

# Álgebra y Geometría Analítica

Clase 03: El producto  
escalar entre vectores

# Unidad 1 – Clase 03

**01** Repaso de Clases Anteriores

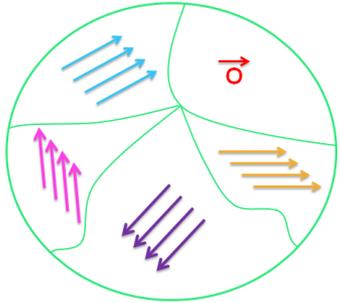
**02** Producto Escalar entre Vectores

**03** Proyecciones

**04** Ejercicios

# Repaso de Clases Anteriores

- ✓ Vectores Libres



- ✓ Componentes de un Vector

$$A(a_1; a_2; a_3) \quad B(b_1; b_2; b_3)$$

$$\overrightarrow{AB} = (b_1 - a_1; b_2 - a_2; b_3 - a_3)$$

- ✓ Vector expresado por medio de sus Componentes y coordenadas.

$$\vec{a} = (a_1; a_2; a_3) = a_1 \hat{i} + a_2 \hat{j} + a_3 \hat{k}$$

- ✓ Módulo de un vector

$$\vec{a} = (a_1; a_2; a_3)$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{(a_1)^2 + (a_2)^2 + (a_3)^2} \in \mathbb{R}_{\geq 0}$$

# Repaso de Clases Anteriores

✓ Cosenos Directores ( $\mathbb{R}^3$ )

$$\cos(\alpha_1) = \frac{a_1}{|\vec{a}|}$$

$$\cos(\alpha_2) = \frac{a_2}{|\vec{a}|}$$

$$\cos(\alpha_3) = \frac{a_3}{|\vec{a}|}$$

✓ Relación Pitagórica

$$\cos^2 \alpha_1 + \cos^2 \alpha_2 + \cos^2 \alpha_3 = 1$$

Genéricamente:

$$\cos^2 \alpha_1 + \cos^2 \alpha_2 + \dots + \cos^2 \alpha_n = 1$$

$$\sum_{i=1}^n \cos^2 \alpha_i = 1$$

# Repaso de Clases Anteriores

## OPERACIONES CON VECTORES

### I) SUMA DE VECTORES

Dado dos o más vectores de un mismo espacio, su suma da por resultado otro Vector del mismo espacio cuyas componentes se obtienen sumando las componentes respectivas de los vectores dados.

#### PROPIEDADES:

1. Ley de Composición Interna  $(\vec{a} + \vec{b}) \in \mathbb{R}^3$
2. Propiedad Conmutativa  $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$
3. Propiedad Asociativa  $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$
4. Existencia de Elemento Neutro  $\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \exists \vec{0} \in \mathbb{R}^3 / \vec{a} + \vec{0} = \vec{a}$
5. Elemento Opuesto  $\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \exists (-\vec{a}) \in \mathbb{R}^3 / \vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$

# Repaso de Clases Anteriores

## OPERACIONES CON VECTORES

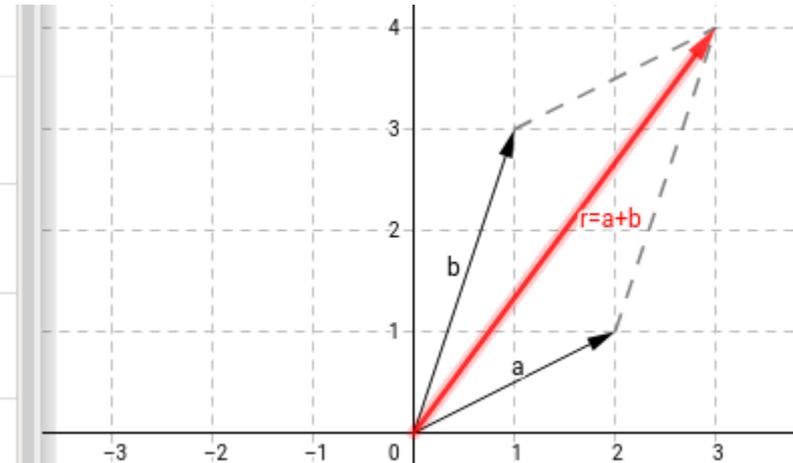
### I) SUMA DE VECTORES

Dado dos o más vectores de un mismo espacio, su suma da por resultado otro Vector del mismo espacio cuyas componentes se obtienen sumando las componentes respectivas de los vectores dados.

#### PROPIEDADES:

1. Ley de Composición Interna
2. Propiedad Conmutativa
3. Propiedad Asociativa
4. Existencia de Elemento Neutro
5. Elemento Opuesto

<input type="checkbox"/>	Vector
<input type="radio"/>	$a = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}$
<input type="radio"/>	$b = \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$
<input checked="" type="radio"/>	$r = \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$
<input type="checkbox"/>	Entrada...



# Repaso de Clases Anteriores

## OPERACIONES CON VECTORES

### II) PRODUCTO DE ESCALAR Y VECTOR

$$\forall \alpha \in \mathbb{R}, \forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3, \vec{a} = (a_1; a_2; a_3) : \alpha \vec{a} = (\alpha a_1; \alpha a_2; \alpha a_3)$$

### PROPIEDADES

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \forall \vec{c} \in \mathbb{R}^3 \wedge \forall \alpha \in \mathbb{R} \wedge \forall \beta \in \mathbb{R}$$

(a) Ley de Composición Externa  $\alpha \vec{a} \in \mathbb{R}^3$

(b) Asociativa Mixta  $(\alpha \beta) \vec{a} = \alpha (\beta \vec{a})$

(c) Existencia de Escalar Neutro  $\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \exists 1 \in \mathbb{R} / 1 \vec{a} = \vec{a}$

(d) Distributiva respecto a la suma de Escalares  $(\alpha + \beta) \vec{a} = \alpha \vec{a} + \beta \vec{a}$

(e) Distributiva respecto a la suma de vectores  $\alpha (\vec{a} + \vec{b}) = \alpha \vec{a} + \alpha \vec{b}$

# Repaso de Clases Anteriores

## **Versor:**

El versor asociado a un vector no nulo es:

$$\hat{a} = \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a}$$

## **Condición de Paralelismo:**

Sean:  $\vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} \neq \vec{0} \wedge \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} \neq \vec{0}$ :

$$\vec{a} // \vec{b} \Leftrightarrow \exists \alpha \in \mathbb{R} / \vec{a} = \alpha \vec{b}$$

# Repaso de Clases Anteriores

## Versor:

El versor asociado a un vector no nulo es:

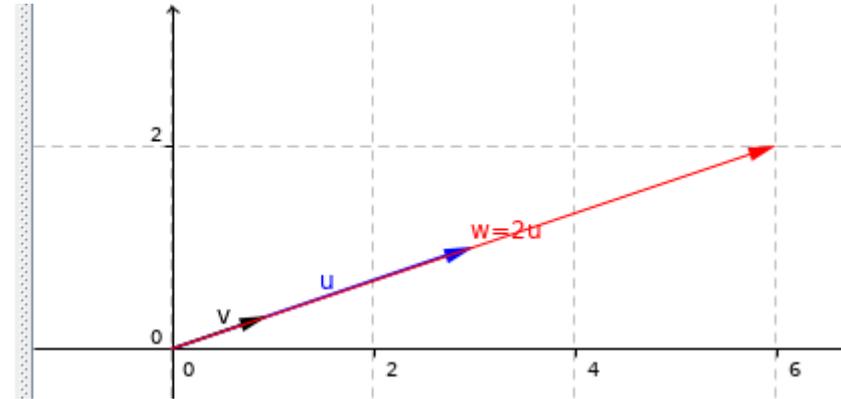
$$\hat{a} = \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a} \quad \text{con } |\hat{a}| = 1$$

Objetos Libres
<input type="checkbox"/> Objetos Dependientes
<input checked="" type="checkbox"/> $\mathbf{u} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$
<input checked="" type="checkbox"/> $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 0.95 \\ 0.32 \end{pmatrix}$
<input checked="" type="checkbox"/> $\mathbf{w} = \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \end{pmatrix}$

## Condición de Paralelismo

Sean:  $\vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} \neq \vec{0} \wedge \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} \neq \vec{0}$ :

$$\vec{a} // \vec{b} \Leftrightarrow \exists \alpha \in \mathbb{R} / \vec{a} = \alpha \vec{b}$$



# Operaciones con Vectores

## III) Producto Escalar entre Vectores (o Producto Punto)

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^n \wedge \vec{a} = (a_1; a_2; \dots; a_n) \wedge \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^n \wedge \vec{b} = (b_1; b_2; \dots; b_n):$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2 + \dots + a_n b_n = \sum_{i=1}^{i=n} a_i b_i$$

# Operaciones con Vectores

## III) Producto Escalar entre Vectores

### PROPIEDADES:

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3, \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^3, \forall \vec{c} \in \mathbb{R}^3, \forall \alpha \in \mathbb{R}$$

No cumple:

- LCI  $\implies$  No cumple propiedades de la Suma
- LCE  $\implies$  No cumple propiedades del producto de escalar y vector.

Sin embargo se verifican las siguientes propiedades:

(a) Conmutativa:  $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$

(b) Asociativa con escalar:  $\alpha(\vec{a} \cdot \vec{b}) = (\alpha\vec{a}) \cdot \vec{b}$

(c) Distributiva del producto escalar respecto de la Suma de vectores:  $\vec{a} \cdot (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \cdot \vec{b} + \vec{a} \cdot \vec{c}$

(d)  $\vec{a} \cdot \vec{a} \geq 0 \wedge (\vec{a} \cdot \vec{a} = 0 \iff \vec{a} = \vec{0})$

# Operaciones con Vectores

**Demostración:**

$$\vec{a} \cdot \vec{a} \geq 0 \wedge (\vec{a} \cdot \vec{a} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} = \vec{0}):$$

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = (a_1; a_2; a_3) \cdot (a_1; a_2; a_3) = a_1^2 + a_2^2 + a_3^2 = (\sqrt{a_1^2 + a_2^2 + a_3^2})^2 \geq 0$$

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2 \quad \text{Recordarlo!!!}$$

•  $\vec{a} \cdot \vec{a} = 0 \Leftrightarrow \vec{a} = \vec{0}:$

$$\Rightarrow \text{H1: } \vec{a} \cdot \vec{a} = 0$$

$$\text{T1: } \vec{a} = \vec{0}$$

$$\text{D1: } \vec{a} \cdot \vec{a} = 0$$

$$|\vec{a}|^2 = 0$$

$$|\vec{a}| = 0$$

$$\vec{a} = \vec{0}$$

$$\Leftarrow \text{H2: } \vec{a} = \vec{0}$$

$$\text{T2: } \vec{a} \cdot \vec{a} = 0$$

$$\text{D2: } \vec{a} = \vec{0}$$

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = \vec{0} \cdot \vec{0}$$

$$\vec{a} \cdot \vec{a} = 0$$

# Operaciones con Vectores

## INTERPRETACIÓN GEOMÉTRICA

En  $\mathbb{R}^2$ :  $\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^2 \wedge \vec{a} = (a_1; a_2) \wedge \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^2 \wedge \vec{b} = (b_1; b_2)$

$$\operatorname{sen}(\alpha) = \frac{a_2}{|\vec{a}|} \Rightarrow a_2 = |\vec{a}| \operatorname{sen}(\alpha), \operatorname{cos}(\alpha) = \frac{a_1}{|\vec{a}|} \Rightarrow a_1 = |\vec{a}| \operatorname{cos}(\alpha)$$

$$\operatorname{sen}(\beta) = \frac{b_2}{|\vec{b}|} \Rightarrow b_2 = |\vec{b}| \operatorname{sen}(\beta), \operatorname{cos}(\beta) = \frac{b_1}{|\vec{b}|} \Rightarrow b_1 = |\vec{b}| \operatorname{cos}(\beta)$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1 b_1 + a_2 b_2$$

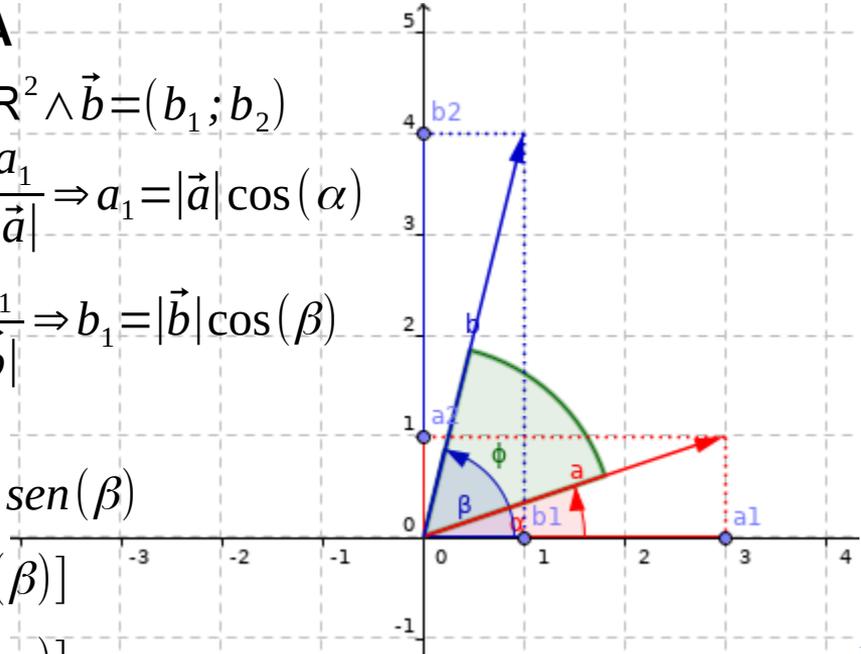
$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \operatorname{cos}(\alpha) |\vec{b}| \operatorname{cos}(\beta) + |\vec{a}| \operatorname{sen}(\alpha) |\vec{b}| \operatorname{sen}(\beta)$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| [\operatorname{cos}(\alpha) \operatorname{cos}(\beta) + \operatorname{sen}(\alpha) \operatorname{sen}(\beta)]$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| [\operatorname{cos}(\alpha - \beta)] = |\vec{a}| |\vec{b}| [\operatorname{cos}(\beta - \alpha)]$$

con  $\phi = \beta - \alpha$ :

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \operatorname{cos}(\phi) \quad \text{con } \phi \text{ el menor ángulo entre } \vec{a} \text{ y } \vec{b} (0 \leq \phi \leq \pi)$$



# Operaciones con Vectores

**Corolario:**

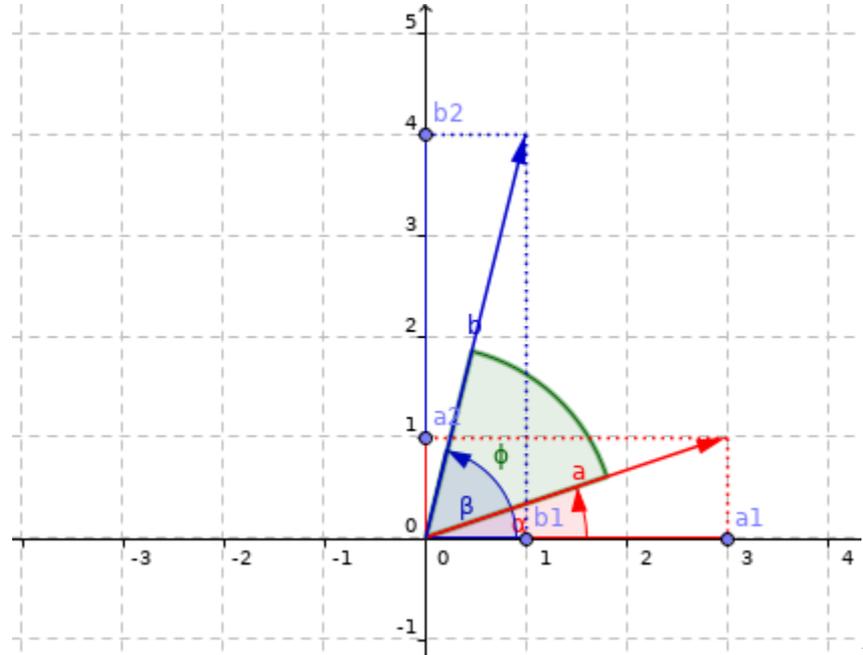
$$\text{Si } \vec{a} \cdot \vec{b} \geq 0 \Rightarrow \phi \leq \frac{\pi}{2}$$

$$\text{Si } \vec{a} \cdot \vec{b} < 0 \Rightarrow \frac{\pi}{2} < \phi \leq \pi$$

**Angulo entre dos vectores:**

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \phi \Rightarrow \cos \phi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|}$$

$$\phi = \arccos \left( \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} \right)$$



# Operaciones con Vectores

## CONDICIÓN DE ORTOGONALIDAD

Dados dos vectores no nulos de un mismo espacio, estos resultan ortogonales sí y solo sí su producto escalar es igual a cero.

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^n \wedge \vec{a} \neq \vec{0}, \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^n \wedge \vec{b} \neq \vec{0} : \vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

### Demostración:

$$\implies) \quad \vec{a} \perp \vec{b} \implies \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

$$\underline{H1}: \vec{a} \perp \vec{b}$$

$$\underline{T1}: \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

$$\underline{D1}: \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos(\alpha)$$

$$\text{como } \vec{a} \perp \vec{b} \implies \alpha = \pi/2 \implies \vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos(\alpha) = 0$$

$$\Leftarrow) \quad \vec{a} \cdot \vec{b} = 0 \implies \vec{a} \perp \vec{b}$$

$$\underline{H2}: \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

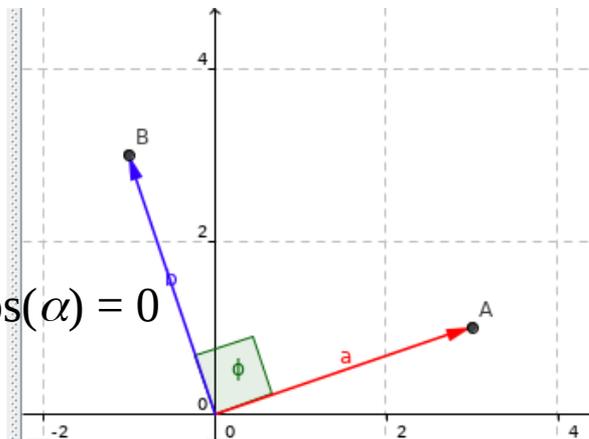
$$\underline{T2}: \vec{a} \perp \vec{b}$$

$$\underline{D2}: \quad \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$$

$$|\vec{a}| |\vec{b}| \cos(\alpha) = 0 \implies |\vec{a}| = 0 \vee |\vec{b}| = 0 \vee \cos\alpha = 0$$

$$\text{pero } \vec{a} \neq \vec{0} \wedge \vec{b} \neq \vec{0}. \text{ Luego } \cos\alpha \neq 0 \implies \alpha = \pi/2$$

- Objetos Libres
- Objetos Dependientes
  - A = (3, 1)
  - B = (-1, 3)
  - a =  $\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \end{pmatrix}$
  - b =  $\begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix}$
  - $\phi = 90^\circ$



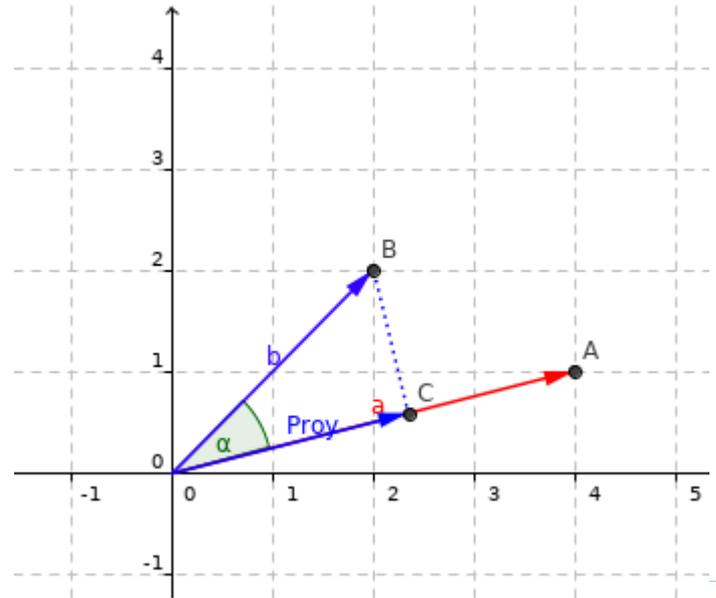
# Operaciones con Vectores

## PROYECCION DE UN VECTOR SOBRE LA DIRECCIÓN DE OTRO

$$\cos \alpha = \frac{\text{Proy}_a \vec{b}}{|\vec{b}|} \Rightarrow \text{Proy}_a \vec{b} = |\vec{b}| \cos \alpha$$

$$\text{Proy}_a \vec{b} = \frac{|\vec{a}||\vec{b}| \cos \alpha}{|\vec{a}|} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}|} \quad \text{es un número}$$

$$\overrightarrow{\text{Proy}_a \vec{b}} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}|} \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{\vec{a} \cdot \vec{a}} \vec{a} \quad \text{es un vector}$$



# Ejercicios de la Práctica

**Ejercicio 7.1.a:** Dados los siguientes pares de vectores,  $\vec{a}$  y  $\vec{b}$ , expresados por sus componentes, evaluar su producto escalar y el ángulo entre ellos:

a)  $\vec{a} = (1; 2 - \sqrt{3})$  y  $\vec{b} = (\sqrt{3}; 3 + 2\sqrt{3})$

**Resolución:**

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = (1; 2 - \sqrt{3}) \cdot (\sqrt{3}; 3 + 2\sqrt{3}) = 1 \cdot \sqrt{3} + (2 - \sqrt{3}) \cdot (3 + 2\sqrt{3})$$

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \sqrt{3} + 6 - 3\sqrt{3} + 4\sqrt{3} - 6 = 2\sqrt{3} \quad (1)$$

Nota: Se considera el mínimo ángulo:  $0 \leq \hat{\phi} \leq \pi$

Obtención del ángulo:  $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \hat{\phi} \rightarrow \cos \hat{\phi} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} \quad (2)$

Cálculos Auxiliares:

$$|\vec{a}| = \sqrt{(1)^2 + (2 - \sqrt{3})^2} = \sqrt{1 + 4 - 4\sqrt{3} + 3} = \sqrt{8 - 4\sqrt{3}} = \sqrt{4 \cdot (2 - \sqrt{3})} = 2 \cdot \sqrt{2 - \sqrt{3}} \quad (3)$$

$$|\vec{b}| = \sqrt{(\sqrt{3})^2 + (3 + 2\sqrt{3})^2} = \sqrt{3 + 9 + 12\sqrt{3} + 12} = \sqrt{24 + 12\sqrt{3}} = \sqrt{12 \cdot (2 + \sqrt{3})} = 2\sqrt{3} \sqrt{2 + \sqrt{3}} \quad (4)$$

Reemplazando (1), (3) y (4) en (2):

$$\cos \hat{\phi} = \frac{2\sqrt{3}}{2\sqrt{2 - \sqrt{3}} \cdot 2\sqrt{3} \sqrt{2 + \sqrt{3}}} = \frac{1}{2\sqrt{(2 - \sqrt{3}) \cdot (2 + \sqrt{3})}} = \frac{1}{2\sqrt{4 - 3}} = \frac{1}{2} \Rightarrow \hat{\phi} = \arccos\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{\pi}{3}$$

# Ejercicios de la Práctica

**Ejercicio 7.3:** Demostrar que el triángulo formado por los puntos  $P(4;1;5)$ ,  $Q(1;0;-3)$  y  $R(3;2;-4)$  es un triángulo rectángulo.

H)  $T$ : triángulo con vertices  $P, Q, R$ ;  $\hat{\alpha} = \widehat{PQR}$ ,  $\hat{\beta} = \widehat{PRQ}$ ,  $\hat{\gamma} = \widehat{QPR}$ ,  $\vec{a} = \overrightarrow{PQ}$ ,  $\vec{b} = \overrightarrow{QR}$ ,  $\vec{c} = \overrightarrow{PR}$

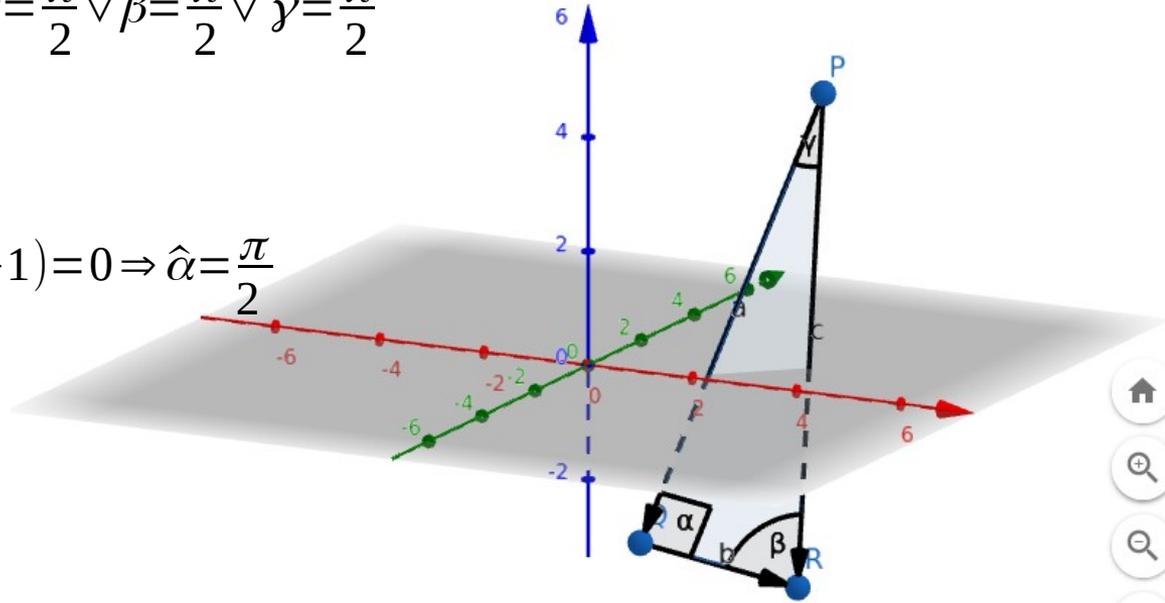
T)  $T$ : Triángulo Rectángulo  $\Rightarrow \hat{\alpha} = \frac{\pi}{2} \vee \hat{\beta} = \frac{\pi}{2} \vee \hat{\gamma} = \frac{\pi}{2}$

D)  $\vec{a} = \overrightarrow{PQ} = (-3; -1; -8)$

$\vec{b} = \overrightarrow{QR} = (2; 2; -1)$

$\vec{c} = \overrightarrow{PR} = (-1; 1; -9)$

$\vec{a} \cdot \vec{b} = (-3; -1; -8) \cdot (2; 2; -1) = 0 \Rightarrow \hat{\alpha} = \frac{\pi}{2}$



# Ejercicios de la Práctica

**Ejercicio 8.4:** Probar que si  $\bar{u}$  y  $\bar{v}$  son ortogonales entonces  $|\bar{u} + \bar{v}|^2 = |\bar{u} - \bar{v}|^2$ .

Interpretar geoméricamente.

H)  $\vec{u} = (u_1; u_2; u_3), \vec{v} = (v_1; v_2; v_3), \vec{u} \perp \vec{v}$

T)  $|\vec{u} + \vec{v}|^2 = |\vec{u} - \vec{v}|^2$

D1)  $|\vec{u} + \vec{v}|^2 = (\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} + \vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} = |\vec{u}|^2 + |\vec{v}|^2$

D2)  $|\vec{u} - \vec{v}|^2 = (\vec{u} - \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u} \cdot \vec{u} - \vec{u} \cdot \vec{v} - \vec{v} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} = \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{v} \cdot \vec{v} = |\vec{u}|^2 + |\vec{v}|^2$

Luego:  $|\vec{u} + \vec{v}|^2 = |\vec{u} - \vec{v}|^2$

# Ejercicios de la Práctica

## Ejercicio 8.4: Interpretación Geométrica:

