

# Álgebra y Geometría Analítica

Clase 04: El producto  
vectorial entre  
vectores (solo de  $\mathbb{R}^3$ )

# Unidad 1 – Clase 04

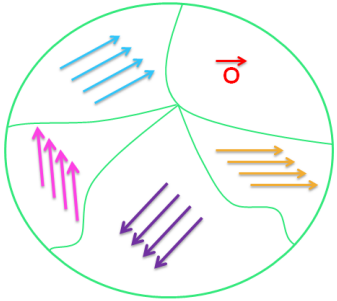
**01** Repaso de Clases Anteriores

**02** Producto Vectorial entre Vectores

**03** Ejercicios

# Repaso de Clases Anteriores

- ✓ Vectores Libres



- ✓ Componentes de un Vector

$$A(a_1; a_2; a_3) \quad B(b_1; b_2; b_3)$$

$$\overrightarrow{AB} = (b_1 - a_1; b_2 - a_2; b_3 - a_3)$$

- ✓ Vector expresado por medio de sus Componentes y coordenadas.

$$\vec{a} = (a_1; a_2; a_3) = a_1 \hat{i} + a_2 \hat{j} + a_3 \hat{k}$$

- ✓ Módulo de un vector

$$\vec{a} = (a_1; a_2; a_3)$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{(a_1)^2 + (a_2)^2 + (a_3)^2} \in \mathbb{R}_{\geq 0}$$

# Repaso de Clases Anteriores

## OPERACIONES CON VECTORES

### I) SUMA DE VECTORES

Sean:  $\vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} = (a_1; a_2; a_3) \wedge \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} = (b_1; b_2; b_3)$ :

$$\vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1; a_2 + b_2; a_3 + b_3)$$

### PROPIEDADES:

1. Ley de Composición Interna
2. Propiedad Conmutativa
3. Propiedad Asociativa
4. Existencia de Elemento Neutro
5. Elemento Opuesto

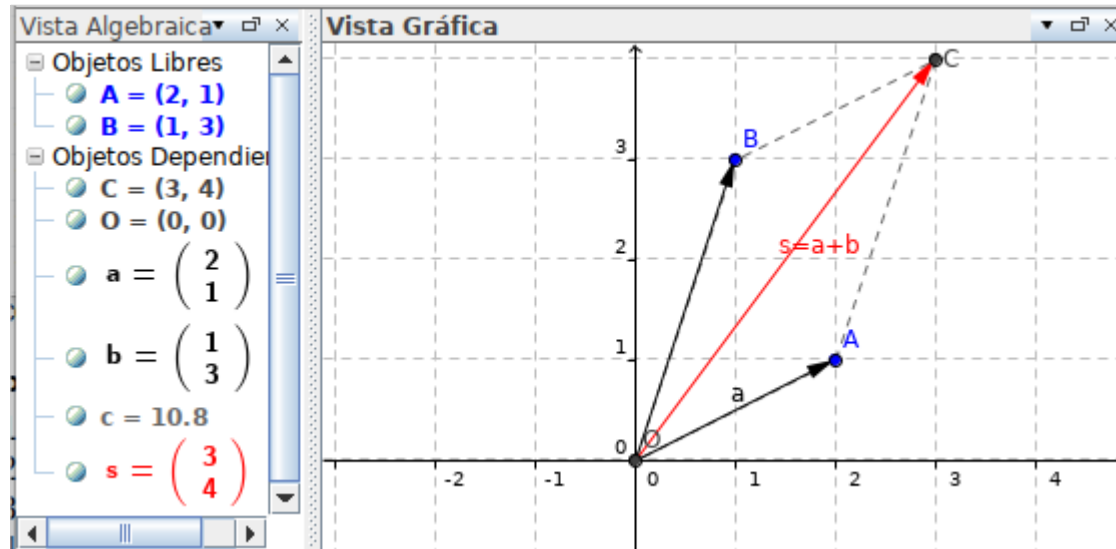
# Repaso de Clases Anteriores

## OPERACIONES CON VECTORES

### I) SUMA DE VECTORES

Sean:  $\vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} = (a_1; a_2; a_3) \wedge \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} = (b_1; b_2; b_3)$ :

$$\vec{a} + \vec{b} = (a_1 + b_1; a_2 + b_2; a_3 + b_3)$$



# Repaso de Clases Anteriores

## OPERACIONES CON VECTORES

### II) PRODUCTO DE ESCALAR Y VECTOR

Sean:  $\vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \alpha \in \mathbb{R}$ :

$$\alpha \vec{a} = (\alpha a_1; \alpha a_2; \alpha a_3)$$

#### PROPIEDADES

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \forall \vec{c} \in \mathbb{R}^3 \wedge \forall \alpha \in \mathbb{R} \wedge \forall \beta \in \mathbb{R}$$

(a) Ley de Composición Externa  $\alpha \vec{a} \in \mathbb{R}^3$

(b) Asociativa Mixta  $(\alpha \beta) \vec{a} = \alpha (\beta \vec{a})$

(c) Existencia de Escalar Neutro  $\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \exists 1 \in \mathbb{R} / 1 \vec{a} = \vec{a}$

(d) Distributiva respecto a la suma de Escalares  $(\alpha + \beta) \vec{a} = \alpha \vec{a} + \beta \vec{a}$

(e) Distributiva respecto a la suma de vectores  $\alpha (\vec{a} + \vec{b}) = \alpha \vec{a} + \alpha \vec{b}$

# Repaso de Clases Anteriores

## OPERACIONES CON VECTORES

### II) PRODUCTO DE ESCALAR Y VECTOR

Sean:  $\vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \alpha \in \mathbb{R}$ :  
 $\alpha \vec{a} = (\alpha a_1; \alpha a_2; \alpha a_3)$

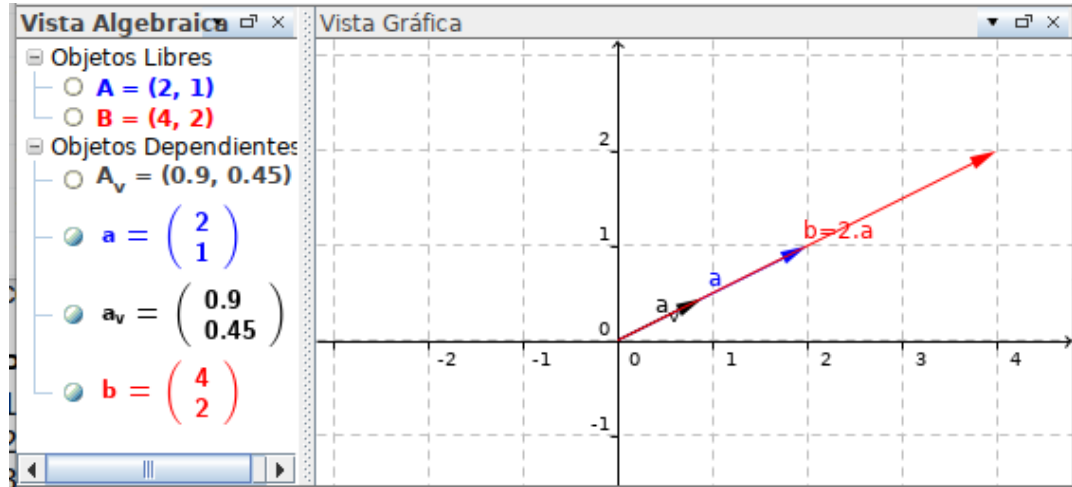
**Vectores:**

$$\hat{a} = \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a} \quad \text{y además: } |\hat{a}| = 1$$

**Condición de Paralelismo:**

Sean:  $\vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} \neq \vec{0} \wedge \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} \neq \vec{0}$ :

$$\vec{a} \parallel \vec{b} \Leftrightarrow \exists \alpha \in \mathbb{R} / \vec{a} = \alpha \vec{b}$$



# Repaso de Clases Anteriores

## III) Producto Escalar entre Vectores (o Producto Punto)

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^n \wedge \vec{a} = (a_1; a_2; \dots; a_n) \wedge \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^n \wedge \vec{b} = (b_1; b_2; \dots; b_n):$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n = \sum_{i=1}^{i=n} a_i b_i$$



# Repaso de Clases Anteriores

## III) Producto Escalar entre Vectores

### PROPIEDADES:

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3, \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^3, \forall \vec{c} \in \mathbb{R}^3, \forall \alpha \in \mathbb{R}$$

No cumple:

- LCI  $\implies$  No cumple propiedades de la Suma
- LCE  $\implies$  No cumple propiedades del producto de escalar y vector.

Sin embargo se verifican las siguientes propiedades:

(a) Conmutativa:  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$

(b) Asociativa con escalar:  $\alpha(\vec{a} \cdot \vec{b}) = (\alpha\vec{a}) \cdot \vec{b}$

(c) Distributiva del producto escalar respecto de la Suma de vectores:  $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$

(d)  $\vec{a} \cdot \vec{a} \geq 0 \wedge (\vec{a} \cdot \vec{a} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} = \vec{0})$  Recordar :  $\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2$

# Repaso de Clases Anteriores

## III) Producto Escalar entre Vectores





### Interpretación Geométrica

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} \neq \vec{0} \wedge \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} \neq \vec{0}:$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \phi$$

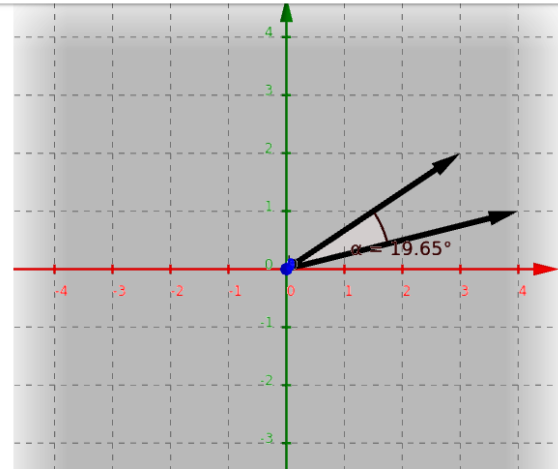
### Condición de ortogonalidad:

$$\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

		
b  = Longitud(b)		
→ 4.12		
P <sub>esc(a,b)</sub> = a · b		
→ 14		
$\varphi = \cos^{-1} \left( \frac{P_{esc(a,b)}}{ \vec{a}   \vec{b} } \right)$		
→ 19.65°		
	$\alpha = \text{Ángulo}(b, a, \text{PlanoxOy})$	
→ 19.65°		

### Angulo entre vectores:

$$\phi = \arccos \left( \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} \right)$$



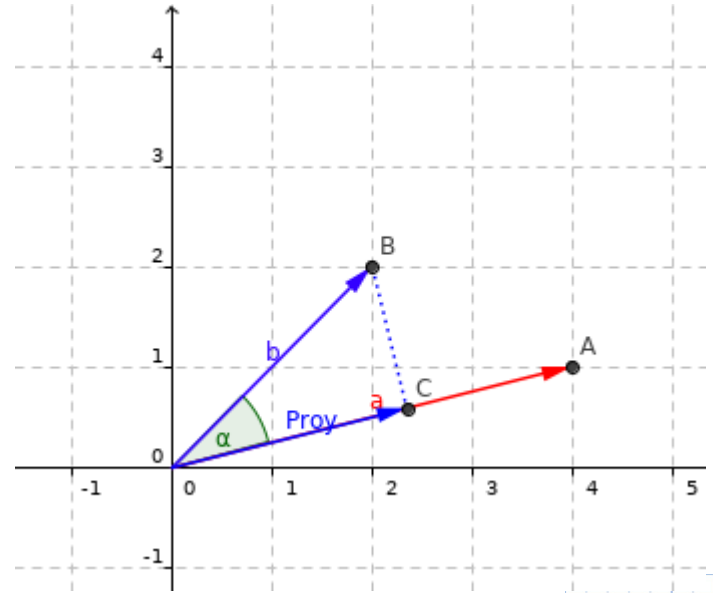
# Repaso de Clases Anteriores

## PROYECCION DE UN VECTOR SOBRE LA DIRECCIÓN DE OTRO

$$\cos \alpha = \frac{Proy_a \vec{b}}{|\vec{b}|} \Rightarrow Proj_a \vec{b} = |\vec{b}| \cos \alpha$$

$$Proj_a \vec{b} = \frac{|\vec{a}||\vec{b}| \cos \alpha}{|\vec{a}|} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}|} \quad \text{es un número}$$

$$\overrightarrow{Proj_a \vec{b}} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}|} \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\vec{a} \cdot \vec{a}} \vec{a} \quad \text{es un vector}$$



# Operaciones con Vectores

## IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

Es una operación propia de vectores de  $\mathbb{R}^3$

$$\text{Datos: } \begin{cases} \vec{a} = (a_1; a_2; a_3) \\ \vec{b} = (b_1; b_2; b_3) \end{cases}$$

Se obtiene a partir de un pseudo-determinante:

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix} = \hat{i} \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} - \hat{j} \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} + \hat{k} \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2 \cdot b_3 - a_3 \cdot b_2; -(a_1 \cdot b_3 - a_3 \cdot b_1); a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1)$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_2 \cdot b_3 - a_3 \cdot b_2; a_3 \cdot b_1 - a_1 \cdot b_3; a_1 \cdot b_2 - a_2 \cdot b_1) \in \mathbb{R}^3$$

# Operaciones con Vectores

## IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

### PROPIEDADES:

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3, \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^3, \forall \vec{c} \in \mathbb{R}^3, \forall \vec{d} \in \mathbb{R}^3, \forall \alpha \in \mathbb{R}$$

1) Anticonmutativa:

$$\vec{a} \times \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a})$$

2) Asociativa con escalar:

$$\alpha(\vec{a} \times \vec{b}) = (\alpha\vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\alpha\vec{b})$$

3) Distributiva respecto de la suma de vectores:

Pre-distributiva:  $\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$

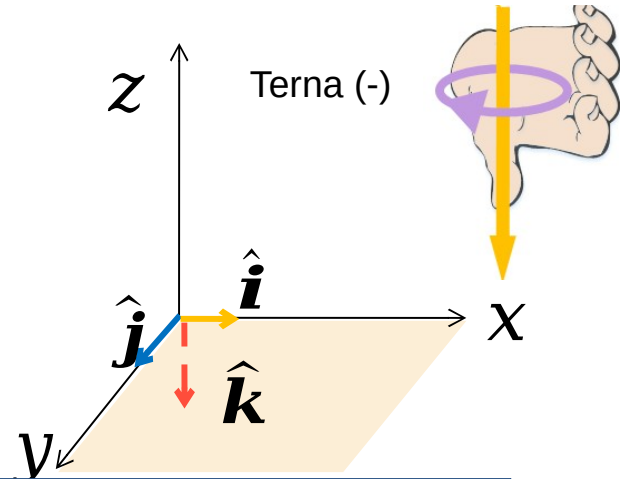
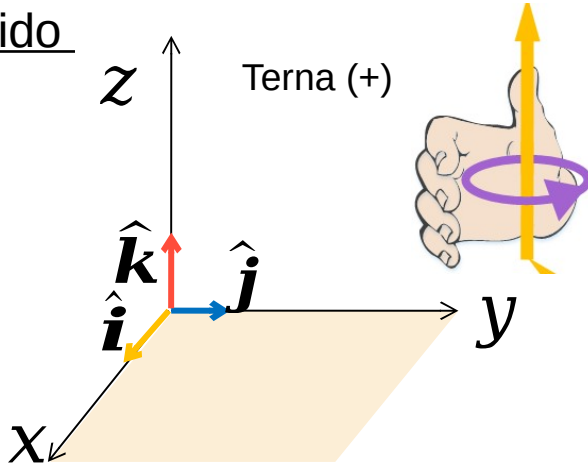
Post-distributiva:  $(\vec{b} + \vec{c}) \times \vec{d} = \vec{b} \times \vec{d} + \vec{c} \times \vec{d}$

# Operaciones con Vectores

## IV) Producto Vectorial entre Vectores

Atributos del vector resultado:

Sentido



Dependiendo de la terna

$$\hat{i} \times \hat{j} = \hat{k}$$

$$\hat{i} \times \hat{j} = -\hat{k}$$

El sentido no está perfectamente definido

(Extraído de la presentación realizada por la Ing. Maribel Tolaba el 22/04/2020)

# Operaciones con Vectores

## IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

### Atributos del vector resultado:

#### Dirección:

El vector resultado es ortogonal al plano formado por los vectores  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$ .

$$H) \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} = (a_1; a_2; a_3) \wedge \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} = (b_1; b_2; b_3) \wedge \vec{c} \in \mathbb{R}^3 / \vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$$

$$T) \vec{c} \perp \vec{a} \wedge \vec{c} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{c} \perp pl(\vec{a}; \vec{b})$$

$$D) \vec{c} \perp \vec{a} \Leftrightarrow \vec{c} \cdot \vec{a} = 0 \wedge \vec{c} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{c} \cdot \vec{b} = 0$$

$$\vec{a} \cdot \vec{c} = (a_1; a_2; a_3) \cdot (c_1; c_2; c_3)$$

$$\vec{a} \cdot \vec{c} = (a_1; a_2; a_3) \cdot (a_2 b_3 - a_3 b_2; a_3 b_1 - a_1 b_3; a_1 b_2 - a_2 b_1)$$

$$\vec{a} \cdot \vec{c} = (\cancel{a_1 a_2 b_3} - \cancel{a_1 a_3 b_2} + \cancel{a_2 a_3 b_1} - \cancel{a_2 a_1 b_3} + \cancel{a_3 a_1 b_2} - \cancel{a_3 a_2 b_1})$$

$$\vec{a} \cdot \vec{c} = 0$$

Tarea para el alumno demostrar:  $\vec{c} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{c} \cdot \vec{b} = 0$

# Operaciones con Vectores

## IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

**Atributos del vector resultado:**

Módulo:

$$H) \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge a = (a_1; a_2; a_3) \wedge \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge b = (b_1; b_2; b_3)$$

$$T) |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \operatorname{sen} \phi$$

$$D) |\vec{a} \times \vec{b}| = \sqrt{(a_2 b_3 - a_3 b_2)^2 + (a_3 b_1 - a_1 b_3)^2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1)^2}$$
$$|\vec{a} \times \vec{b}|^2 = (a_2 b_3 - a_3 b_2)^2 + (a_3 b_1 - a_1 b_3)^2 + (a_1 b_2 - a_2 b_1)^2$$

$$|\vec{a} \times \vec{b}|^2 = a_2^2 b_3^2 - 2 a_2 b_3 a_3 b_2 + a_3^2 b_2^2 + a_3^2 b_1^2 - 2 a_3 b_1 a_1 b_3 + a_1^2 b_3^2 + a_1^2 b_2^2 - 2 a_1 b_2 a_2 b_1 + a_2^2 b_1^2 +$$
$$+ a_1^2 b_1^2 - a_1^2 b_1^2 + a_2^2 b_2^2 - a_2^2 b_2^2 + a_3^2 b_3^2 - a_3^2 b_3^2$$

$$|\vec{a} \times \vec{b}|^2 = a_2^2 (b_3^2 + b_1^2 + b_2^2) + a_3^2 (b_2^2 + b_1^2 + b_3^2) + a_1^2 (b_3^2 + b_2^2 + b_1^2) -$$
$$- [2 a_2 b_3 a_3 b_2 + 2 a_3 b_1 a_1 b_3 + 2 a_1 b_2 a_2 b_1 + a_1^2 b_1^2 + a_2^2 b_2^2 + a_3^2 b_3^2]$$



# Operaciones con Vectores

## IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

**Atributos del vector resultado:**

Módulo (cont):

$$|\vec{a} \times \vec{b}|^2 = |\vec{b}|^2 (a_2^2 + a_3^2 + a_1^2) - (a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3)^2 = |\vec{b}|^2 |\vec{a}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2$$

$$|\vec{a} \times \vec{b}|^2 = |\vec{b}|^2 (a_2^2 + a_3^2 + a_1^2) - (a_1 b_1 + a_2 b_2 + a_3 b_3)^2 = |\vec{b}|^2 |\vec{a}|^2 - |\vec{b}|^2 |\vec{a}|^2 \cos^2 \phi$$

$$|\vec{a} \times \vec{b}|^2 = |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 (1 - \cos^2 \phi) = |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 \operatorname{sen}^2 \phi$$

$$\sqrt{|\vec{a} \times \vec{b}|^2} = \sqrt{|\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 (1 - \cos^2 \phi)} = |\vec{a}| |\vec{b}| \operatorname{sen} \phi$$

$$\sqrt{|\vec{a} \times \vec{b}|^2} = \sqrt{|\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 (1 - \cos^2 \phi)} = |\vec{a}| |\vec{b}| \operatorname{sen} \phi$$

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \operatorname{sen} \phi$$

# Operaciones con Vectores

## IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

**Ejemplo:** Sean los vectores  $\vec{u} = (1 ; 2 ; 1)$  y  $\vec{v} = (0 ; 5 ; 1)$ , hallar el producto vectorial entre ambos.

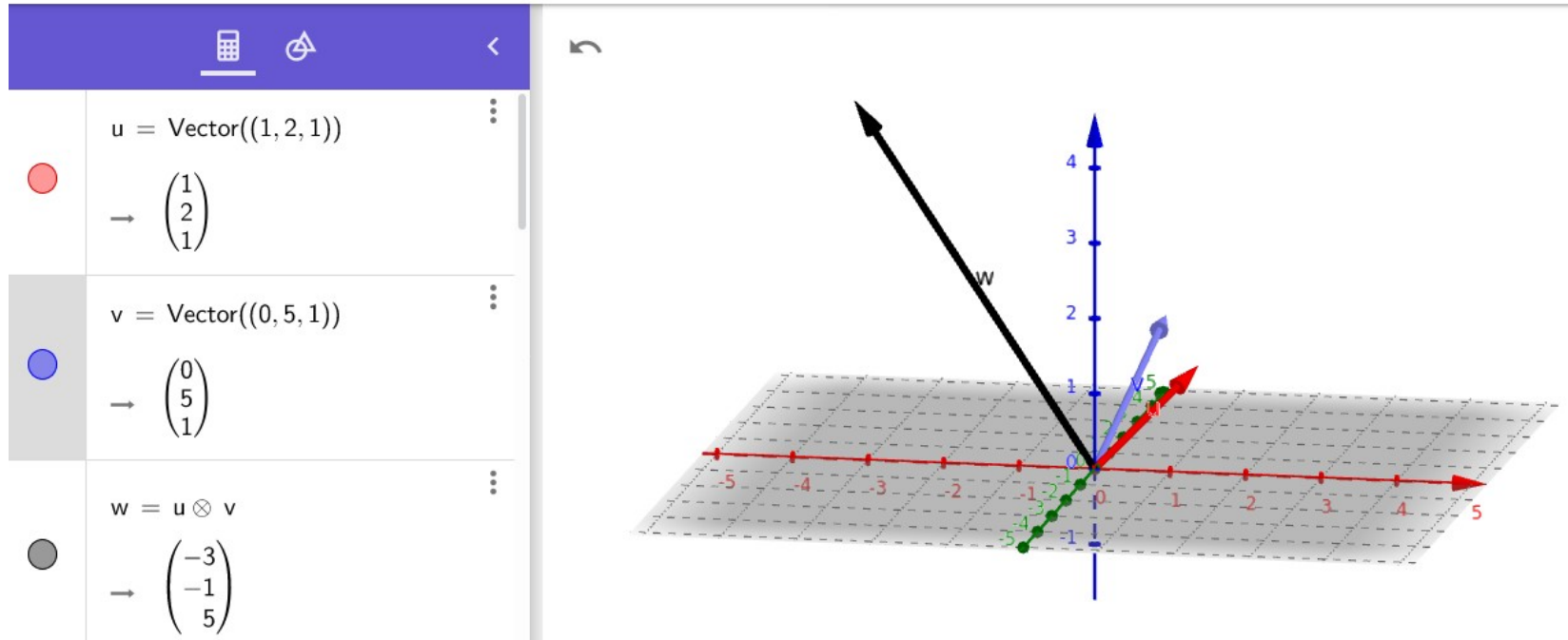
$$\text{Datos: } \begin{cases} \vec{u} = (1; 2; 1) \\ \vec{v} = (0; 5; 1) \end{cases}$$

$$\vec{u} \times \vec{v} = (2 \cdot 1 - 1 \cdot 5; 1 \cdot 0 - 1 \cdot 1; 1 \cdot 5 - 2 \cdot 0) = (-3; -1; 5)$$

# Operaciones con Vectores

## IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

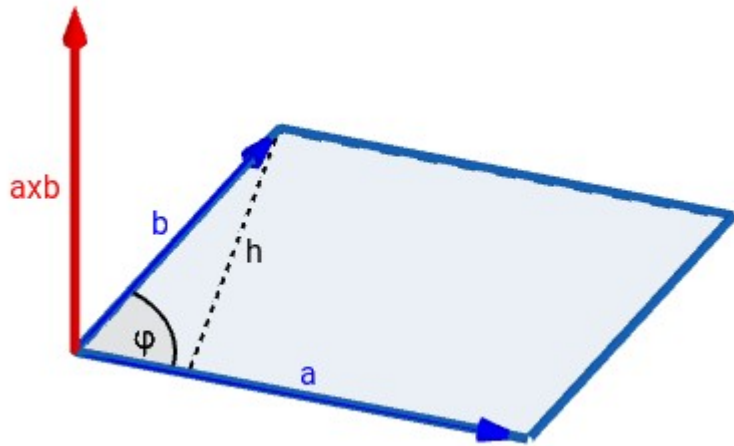
☰ GeoGebra



# Operaciones con Vectores

## IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

Interpretación Geométrica:



$$\text{sen } \hat{\phi} = \frac{h}{|\vec{b}|}$$

$$|\vec{b}| \text{sen } \hat{\phi} = h$$

$$|\vec{a}| |\vec{b}| \text{sen } \hat{\phi} = |\vec{a}| h$$

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| h$$

Area del paralelogramo

# Operaciones con Vectores

## IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

### Ejemplo:

Sean los vectores  $\vec{u} = (1 ; 2 ; 1)$  y  $\vec{v} = (0 ; 5 ; 1)$ , hallar el área del paralelogramo que conforman ambos vectores.

Datos:  $\vec{u} = (1 ; 2 ; 1)$   
 $\vec{v} = (0 ; 5 ; 1)$

Sabemos que:  $\vec{u} \times \vec{v} = (2 \cdot 1 - 1 \cdot 5 ; 1 \cdot 0 - 1 \cdot 1 ; 1 \cdot 5 - 2 \cdot 0) = (-3 ; -1 ; 5) = \vec{w}$

$$\text{Area} = |\vec{u} \times \vec{v}| = |\vec{w}| = \sqrt{(-3)^2 + (-1)^2 + 5^2}$$

$$\text{Area} = \sqrt{35}$$



# Operaciones con Vectores

## IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

### Observaciones:

$$\vec{a} \times \vec{0} = \vec{0}$$

$$\vec{a} \times \vec{a} = \vec{0}$$

### Condición de Paralelismo:

*Dados dos vectores no nulos de  $\mathbb{R}^3$ , su producto vectorial da por resultado al vector nulo si y solo si los vectores resultan paralelos entre si.*

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} \neq \vec{0} \wedge \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} \neq \vec{0}:$$

$$\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{a} \parallel \vec{b} \quad (\vec{a} = \alpha \vec{b}, \alpha \in \mathbb{R} - \{0\})$$

# Operaciones con Vectores

## IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

### Condición de Paralelismo (cont.)

$$\Rightarrow ) \quad \text{H1) } \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$$

$$\text{T1) } \vec{a} // \vec{b}$$

$$\text{D1) } |\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{0}|$$

$$|\vec{a}| |\vec{b}| \sin \phi = 0 \Rightarrow |\vec{a}| = 0 \vee |\vec{b}| = 0 \vee \sin \phi = 0$$

$$\text{Pero como: } |\vec{a}| > 0 \wedge |\vec{b}| > 0 \Rightarrow \sin \phi = 0 \Rightarrow \phi = 0 \vee \phi = \pi \Rightarrow \vec{a} // \vec{b}$$

$$\Leftarrow ) \quad \text{H2) } \vec{a} // \vec{b}$$

$$\text{T2) } \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$$

$$\text{D2) } \vec{a} \times \vec{b} = \vec{a} \times (\alpha \vec{a}) = \alpha (\vec{a} \times \vec{a}) \Rightarrow \vec{a} \times \vec{b} = \vec{0}$$



# Ejercicios de la Práctica

**Ejercicio Miscelaneas 5:** Dados los puntos  $O(0;0;0)$ ,  $A(2;-1;2)$ ,  $B(1;1;3)$  y  $C(t;t+1;3)$ . Hallar  $t$  para que:

$$\overrightarrow{\text{Proy}}_{\overrightarrow{OA}} \overrightarrow{CB} = \left( \frac{2}{5}; -\frac{1}{5}; \frac{2}{5} \right)$$

Resolución:

$$\overrightarrow{\text{Proy}}_{\overrightarrow{OA}} \overrightarrow{CB} = \frac{\overrightarrow{CB} \cdot \overrightarrow{OA}}{|\overrightarrow{OA}|} \cdot \frac{1}{|\overrightarrow{OA}|} \overrightarrow{OA} = \frac{(1-t; -t; 0) \cdot (2; -1; 2)}{|(2; -1; 2)|} \frac{1}{|(2; -1; 2)|} \cdot (2; -1; 2)$$

$$\overrightarrow{\text{Proy}}_{\overrightarrow{OA}} \overrightarrow{CB} = \frac{2(1-t)+t}{\sqrt{9}} \frac{1}{\sqrt{9}} (2; -1; 2) = \frac{2-t}{9} (2; -1; 2) = \left( \frac{4}{9} - \frac{2}{9}t; -\frac{2}{9} + \frac{1}{9}t; \frac{4}{9} - \frac{2}{9}t \right)$$

$$\text{Como: } \overrightarrow{\text{Proy}}_{\overrightarrow{OA}} \overrightarrow{CB} = \left( \frac{2}{5}; -\frac{1}{5}; \frac{2}{5} \right) \Rightarrow \left( \frac{4}{9} - \frac{2}{9}t; -\frac{2}{9} + \frac{1}{9}t; \frac{4}{9} - \frac{2}{9}t \right) = \left( \frac{2}{5}; -\frac{1}{5}; \frac{2}{5} \right)$$

# Ejercicios de la Práctica

**Ejercicio Miscelaneas 5:** Dados los puntos  $O(0;0;0)$ ,  $A(2;-1;2)$ ,  $B(1;1;3)$  y  $C(t;t+1;3)$ . Hallar  $t$  para que:

$$\text{Proy}_{\vec{OA}} \vec{CB} = \left( \frac{2}{5}; -\frac{1}{5}; \frac{2}{5} \right)$$

Resolución (cont):

$$\begin{cases} \frac{4}{9} - \frac{2}{9}t = \frac{2}{5} \\ \frac{-2}{9} + \frac{1}{9}t = \frac{-1}{5} \\ \frac{4}{9} - \frac{2}{9}t = \frac{2}{5} \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \frac{-2}{9}t = \frac{2}{5} - \frac{4}{9} \Rightarrow -\frac{2}{9}t = \frac{18-20}{45} \Rightarrow t = \frac{(-9)(-2)}{2 \cdot 45} \Rightarrow t = \frac{18}{90} \Rightarrow t = \frac{1}{5} \\ \frac{1}{9}t = \frac{-1}{5} + \frac{2}{9} \Rightarrow \frac{1}{9}t = \frac{-9+10}{45} \Rightarrow t = 9 \frac{1}{45} \Rightarrow t = \frac{1}{5} \end{cases}$$

# Ejercicios de la Práctica

## IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

**Ejercicio 9.** Sean  $\vec{a}=\hat{i}+\hat{j}-\hat{k}$ ,  $\vec{b}=2\hat{i}-\hat{j}$ ,  $\vec{c}=2\hat{j}+2\hat{k}$  determinar:

**9.1.**  $\vec{a} \times \vec{b}$ ,  $\vec{a} \times (\vec{b} - 2\vec{c})$ ,  $\vec{a} \times \vec{b} - 2\vec{c}$ ,  $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c})$

Datos:  $\vec{a}=(1;1;-1)$

$$\vec{a} \times \vec{b} = (1 \cdot 0 - ((-1) \cdot (-1)); (-1) \cdot 2 - 1 \cdot 0; 1 \cdot (-1) - 1 \cdot 2) = (-1; -2; -3)$$

$$\vec{b} = (2; -1; 0)$$

$$\vec{c} = (0; 2; 2)$$

$$\vec{a} \times (\vec{b} - 2\vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} - \vec{a} \times 2\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b} - 2(\vec{a} \times \vec{c}) = (-1; -2; -3) - 2(4; -2; 2)$$

$$\vec{a} \times (\vec{b} - 2\vec{c}) = (-1; -2; -3) + (-8; 4; -4) = (-9; 2; -7)$$

$$\vec{a} \times \vec{b} - 2\vec{c} = (-1; -2; -3) - 2(0; 2; 2) = (-1; -2; -3) + (0; -4; -4) = (-1; -6; -7)$$

$$\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) = (1; 1; -1) \times ((2; -1; 0) \times (0; 2; 2)) = (1; 1; -1) \times (-2; -4; 4) = (0; -2; -2)$$

# Ejercicios de la Práctica

## IV) Producto Vectorial entre Vectores (Producto Cruz)

**Ejercicio 9.** Sean  $\vec{a} = \hat{i} + \hat{j} - \hat{k}$ ,  $\vec{b} = 2\hat{i} - \hat{j}$ ,  $\vec{c} = 2\hat{j} + 2\hat{k}$  determinar:

**9.3. Area del paralelogramo que tiene por lados  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$ .**

$$\text{Area} = |\vec{a} \times \vec{b}| = |(-1; -2; -3)| = \sqrt{(-1)^2 + (-2)^2 + (-3)^2} = \sqrt{14}$$

**9.4. Area del triángulo que tiene por lados  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$ .**

$$\text{Area} = \frac{1}{2} |\vec{a} \times \vec{b}| = \frac{1}{2} |(-1; -2; -3)| = \frac{1}{2} \sqrt{(-1)^2 + (-2)^2 + (-3)^2} = \frac{1}{2} \sqrt{14}$$

Esquema:

