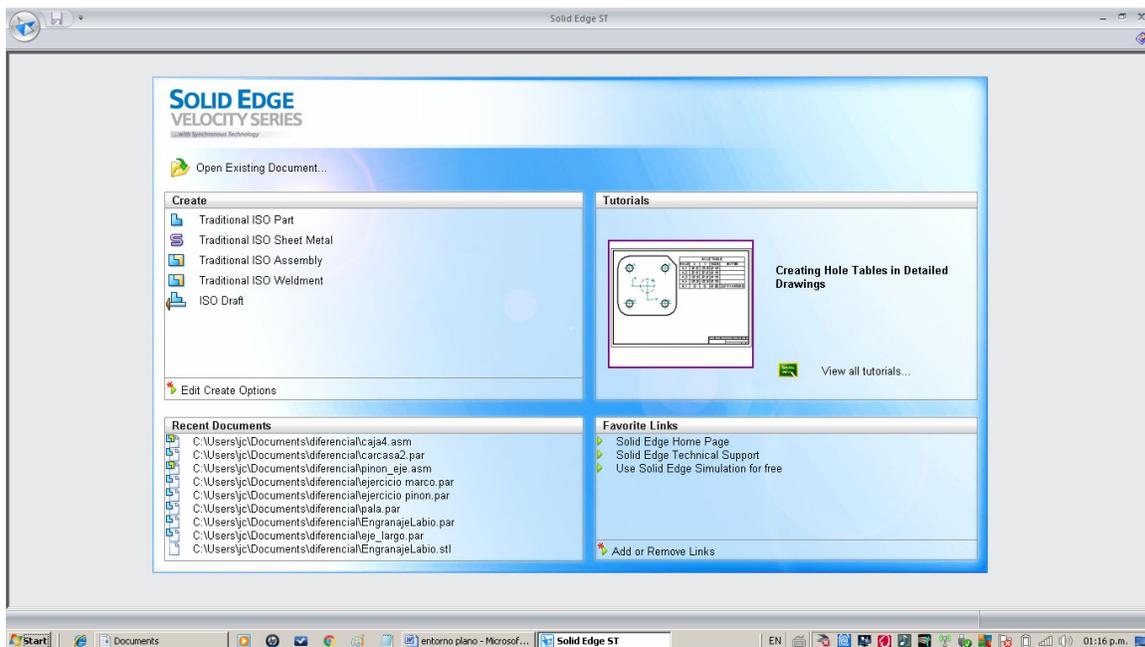


Solid Edge es un poderoso software de diseño en 3D.

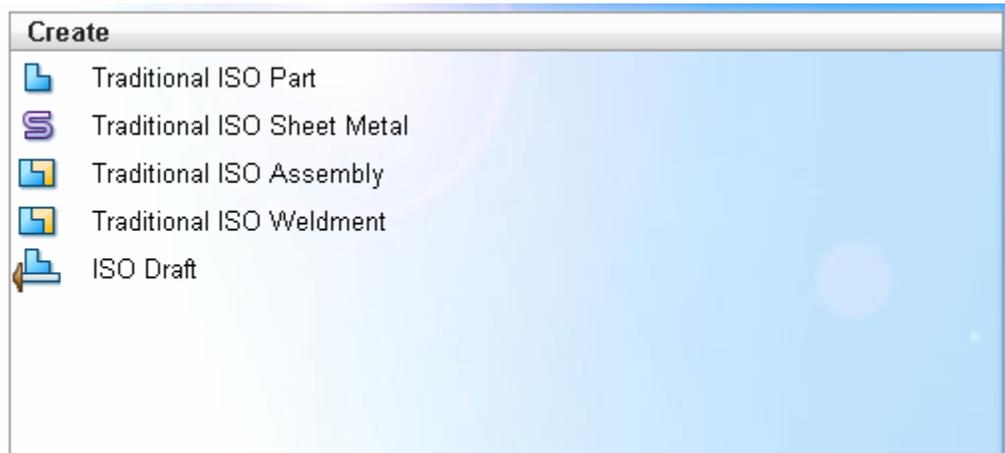
No es un solo programa sino que esta conformado por varios entornos distintos orientados a acciones específicas.

La pantalla siguiente, que es la que nos recibe cuando iniciamos el programa, nos da una idea de que hablamos



Vemos la misma dividida en cuatro cuadrantes. Centraremos la atención en el superior izquierdo.

Allí aparecen los entornos de SE.



El primero es el que permite crear partes (piezas sólidas que además de mostrarnos su figura aparente visualizada en 3D, posee características como peso, volumen, partes sólidas huecos un adentro u un afuera. Los archivos generador por este entorno tienen extensión PAR,

El segundo entorno permite crear piezas a partir de conformado de chapa. Esto no es materia de estudio en este curso.

El tercero permite el armado y manejo de conjuntos creados por los dos anteriores. Los archivos generador por este entorno tienen extensión ASM,

El cuarto es un entorno para diseño de soldadura. Tampoco se verá en este curso.

El quinto y último es el entorno para documentar lo realizado con los anteriores, mediante la confección automática de los planos. Los archivos generador por este entorno tienen extensión DFT,

Estos cinco entornos, son los que conforman SE, que utilizaremos en su versión ST2. Esta es una versión superada (a la fecha la última versión es la ST10), pero permite correr en ambientes de recursos acotados, exponiendo la bondades y dificultades del producto, cumpliendo con la finalidad didáctica del curso.

Es recomendable disponer de un ambiente con sistema operativo Windows 7 al menos y una PC con procesador I3 y 4GB