

Álgebra y Geometría Analítica

Notación y algunas definiciones

Conjuntos de números

\mathbf{N} conjunto de los números naturales; $\mathbf{N}_0 = \mathbf{N} \cup \{0\}$; \mathbf{Z} conjunto de los números enteros; \mathbf{R} conjunto de los números reales; \mathbf{C} conjunto de los números complejos.

Desigualdades en \mathbf{R} Sean $a, b \in \mathbf{R}$ tales que $a < b$ entonces se satisfacen las siguientes leyes:

Ley de orden para la suma: $a + c < b + c \quad \forall c \in \mathbf{R}$

Ley de orden para el producto:
$$\begin{cases} a \cdot c < b \cdot c & c \in \mathbf{R}_{>0} \\ a \cdot c = b \cdot c & c = 0 \\ a \cdot c > b \cdot c & c \in \mathbf{R}_{<0} \end{cases}$$

Valor absoluto en \mathbf{R} Si $a \in \mathbf{R}$, su valor absoluto se define por $|a| \equiv \begin{cases} a & \text{si } a \in \mathbf{R}_{\geq 0} \\ -a & \text{si } a \in \mathbf{R}_{< 0} \end{cases}$

Sumatoria $\sum_{k=1}^n a_k = a_1 + a_2 + a_3 + \dots + a_{n-1} + a_n$ con $n \in \mathbf{N}$

En general toma la forma $\sum_{k=z_1}^{z_2} a_k$ con $z_1, z_2 \in \mathbf{Z} \wedge z_1 \leq z_2$; número de sumandos: $z_2 - z_1 + 1$

1) Índice mudo: $\sum_{k=1}^n a_k = \sum_{r=1}^n a_r$

2) Corrimiento de índice: $\sum_{k=1}^n a_k = \sum_{k=1+z}^{n+z} a_{k-z}, z \in \mathbf{Z}$

3) Propiedad distributiva con respecto a la suma de sumatorias: $\sum_{k=1}^n (a_k + b_k) = \sum_{k=1}^n a_k + \sum_{k=1}^n b_k$

4) Extracción de factores constantes: $\sum_{k=1}^n (\alpha \cdot a_k) = \alpha \cdot \sum_{k=1}^n a_k$

5) Descomposición en dos sumatorias: $\sum_{k=1}^n a_k = \sum_{k=1}^h a_k + \sum_{k=h+1}^n a_k$ con $1 \leq h < n$

6) Casos particulares: $\sum_{k=1}^n 1 = 1 + 1 + \dots + 1 = n$; $\sum_{k=1}^n k = 1 + 2 + \dots + n = \frac{n \cdot (n+1)}{2}$;

$$\sum_{k=1}^n q^{k-1} = 1 + q + q^2 + \dots + q^{n-1} = \frac{1 - q^n}{1 - q} \text{ con } q \neq 1.$$

Productoria $\prod_{k=1}^n a_k = a_1 \cdot a_2 \cdot a_3 \cdot \dots \cdot a_{n-1} \cdot a_n$ con $n \in \mathbf{N}$

En general toma la forma $\prod_{k=z_1}^{z_2} a_k$ con $z_1, z_2 \in \mathbf{Z} \wedge z_1 \leq z_2$; número de factores: $z_2 - z_1 + 1$

1) Índice mudo: $\prod_{k=1}^n a_k = \prod_{r=1}^n a_r$

- 2) Corrimiento de índice: $\prod_{k=1}^n a_k = \prod_{k=1+z}^{n+z} a_{k-z}, z \in \mathbf{Z}$
- 3) Propiedad distributiva con respecto al producto de productorias: $\prod_{k=1}^n (a_k \cdot b_k) = \left(\prod_{k=1}^n a_k \right) \cdot \left(\prod_{k=1}^n b_k \right)$
- 4) Extracción de factores constantes: $\prod_{k=1}^n (\alpha \cdot a_k) = \alpha^n \prod_{k=1}^n a_k$
- 5) Descomposición en dos productorias: $\prod_{k=1}^n a_k = \left(\prod_{k=1}^h a_k \right) \left(\prod_{k=h+1}^n a_k \right)$ con $1 \leq h < n$

Factorial Sea $n \in \mathbf{N}_0$, $n! \equiv \begin{cases} 1 & \text{si } n = 0 \\ n \cdot (n-1)! & \text{si } n \in \mathbf{N} \end{cases}$, así $n! = n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdots 3 \cdot 2 \cdot 1$

Número combinatorio $C_{m,n} = \binom{m}{n} = \frac{m!}{(n!)(m-n)!}, m, n \in \mathbf{N}_0, m \geq n$; $\binom{m}{n} \in \mathbf{N}$

- 1) Números combinatorios complementarios: $C_{n,m} = C_{n,n-m}$.
- 2) $C_{n,0} = C_{n,n} = 1$; 3) $C_{n,1} = n$; 4) $C_{n,m} = C_{n-1,m-1} + C_{n-1,m}$.

Triángulo de Tartaglia Cada elemento intermedio de una fila se obtiene sumando los dos elementos que se encuentran en la fila inmediatamente anterior, a partir de un triángulo inicial de 1, y los extremos de cada fila siempre valen 1.

$$\begin{array}{ccccccc} & & & & & & 1 \\ & & & & & & & 1 \\ & & & & & & 1 & 1 \\ & & & & & & 1 & 2 & 1 \\ & & & & & & 1 & 3 & 3 & 1 \\ & & & & & & & & & \vdots \\ & & & & & & & & & \vdots \end{array}$$

Binomio de Newton

$$(a+b)^n = \sum_{k=0}^n \left[\binom{n}{k} a^{n-k} b^k \right] = \binom{n}{0} a^n b^0 + \binom{n}{1} a^{n-1} b^1 + \cdots + \binom{n}{n-1} a^1 b^{n-1} + \binom{n}{n} a^0 b^n, n \in \mathbf{N}_0$$

Por ej.: $(a+b)^3 = 1 \cdot a^3 b^0 + 3 \cdot a^2 b^1 + 3 \cdot a^1 b^2 + 1 \cdot a^0 b^3$; $(a-b)^3 = 1 \cdot a^3 b^0 - 3 \cdot a^2 b^1 + 3 \cdot a^1 b^2 - 1 \cdot a^0 b^3$

Delta de Kronecker Para $i, j \in \mathbf{N}$, $\delta_{i,j} \equiv \begin{cases} 0 & \text{cuando } i \neq j \\ 1 & \text{cuando } i = j \end{cases}$