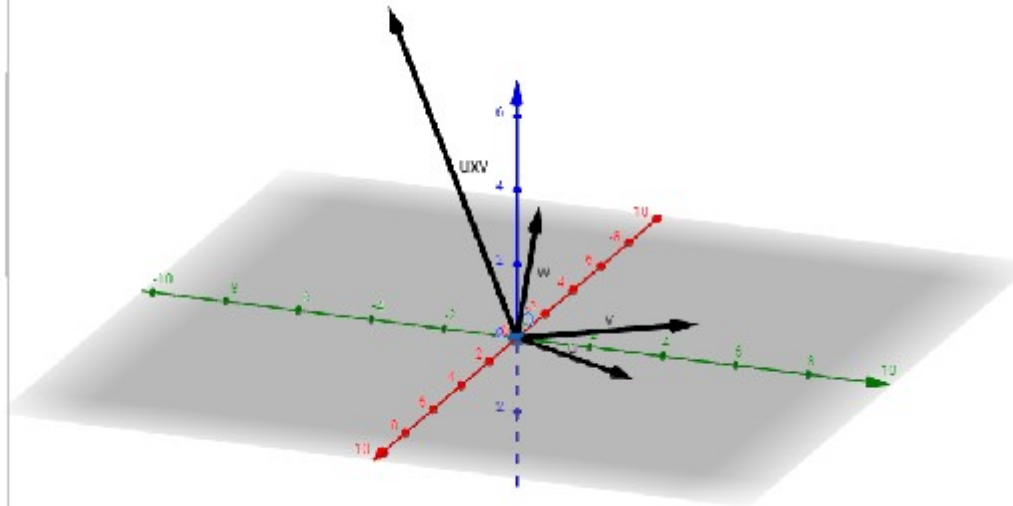
a) Hallar  $(\bar{u} ; \bar{v} ; \bar{w})$

b) Hallar el volumen del paralelepípedo S determinado por  $\bar{u}$ ,  $\bar{v}$  y  $\bar{w}$ .

### El producto vectorial

$$\bar{u} \times \bar{v} = \bar{u} \otimes \bar{v}$$

$$\rightarrow \begin{pmatrix} 4 \\ -2 \\ 10 \end{pmatrix}$$



# Doble Producto Mixto de Vectores

## V) Doble Producto Mixto entre Vectores

### Interpretación Geométrica: Ejemplo

Sean los vectores  $\bar{u} = (2 ; 4 ; 0)$ ,  $\bar{v} = (0 ; 5 ; 1)$ ,  $\bar{w} = (1 ; 1 ; 4)$ .

a) Hallar  $(\bar{u} ; \bar{v} ; \bar{w})$

b) Hallar el volumen del paralelepípedo S determinado por  $\bar{u}$ ,  $\bar{v}$  y  $\bar{w}$ .

### El módulo del producto vectorial

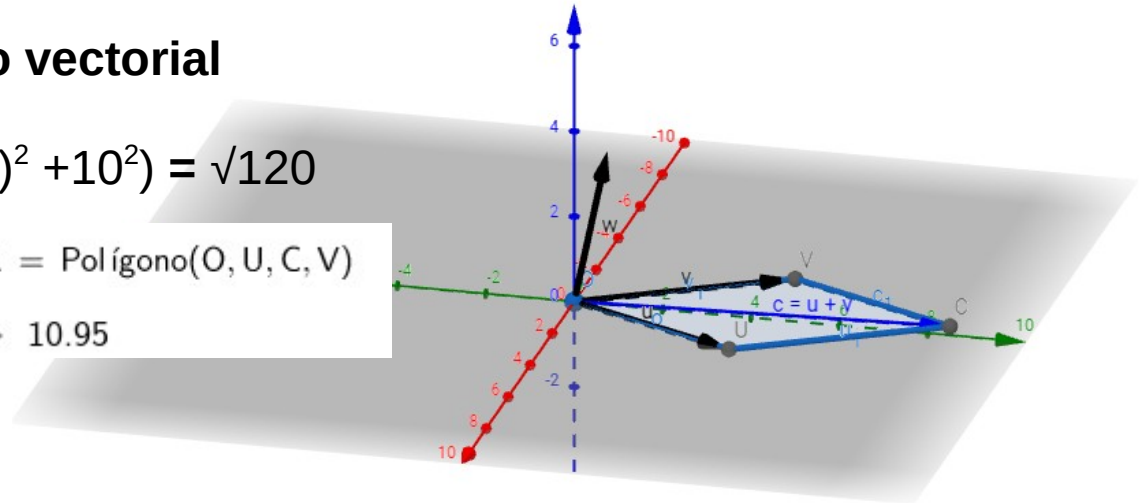
Con  $|(\bar{u} \times \bar{v})| = \sqrt{(4^2 + (-2)^2 + 10^2)} = \sqrt{120}$

a = Longitud( $u \times v$ )

→ 10.95

c1 = Polígono(O, U, C, V)

→ 10.95



# Doble Producto Mixto de Vectores

## V) Doble Producto Mixto entre Vectores

### Interpretación Geométrica: Ejemplo

Sean los vectores  $\bar{u} = (2 ; 4 ; 0)$ ,  $\bar{v} = (0 ; 5 ; 1)$ ,  $\bar{w} = (1 ; 1 ; 4)$ .

a) Hallar  $(\bar{u} ; \bar{v} ; \bar{w})$

b) Hallar el volumen del paralelepípedo S determinado por  $\bar{u}$ ,  $\bar{v}$  y  $\bar{w}$ .

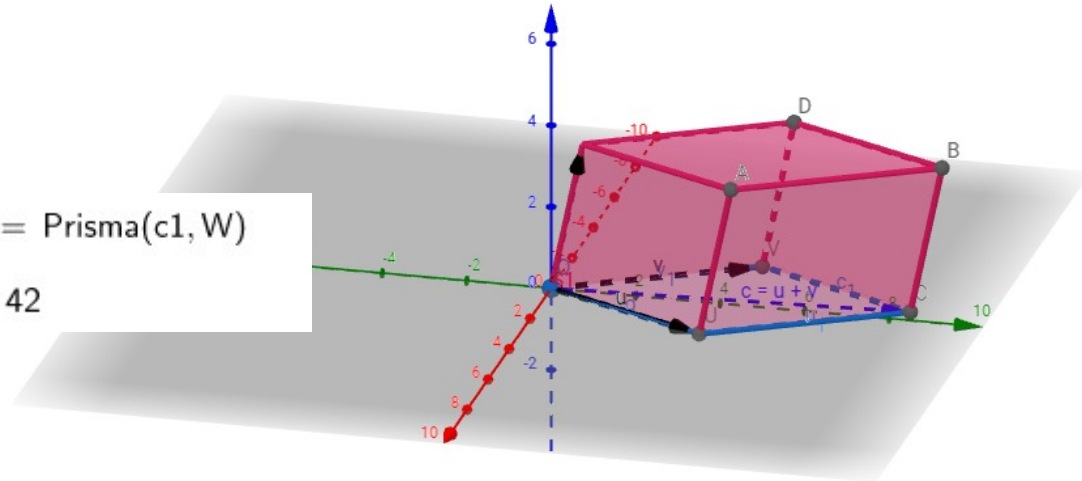
### El doble producto mixto

$$A = \bar{u} \times \bar{v} \cdot \bar{w}$$

$$\rightarrow 42$$

$$S1 = \text{Prisma}(c1, W)$$

$$\rightarrow 42$$



# Doble Producto Mixto de Vectores

## V) Doble Producto Mixto entre Vectores

### Condición de Coplanaridad

Tres vectores no nulos de  $\mathbb{R}^3$  resultan coplanares si y solo si su producto Mixto resulta cero.

$$H) \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} \neq \vec{0} \wedge \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} \neq \vec{0} \wedge \vec{c} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{c} \neq \vec{0}$$

$$T) \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ coplanares} \Leftrightarrow (\vec{a}; \vec{b}; \vec{c}) = 0$$

# Doble Producto Mixto de Vectores

## V) Doble Producto Mixto entre Vectores

### Condición de Coplanaridad

Tres vectores no nulos de  $\mathbb{R}^3$  resultan coplanares si y solo si su producto Mixto resulta cero.

$$H) \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} \neq \vec{0} \wedge \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} \neq \vec{0} \wedge \vec{c} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{c} \neq \vec{0}$$

$$T) \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ coplanares} \Leftrightarrow (\vec{a}; \vec{b}; \vec{c}) = 0$$

$$\Rightarrow H1) \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ coplanares}$$

$$T1) (\vec{a}; \vec{b}; \vec{c}) = 0$$

$$D1) |(\vec{a}; \vec{b}; \vec{c})| = |\vec{a} \times \vec{b}| |\vec{c}| \cos \phi$$

$$\text{Por ser coplanares: } \phi = \frac{\pi}{2} \Rightarrow |(\vec{a}; \vec{b}; \vec{c})| = |\vec{a} \times \vec{b}| |\vec{c}| \cos \frac{\pi}{2}$$

$$|(\vec{a}; \vec{b}; \vec{c})| = 0 \Rightarrow (\vec{a}; \vec{b}; \vec{c}) = 0$$

# Doble Producto Mixto de Vectores

## V) Doble Producto Mixto entre Vectores

### Condición de Coplanaridad (cont.)

$$\Leftrightarrow \text{H2) } (\vec{a}; \vec{b}; \vec{c}) = 0$$

T2)  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  coplanares

$$\text{D2) } (\vec{a}; \vec{b}; \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} \cdot \vec{c}$$

$$|(\vec{a}; \vec{b}; \vec{c})| = |\vec{a} \times \vec{b}| |\vec{c}| |\cos \phi|$$

Por hipótesis:  $|\vec{a} \times \vec{b}| = 0 \vee |\vec{c}| = 0 \vee |\cos \phi| = 0$ :

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = 0 \Rightarrow \vec{a} // \vec{b} \text{ (son coplanares)}$$

$$|\vec{c}| = 0 \Rightarrow \vec{c} = \vec{0} \text{ (absurdo por hipótesis)}$$

$$|\cos \phi| = 0 \Rightarrow \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ coplanares}$$



# Doble Producto Vectorial

## VI) Doble Producto Vectorial

Operación válida para  $\mathbb{R}^3$ .

$$\vec{a} = (a_1; a_2; a_3), \vec{b} = (b_1; b_2; b_3), \vec{c} = (c_1; c_2; c_3)$$

*$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}$  es un vector en el plano formado por  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$*

*$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})$  es un vector en el plano formado por  $\vec{b}$  y  $\vec{c}$*

Cálculo:

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = (\vec{a} \cdot \vec{c}) \vec{b} - (\vec{b} \cdot \vec{c}) \vec{a}$$

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = (\vec{a} \cdot \vec{c}) \vec{b} - (\vec{a} \cdot \vec{b}) \vec{c}$$

# Doble Producto Vectorial

## VI) Doble Producto Vectorial

**Cálculo: Demostración.**

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = (\vec{a} \cdot \vec{c}) \vec{b} - (\vec{b} \cdot \vec{c}) \vec{a}$$

D)  $(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c}$ :

$$(\vec{a} \times \vec{b}) = (a_2 b_3 - a_3 b_2; a_3 b_1 - a_1 b_3; a_1 b_2 - a_2 b_1), \vec{c} = (c_1; c_2; c_3)$$

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = (a_3 b_1 c_3 - a_1 b_3 c_3 - a_1 b_2 c_2 + a_2 b_1 c_2;$$

$$a_1 b_2 c_1 - a_2 b_1 c_1 - a_2 b_3 c_3 + a_3 b_2 c_3;$$

$$a_2 b_3 c_2 - a_3 b_2 c_2 - a_3 b_1 c_1 + a_1 b_3 c_1)$$

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = (a_3 b_1 c_3 - a_1 b_3 c_3 - a_1 b_2 c_2 + a_2 b_1 c_2 + a_1 b_1 c_1 - a_1 b_1 c_1;$$

$$a_1 b_2 c_1 - a_2 b_1 c_1 - a_2 b_3 c_3 + a_3 b_2 c_3 + a_2 b_2 c_2 - a_2 b_2 c_2;$$

$$a_2 b_3 c_2 - a_3 b_2 c_2 - a_3 b_1 c_1 + a_1 b_3 c_1 + a_3 b_3 c_3 - a_3 b_3 c_3)$$

# Doble Producto Vectorial

## VI) Doble Producto Vectorial

### Cálculo: Demostración (cont.)

$$\begin{aligned}(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} &= (b_1(a_3c_3 + a_2c_2 + a_1c_1); b_2(a_1c_1 + a_3c_3 + a_2c_2); b_3(a_3c_3 + a_2c_2 + a_1c_1)) - \\ &\quad - (a_1(b_3c_3 + b_2c_2 + b_1c_1); a_2(b_1c_1 + b_3c_3 + b_2c_2); a_3(b_2c_2 + b_1c_1 + b_3c_3)) = \\ &= (b_1(\vec{a} \cdot \vec{c}); b_2(\vec{a} \cdot \vec{c}); b_3(\vec{a} \cdot \vec{c})) - (a_1(\vec{b} \cdot \vec{c}); a_2(\vec{b} \cdot \vec{c}); a_3(\vec{b} \cdot \vec{c})) = \\ &= (\vec{a} \cdot \vec{c})(b_1; b_2; b_3) - (\vec{b} \cdot \vec{c})(a_1; a_2; a_3)\end{aligned}$$

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} = (\vec{a} \cdot \vec{c})\vec{b} - (\vec{b} \cdot \vec{c})\vec{a}$$

# Productos con Vectores

## Resumen

### Condiciones interesantes

$$\forall \vec{a} \neq \vec{0} \wedge \forall \vec{b} \neq \vec{0} \wedge \forall \vec{c} \neq \vec{0}$$

### Condiciones de Paralelismo

$$\vec{a} // \vec{b} \Leftrightarrow \exists \alpha \in \mathbb{R} / \vec{a} = \alpha \vec{b}$$

$$\text{Solo en } \mathbb{R}^3 : \vec{a} // \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$$

### Condición de ortogonalidad

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

### Condición de coplanaridad

$$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ son coplanares} \Leftrightarrow (\vec{a}; \vec{b}; \vec{c}) = 0$$

### Cálculos de interés geométrico

#### Versor asociado a un vector

$$\hat{a} = \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a} \wedge |\hat{a}| = 1$$

#### El ángulo entre dos vectores

$$\phi = \arccos \left( \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} \right)$$

#### El área del paralelogramo

$$|\vec{a} \times \vec{b}| : \text{Area del paralelogramo}$$

#### El volumen del paralelepípedo

$$|(\vec{a}; \vec{b}; \vec{c})| : \text{Volumen del paralelepípedo}$$

# Ejercicios de la Práctica

**Ejercicio 10.1:** Sean los vectores:  $\vec{a}=2\hat{i}-\hat{j}+\hat{k}$ ,  $\vec{b}=\hat{i}+2\hat{j}+\hat{k}$ ,  $\vec{c}=\alpha\hat{i}-\hat{j}-\hat{k}$   
a) Determinar  $\alpha$  para que los vectores resulten coplanares.

Para que los vectores resulten coplanares, el producto mixto debe ser nulo.

$$\text{Datos: } \begin{cases} \vec{a}=(2;-1;1) \\ \vec{b}=(1;2;1) \\ \vec{c}=(\alpha;-1;-1) \end{cases}$$

$$(\vec{a};\vec{b};\vec{c})=\begin{vmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ \alpha & -1 & -1 \end{vmatrix}=2\begin{vmatrix} 2 & 1 \\ -1 & -1 \end{vmatrix}-(-1)\begin{vmatrix} 1 & 1 \\ \alpha & -1 \end{vmatrix}+1\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ \alpha & -1 \end{vmatrix}$$

$$(\vec{a};\vec{b};\vec{c})=2(2(-1)-1(-1))+1(1(-1)-\alpha)+(-1-2\alpha)=-2-1-\alpha-1-2\alpha$$

$$(\vec{a};\vec{b};\vec{c})=0\Rightarrow -3\alpha-4=0\Rightarrow \alpha=\frac{-4}{3}$$

# Ejercicios de la Práctica

**Ejercicio 10.1:** Sean los vectores:  $\vec{a}=2\hat{i}-\hat{j}+\hat{k}$ ,  $\vec{b}=\hat{i}+2\hat{j}+\hat{k}$ ,  $\vec{c}=\alpha\hat{i}-\hat{j}-\hat{k}$

b) Determinar  $\alpha$  para que el volumen del paralelepípedo determinado por Los vectores resulte 5.

Para que el volumen del paralelepípedo sea 5, el Valor absoluto del producto mixto debe dar cinco.

$$\text{Datos: } \begin{cases} \vec{a}=(2;-1;1) \\ \vec{b}=(1;2;1) \\ \vec{c}=(\alpha;-1;-1) \end{cases}$$

$$(\vec{a};\vec{b};\vec{c})=2(2(-1)-1(-1))+1(1(-1)-\alpha)+(-1-2\alpha)=-2-1-\alpha-1-2\alpha$$

$$|(\vec{a};\vec{b};\vec{c})|=5 \Rightarrow |-3\alpha-4|=5 \Rightarrow \alpha=-3 \vee \alpha=\frac{1}{3}$$

# Ejercicios de la Práctica

Para hacer por los alumnos:

## Ejercicio 10.2:

Determinar si los puntos  $P(1 ; -2 ; 0)$ ,  $Q(0 ; -1 ; 3)$ ,  $R(-1 ; 1 ; 0)$  y  $S(0 ; 2 ; -2)$  son coplanares.

## Ejercicio 10.3:

¿Para qué valores de  $m$  los vectores  $\vec{u} = (1 ; 1 ; m)$ ,  $\vec{v} = (1 ; 1 ; m+1)$ ,  $\vec{w} = (1 ; -1 ; m)$  son coplanares?

## Ejercicio 10.4:

Justificar la validez de la siguiente sentencia:

Si  $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$  y  $\vec{d}$  están en un mismo plano entonces  $(\vec{a} \times \vec{b}) \times (\vec{c} \times \vec{d}) = \vec{0}$