

Álgebra y Geometría Analítica

Clase 02: Operaciones Básicas con vectores

Unidad 1 – Clase 02

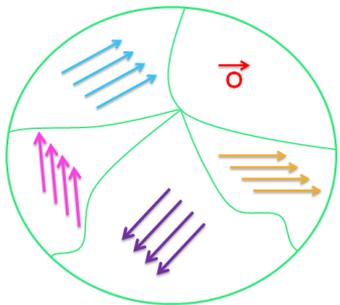
01 Repaso

02 Operaciones con Vectores

03 Ejercicios

Repaso Clase Anterior

- ✓ Vectores Libres



- ✓ Componentes de un Vector

$$A(a_1; a_2; a_3) \quad B(b_1; b_2; b_3)$$

$$\overrightarrow{AB} = (b_1 - a_1; b_2 - a_2; b_3 - a_3)$$

- ✓ Vector expresado por medio de sus Componentes y coordenadas.

$$\vec{a} = (a_1; a_2; a_3) = a_1 \hat{i} + a_2 \hat{j} + a_3 \hat{k}$$

- ✓ Módulo de un vector

$$\vec{a} = (a_1; a_2; a_3)$$

$$|\vec{a}| = \sqrt{(a_1)^2 + (a_2)^2 + (a_3)^2} \in \mathbb{R}_{\geq 0}$$

Repaso Clase Anterior

✓ Cosenos Directores (\mathbb{R}^3)

$$\cos(\alpha_1) = \frac{a_1}{|\vec{a}|}$$

$$\cos(\alpha_2) = \frac{a_2}{|\vec{a}|}$$

$$\cos(\alpha_3) = \frac{a_3}{|\vec{a}|}$$

✓ Relación Pitagórica

$$\cos^2 \alpha_1 + \cos^2 \alpha_2 + \cos^2 \alpha_3 = 1$$

Genéricamente:

$$\cos^2 \alpha_1 + \cos^2 \alpha_2 + \dots + \cos^2 \alpha_n = 1$$

$$\sum_{i=1}^n \cos^2 \alpha_i = 1$$

Operaciones con Vectores

I) SUMA

Dado dos o más vectores de un mismo espacio, su suma da por resultado otro Vector del mismo espacio cuyas componentes se obtienen sumando las componentes respectivas de los vectores dados.

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} = (a_1; a_2; a_3) \wedge \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} = (b_1; b_2; b_3)$$

$$\vec{a} + \vec{b} = (a_1; a_2; a_3) + (b_1; b_2; b_3) = (a_1 + b_1; a_2 + b_2; a_3 + b_3) = \vec{c}$$

Donde $\vec{c} \in \mathbb{R}^3$

Operaciones con Vectores

PROPIEDADES DE LA SUMA

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \forall \vec{c} \in \mathbb{R}^3$$

(a) Ley de Composición interna $(\vec{a} + \vec{b}) \in \mathbb{R}^3$

(b) Conmutativa $\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a}$

(c) Asociativa $(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c})$

(d) Existencia de Elemento Neutro $\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \exists \vec{0} \in \mathbb{R}^3 \vec{a} + \vec{0} = \vec{a}$

(e) Existencia de Elemento Inverso (opuesto) $\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \exists (-\vec{a}) \in \mathbb{R}^3 / \vec{a} + (-\vec{a}) = \vec{0}$

Operaciones con Vectores

SUMA: Ejemplo:

Sean los vectores $\bar{a} = (1 ; 3)$, $\bar{b} = (2 ; 1)$, $\bar{c} = (4 ; 1)$.

a) Calcular la suma: $\bar{s} = \bar{a} + \bar{b}$

b) Obtener \bar{s} gráficamente usando el método gráfico del paralelogramo.

c) Calcular la suma: $\bar{s}_2 = \bar{a} + \bar{b} + \bar{c}$

d) Obtener \bar{s}_2 gráficamente usando el método gráfico de las poligonales.

Operaciones con Vectores

SUMA: Ejemplo:

Sean los vectores $\bar{a} = (1 ; 3)$, $\bar{b} = (2 ; 1)$, $\bar{c} = (4 ; 1)$.

a) Calcular la suma: $\bar{s} = \bar{a} + \bar{b}$

$$\bar{s} = \bar{a} + \bar{b}$$

$$\bar{s} = (1 ; 3) + (2 ; 1)$$

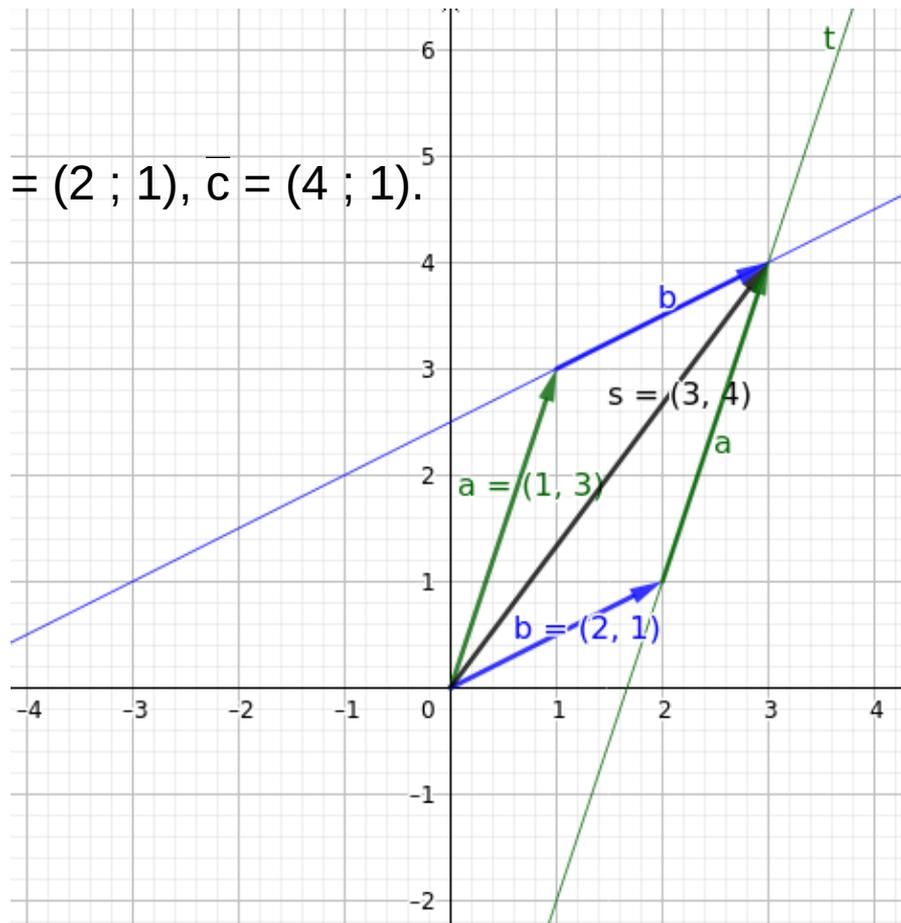
$$\bar{s} = (3 ; 4)$$

Operaciones con Vectores

SUMA: Ejemplo:

Sean los vectores $\bar{a} = (1 ; 3)$, $\bar{b} = (2 ; 1)$, $\bar{c} = (4 ; 1)$.

b) Graficar (paralelogramo)



Operaciones con Vectores

SUMA: Ejemplo:

Sean los vectores $\bar{a} = (1 ; 3)$, $\bar{b} = (2 ; 1)$, $\bar{c} = (4 ; 1)$.

c) Calcular la suma: $\bar{s}_2 = \bar{a} + \bar{b} + \bar{c}$

$$\bar{s}_2 = \bar{a} + \bar{b} + \bar{c}$$

$$\bar{s}_2 = (1 ; 3) + (2 ; 1) + (4 ; 1)$$

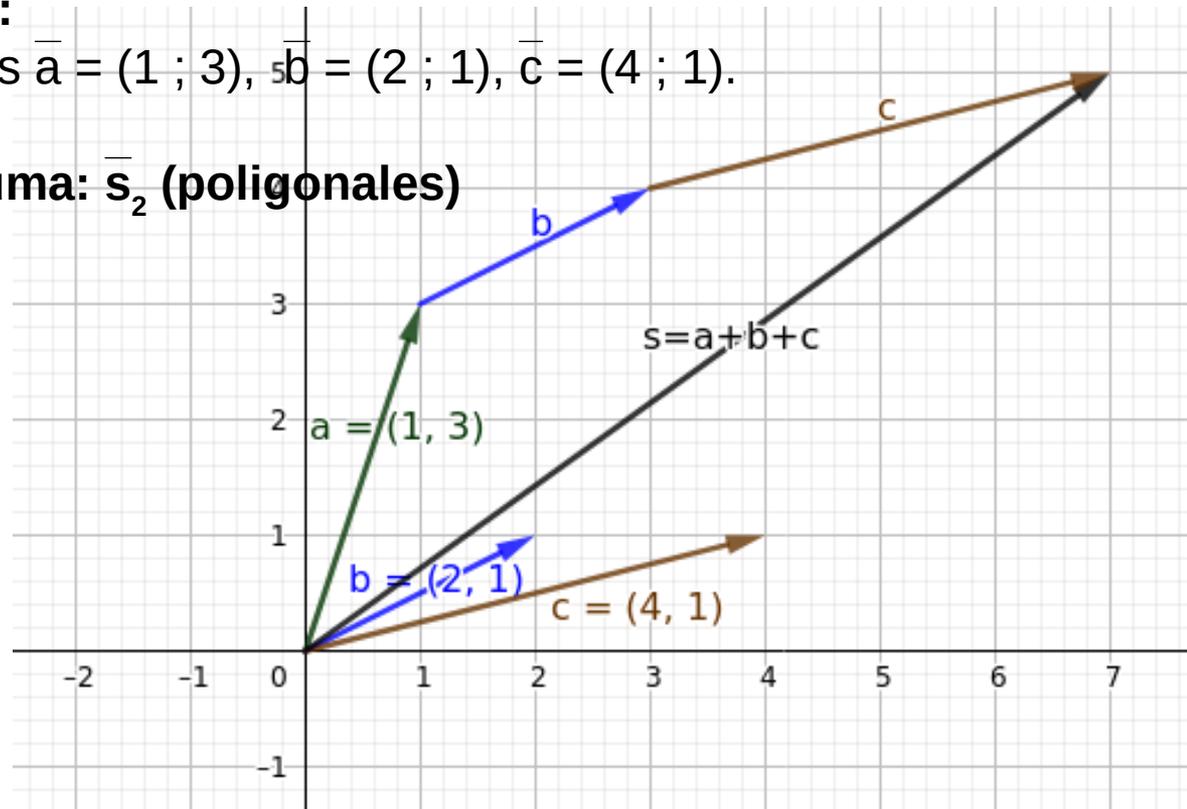
, $\bar{s}_2 = (7 ; 5)$

Operaciones con Vectores

SUMA: Ejemplo:

Sean los vectores $\vec{a} = (1 ; 3)$, $\vec{b} = (2 ; 1)$, $\vec{c} = (4 ; 1)$.

d) Graficar la suma: \vec{s}_2 (poligonales)



Operaciones con Vectores

II) Multiplicación de un Escalar por un Vector

$$\forall \alpha \in \mathbb{R} \wedge \forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3$$

$$\alpha \vec{a} = (\alpha a_1; \alpha a_2; \alpha a_3)$$

Operaciones con Vectores

PROPIEDADES

$$\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \forall \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \forall \vec{c} \in \mathbb{R}^3 \wedge \forall \alpha \in \mathbb{R} \wedge \forall \beta \in \mathbb{R}$$

(a) Ley de Composición Externa $\alpha \vec{a} \in \mathbb{R}^3$

(b) Asociativa Mixta $(\alpha \beta) \vec{a} = \alpha (\beta \vec{a})$

(c) Existencia de Escalar Neutro $\forall \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \exists 1 \in \mathbb{R} / 1 \vec{a} = \vec{a}$

(d) Distributiva respecto a la suma de Escalares $(\alpha + \beta) \vec{a} = \alpha \vec{a} + \beta \vec{a}$

(e) Distributiva respecto a la suma de vectores $\alpha (\vec{a} + \vec{b}) = \alpha \vec{a} + \alpha \vec{b}$

Operaciones con Vectores

Observaciones

$$\alpha \vec{0} = \vec{0} \quad \text{Vector nulo}$$

$$0 \vec{a} = \vec{0} \quad \text{Vector nulo}$$

$$\text{Si } \alpha \vec{a} = \vec{0} \Rightarrow \alpha = 0 \vee \vec{a} = \vec{0}$$

Operaciones con Vectores

Versor: El versor asociado a un vector no nulo es:

$$\hat{a} = \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a}$$

Notar que para cualquier vector \vec{a} hay dos versores asociados

Versores cartesianos:

Son los versores correspondientes a los ejes cartesianos.

En \mathbb{R}^3 son:

$\hat{i} = (1; 0; 0)$, \hat{i} : versor asociado al eje x .

$\hat{j} = (0; 1; 0)$, \hat{j} : versor asociado al eje y .

$\hat{k} = (0; 0; 1)$, \hat{k} : versor asociado al eje z .

Operaciones con Vectores

Ejemplo:

Sea el vector $u = (3 ; 4)$

- Hallar el versor asociado.
- Calcular la longitud del mismo.
- Graficar.

a) Hallar el versor asociado a $u = (3 ; 4)$.

$$\hat{u} = \frac{1}{|\vec{u}|} \vec{u}$$

$$\text{Con: } |\vec{u}| = \sqrt{3^2 + 4^2} = \sqrt{25} \Rightarrow |\vec{u}| = 5$$

$$\hat{u} = \frac{1}{5} (3 ; 4)$$

$$\hat{u} = \left(\frac{3}{5} ; \frac{4}{5} \right)$$

Operaciones con Vectores

Ejemplo:

Sea el vector $u = (3 ; 4)$

- Hallar el versor asociado.
- Calcular la longitud del mismo.
- Graficar.

b) Calcular la longitud del mismo.

$$|\hat{u}| = \sqrt{\left(\frac{3}{5}\right)^2 + \left(\frac{4}{5}\right)^2} = \sqrt{\frac{9}{25} + \frac{16}{25}} = \sqrt{\frac{25}{25}}$$

$$|\hat{u}| = 1$$

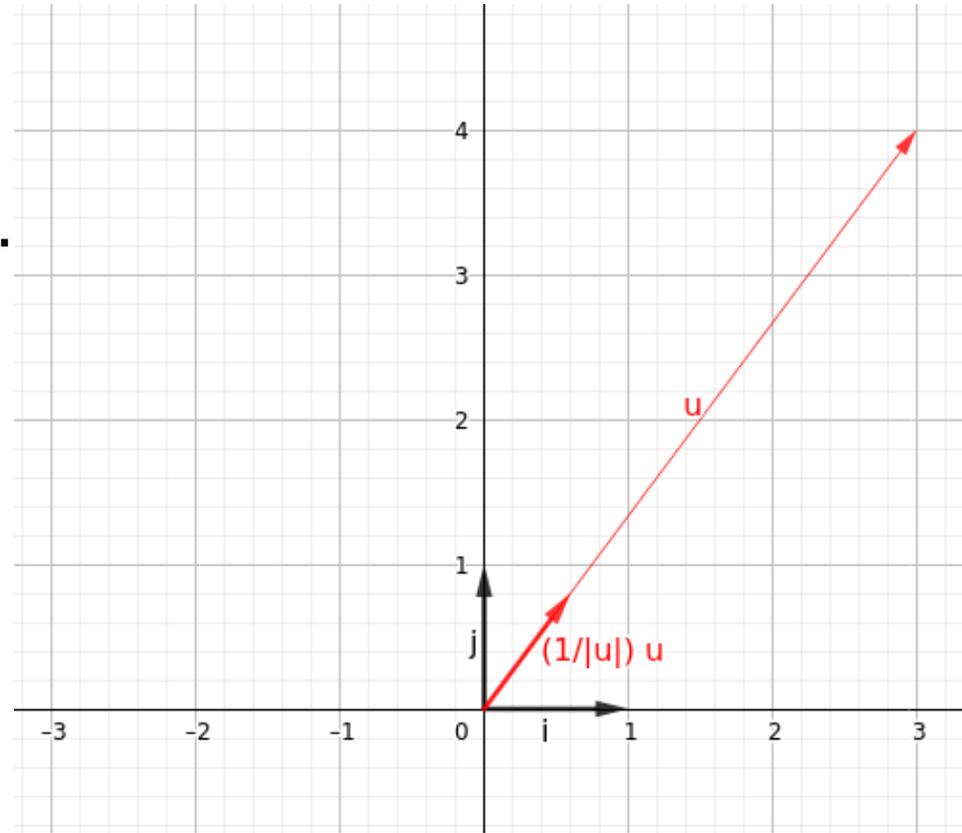
Operaciones con Vectores

Ejemplo:

Sea el vector $u = (3 ; 4)$

- Hallar el versor asociado.
- Calcular la longitud del mismo.
- Graficar.

c) Graficar



Operaciones con Vectores

Condición de Paralelismo:

$$\text{Sean: } \vec{a} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{a} \neq \vec{0} \wedge \vec{b} \in \mathbb{R}^3 \wedge \vec{b} \neq \vec{0}: \\ \vec{a} // \vec{b} \Leftrightarrow \exists \alpha \in \mathbb{R} / \vec{a} = \alpha \vec{b}$$

Ejemplo:

Sean los vectores $\vec{u} = (2 ; 3)$, $\vec{v} = (-1 ; -3/2)$ y $\vec{w} = (4 ; 6)$

- Decir si los vectores son o no paralelos justificando adecuadamente. Para ello, basta con hallar el escalar que los relaciona según la condición de paralelismo.
- Graficar

Operaciones con Vectores

Condición de Paralelismo:

Ejemplo:

Sean los vectores $\vec{u} = (2 ; 3)$, $\vec{v} = (-1 ; -3/2)$ y $\vec{w} = (4 ; 6)$

a) Decir si los vectores son o no paralelos justificando adecuadamente.

$$\vec{u} // \vec{v} : \exists \alpha = -2 / \vec{u} = \alpha \vec{v}. \text{ Esto es: } (2 ; 3) = -2 \left(-1 ; -\frac{3}{2} \right)$$

$$\vec{u} // \vec{w} : \exists \alpha = \frac{1}{2} \wedge \alpha \in \mathbb{R} / \vec{u} = \alpha \vec{w}. \text{ Esto es: } (2 ; 3) = \frac{1}{2} (4 ; 6)$$

$$\vec{v} // \vec{w} : \exists \alpha = \frac{-1}{4} \wedge \alpha \in \mathbb{R} / \vec{v} = \alpha \vec{w}. \text{ Esto es: } \left(-1 ; -\frac{3}{2} \right) = \frac{-1}{4} (4 ; 6)$$

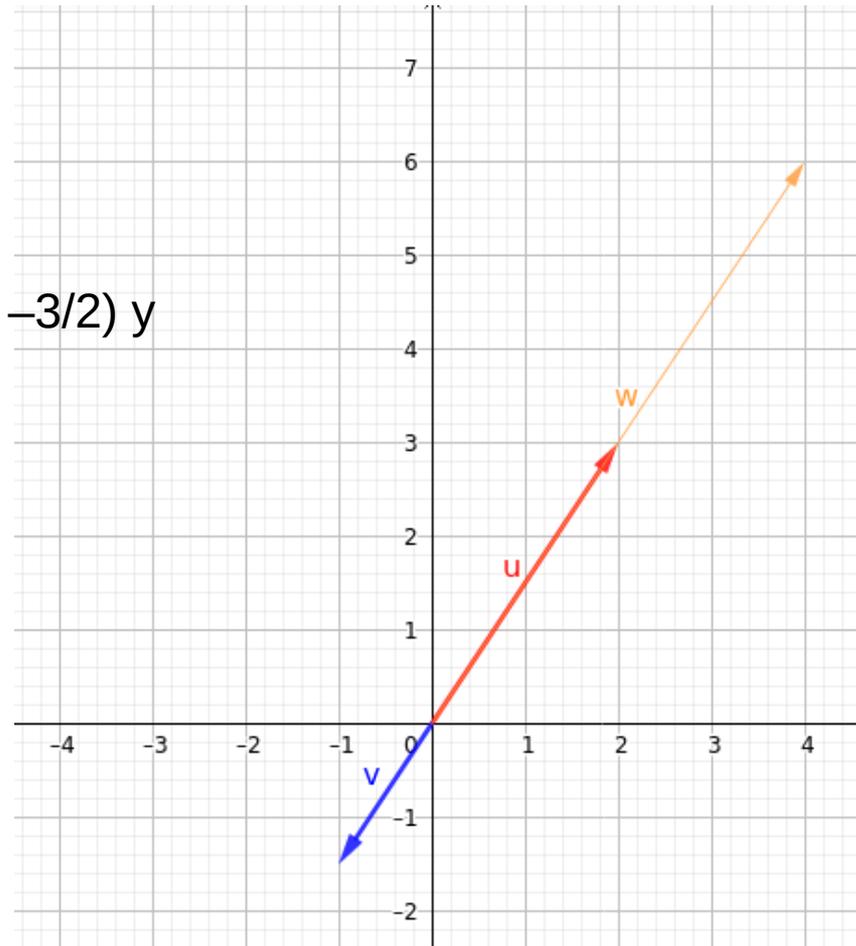
Operaciones con Vectores

Condición de Paralelismo:

Ejemplo:

Sean los vectores $\bar{u} = (2 ; 3)$, $\bar{v} = (-1 ; -3/2)$ y
 $\bar{w} = (4 ; 6)$

b) Graficar



Ejercicios de la Práctica

Ejercicio 5: Sean los siguientes vectores de \mathbb{R}^3

$$\vec{a} = \hat{i} + \hat{j} - \hat{k} \quad \vec{b} = 2\hat{i} - \hat{j} \quad \vec{c} = \hat{i} + \hat{k}$$

(5.1) Encontrar las componentes de:

$$\vec{a} + 2\vec{b}$$

$$5(\vec{b} - 4\vec{c})$$

Ejercicios de la Práctica

Ejercicio 5: Sean los siguientes vectores de \mathbb{R}^3

$$\vec{a} = \hat{i} + \hat{j} - \hat{k} \quad \vec{b} = 2\hat{i} - \hat{j} \quad \vec{c} = \hat{i} + \hat{k}$$

$$\vec{a} = (1, 1, -1) \quad \vec{b} = (2, -1, 0) \quad \vec{c} = (1, 0, 1)$$

(5.1) Encontrar las componentes de:

$$\vec{a} + 2\vec{b} = (1, 1, -1) + 2(2, -1, 0) = (1, 1, -1) + (4, -2, 0) = (5, -1, -1)$$

$$5(\vec{b} - 4\vec{c}) = 5((2; -1; 0) - 4(1; 0; 1)) = 5(-2; -1; -4) = (-10; -5; -20)$$

Ejercicios de la Práctica

(5.2) Evaluar la expresión

$$|\vec{a} + 2\vec{b}| \quad \text{con } \vec{a} + 2\vec{b} = (5, -1, -1)$$

$$|\vec{a} + 2\vec{b}| = \sqrt{5^2 + (-1)^2 + (-1)^2} = \sqrt{25 + 1 + 1} = \sqrt{27} = 3\sqrt{3}$$

$$|\vec{a}| + 2|\vec{b}| \quad \text{Análisis: } \vec{a} = (1; 1; -1) \Rightarrow |\vec{a}| = \sqrt{3}$$

$$\vec{b} = (2; -1; 0) \Rightarrow |\vec{b}| = \sqrt{5}$$

$$|\vec{a}| + 2|\vec{b}| = \sqrt{3} + 2\sqrt{5}$$

Ejercicios de la Práctica

$$\frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a} \quad \text{Con: } \vec{a} = (1, 1, -1); |\vec{a}| = \sqrt{3}$$

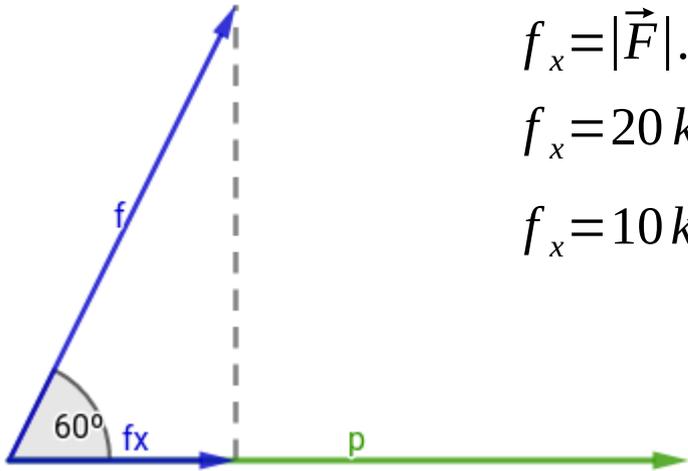
$$\frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a} = \frac{1}{\sqrt{3}} (1, 1, -1) = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{3}} \right)$$

$$\left| \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a} \right|$$

$$\left| \frac{1}{|\vec{a}|} \vec{a} \right| = \left| \frac{1}{\sqrt{3}} (1, 1, -1) \right| = \left| \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, -\frac{1}{\sqrt{3}} \right) \right| = \sqrt{\frac{1}{3} + \frac{1}{3} + \frac{1}{3}} = \sqrt{\frac{3}{3}} = \sqrt{1} = 1$$

Ejercicios de la Práctica

6.2. Cierta partícula solo puede moverse sobre una recta. Sobre ella actúa una Fuerza (representada por un vector \vec{f}) de 20 kgf de magnitud y de dirección y sentido tales que forman un ángulo de 60° en sentido anti-horario con la recta. Hallar la Componente de la fuerza que aporta efectivamente al movimiento.



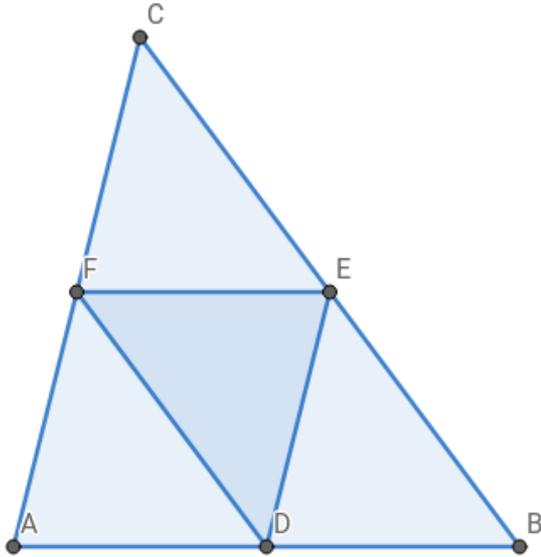
$$f_x = |\vec{F}| \cdot \cos(\alpha)$$

$$f_x = 20 \text{ kgf} \cdot \cos(60^\circ) = 20 \text{ kgf} \cdot 0,5$$

$$f_x = 10 \text{ kgf}$$

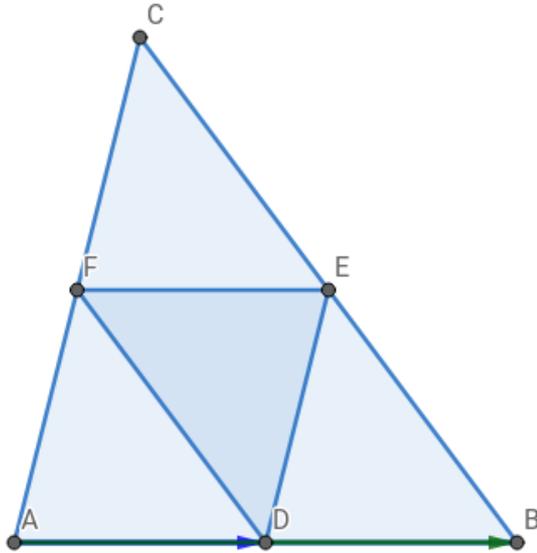
Ejercicios de la Práctica

6.3.a. Demostrar vectorialmente: Si se unen los puntos medios de dos lados de un triángulo arbitrario, el segmento obtenido es paralelo al otro lado del triángulo y su longitud es igual a la mitad de la longitud de dicho lado.



Ejercicios de la Práctica

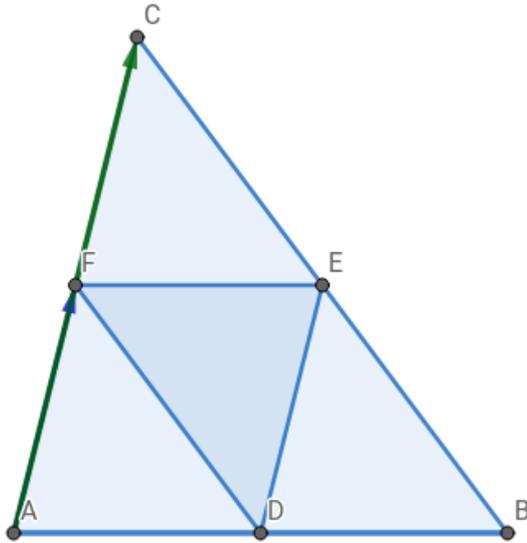
6.3.a. Demostrar vectorialmente: Si se unen los puntos medios de dos lados de un triángulo arbitrario, el segmento obtenido es paralelo al otro lado del triángulo y su longitud es igual a la mitad de la longitud de dicho lado.



$$\vec{AD} = \frac{1}{2} \vec{AB} \quad (1)$$

Ejercicios de la Práctica

6.3.a. Demostrar vectorialmente: Si se unen los puntos medios de dos lados de un triángulo arbitrario, el segmento obtenido es paralelo al otro lado del triángulo y su longitud es igual a la mitad de la longitud de dicho lado.



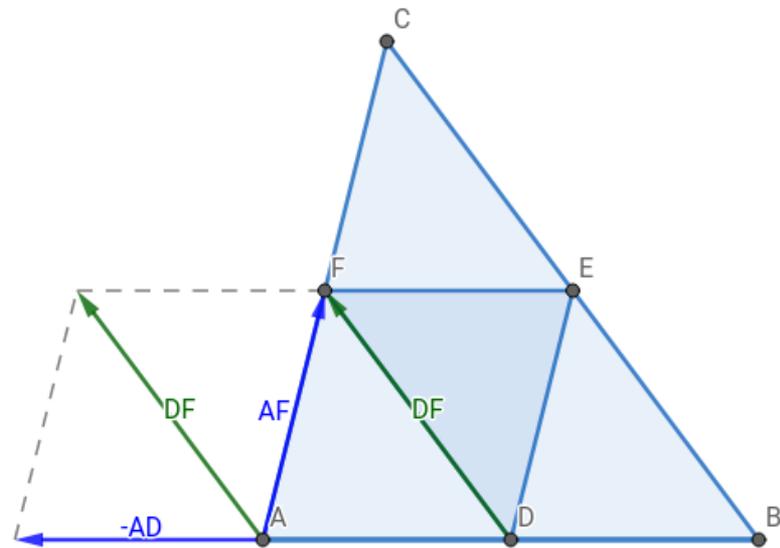
$$\vec{AD} = \frac{1}{2} \vec{AB} \quad (1) \quad \vec{AF} = \frac{1}{2} \vec{AC} \quad (2)$$

Ejercicios de la Práctica

6.3.a. Demostrar vectorialmente: Si se unen los puntos medios de dos lados de un triángulo arbitrario, el segmento obtenido es paralelo al otro lado del triángulo y su longitud es igual a la mitad de la longitud de dicho lado.

$$\vec{AD} = \frac{1}{2} \vec{AB} \quad (1) \quad \vec{AF} = \frac{1}{2} \vec{AC} \quad (2)$$

$$\vec{DF} = \vec{AF} - \vec{AD}$$

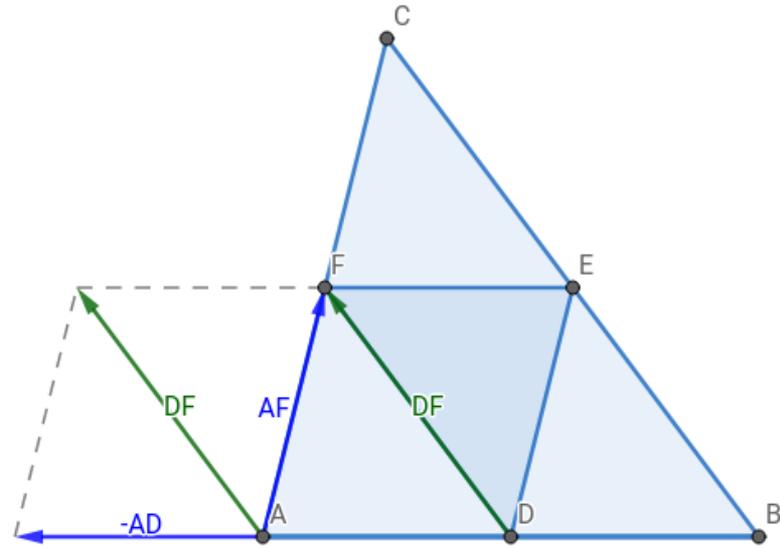


Ejercicios de la Práctica

6.3.a. Demostrar vectorialmente: Si se unen los puntos medios de dos lados de un triángulo arbitrario, el segmento obtenido es paralelo al otro lado del triángulo y su longitud es igual a la mitad de la longitud de dicho lado.

$$\begin{aligned}\vec{AD} &= \frac{1}{2} \vec{AB} \quad (1) & \vec{AF} &= \frac{1}{2} \vec{AC} \quad (2) \\ \vec{DF} &= \vec{AF} - \vec{AD} = \frac{1}{2} \vec{AC} - \frac{1}{2} \vec{AB}\end{aligned}$$

(Reemplazo por (1) y (2))



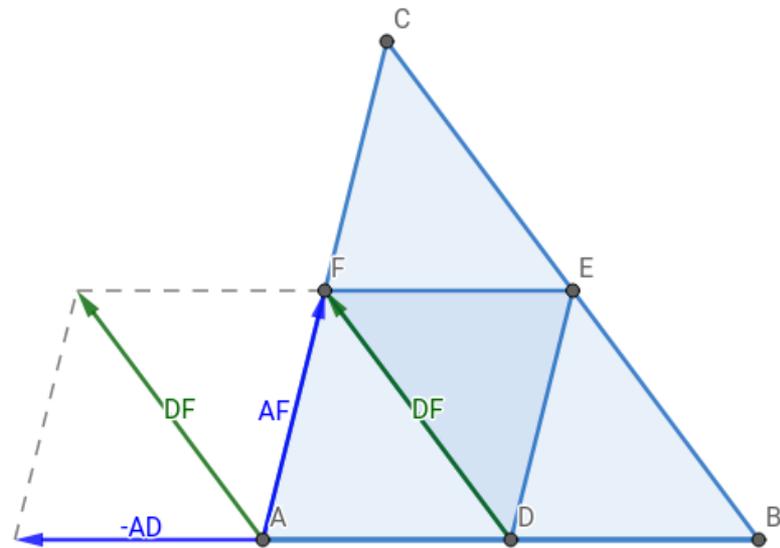
Ejercicios de la Práctica

6.3.a. Demostrar vectorialmente: Si se unen los puntos medios de dos lados de un triángulo arbitrario, el segmento obtenido es paralelo al otro lado del triángulo y su longitud es igual a la mitad de la longitud de dicho lado.

$$\vec{AD} = \frac{1}{2} \vec{AB} \quad (1) \quad \vec{AF} = \frac{1}{2} \vec{AC} \quad (2)$$

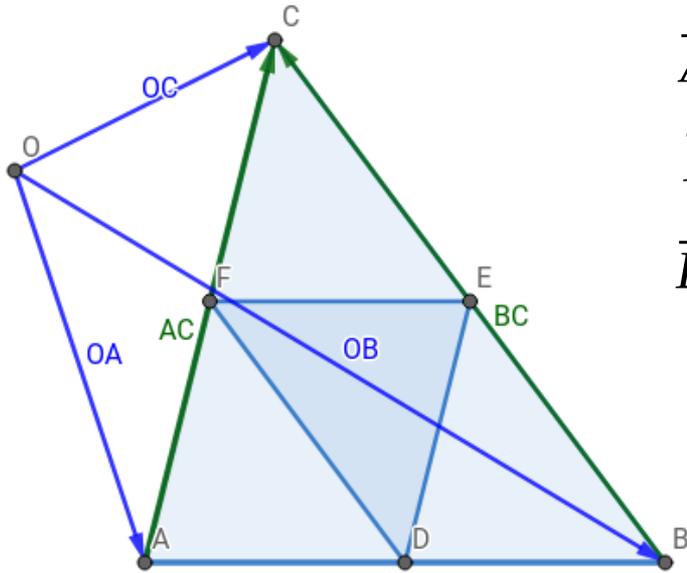
$$\vec{DF} = \vec{AF} - \vec{AD} = \frac{1}{2} \vec{AC} - \frac{1}{2} \vec{AB} = \frac{1}{2} [\vec{AC} - \vec{AB}]$$

Distributiva del producto de escalar respecto de la suma de vectores



Ejercicios de la Práctica

6.3.a. Demostrar vectorialmente: Si se unen los puntos medios de dos lados de un triángulo arbitrario, el segmento obtenido es paralelo al otro lado del triángulo y su longitud es igual a la mitad de la longitud de dicho lado.



$$\vec{AD} = \frac{1}{2} \vec{AB} \quad (1) \quad \vec{AF} = \frac{1}{2} \vec{AC} \quad (2)$$

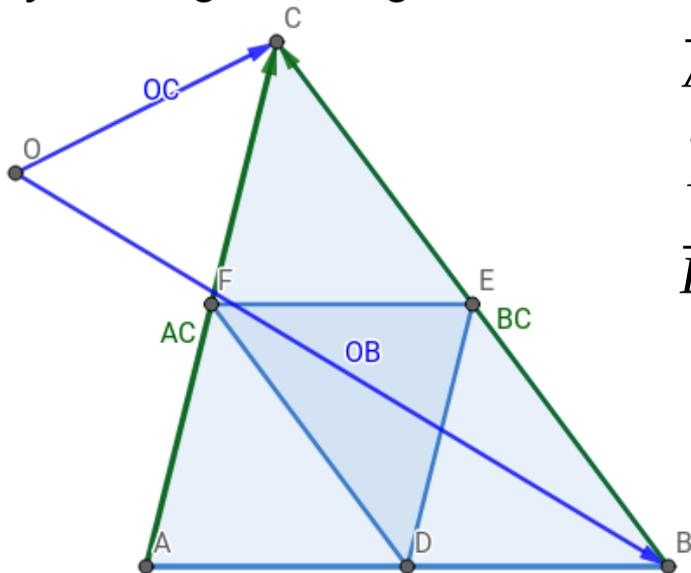
$$\vec{DF} = \vec{AF} - \vec{AD} = \frac{1}{2} \vec{AC} - \frac{1}{2} \vec{AB} = \frac{1}{2} [\vec{AC} - \vec{AB}]$$

$$\vec{DF} = \frac{1}{2} [\vec{OC} - \vec{OA} - \vec{OB} + \vec{OA}]$$

Cancelo

Ejercicios de la Práctica

6.3.a. Demostrar vectorialmente: Si se unen los puntos medios de dos lados de un triángulo arbitrario, el segmento obtenido es paralelo al otro lado del triángulo y su longitud es igual a la mitad de la longitud de dicho lado.



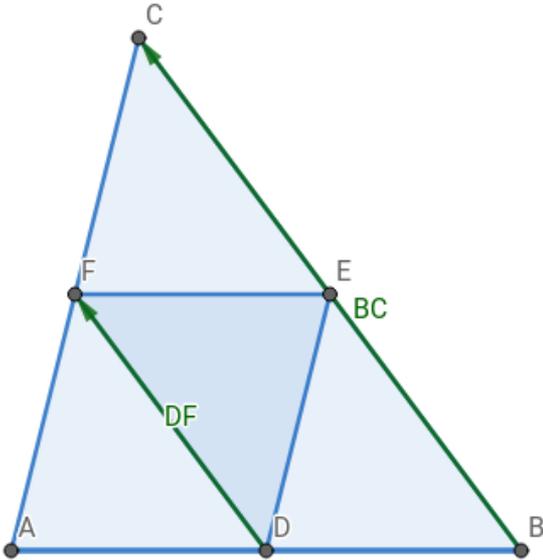
$$\vec{AD} = \frac{1}{2} \vec{AB} \quad (1) \quad \vec{AF} = \frac{1}{2} \vec{AC} \quad (2)$$

$$\vec{DF} = \vec{AF} - \vec{AD} = \frac{1}{2} \vec{AC} - \frac{1}{2} \vec{AB} = \frac{1}{2} [\vec{AC} - \vec{AB}]$$

$$\vec{DF} = \frac{1}{2} [\vec{OC} - \vec{OA} - \vec{OB} + \vec{OA}] = \frac{1}{2} [\vec{OC} - \vec{OB}]$$

Ejercicios de la Práctica

6.3.a. Demostrar vectorialmente: Si se unen los puntos medios de dos lados de un triángulo arbitrario, el segmento obtenido es paralelo al otro lado del triángulo y su longitud es igual a la mitad de la longitud de dicho lado.



$$\vec{AD} = \frac{1}{2} \vec{AB} \quad (1) \quad \vec{AF} = \frac{1}{2} \vec{AC} \quad (2)$$

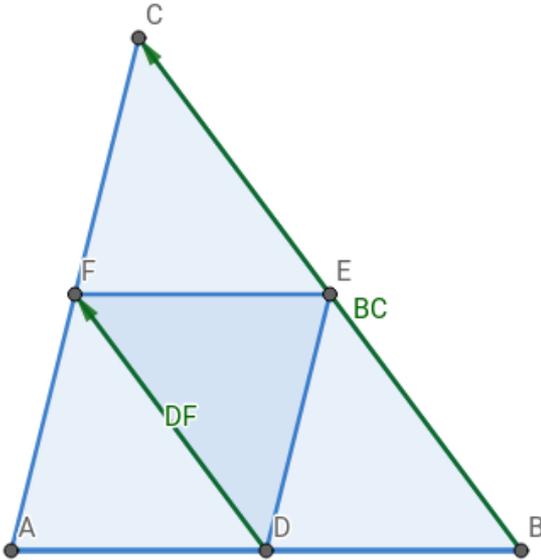
$$\vec{DF} = \vec{AF} - \vec{AD} = \frac{1}{2} \vec{AC} - \frac{1}{2} \vec{AB} = \frac{1}{2} [\vec{AC} - \vec{AB}]$$

$$\vec{DF} = \frac{1}{2} [\vec{OC} - \vec{OA} - \vec{OB} + \vec{OA}] = \frac{1}{2} [\vec{OC} - \vec{OB}]$$

$$\Rightarrow \vec{DF} = \frac{1}{2} \vec{BC}$$

Ejercicios de la Práctica

6.3.a. Demostrar vectorialmente: Si se unen los puntos medios de dos lados de un triángulo arbitrario, el segmento obtenido es paralelo al otro lado del triángulo y su longitud es igual a la mitad de la longitud de dicho lado.



$$\vec{AD} = \frac{1}{2} \vec{AB} \quad (1) \quad \vec{AF} = \frac{1}{2} \vec{AC} \quad (2)$$

$$\vec{DF} = \vec{AF} - \vec{AD} = \frac{1}{2} \vec{AC} - \frac{1}{2} \vec{AB} = \frac{1}{2} [\vec{AC} - \vec{AB}]$$

$$\vec{DF} = \frac{1}{2} [\vec{OC} - \vec{OA} - \vec{OB} + \vec{OA}] = \frac{1}{2} [\vec{OC} - \vec{OB}]$$

$$\Rightarrow \vec{DF} = \frac{1}{2} \vec{BC}$$

$$\Rightarrow \vec{DF} \parallel \vec{BC} \wedge DF = \frac{1}{2} BC$$